EXTREME G - NOPEAMPI KUIN WIPEOUT?

SUPER POWER

Numero 6 1997 • Hinta 27:-

PlayStation • Nint[illegible] • NES • Game Boy • Mega Drive • Kolikkopelit

TOKYO GAME SHOW

Castlevania 64 • Tekken 3
Super Street Fighter Collection
Ghost in the Shell • Metal Gear Solid
Project Sonic • Last Bronx

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

Kaikkein paras jalkapallopeli

BLAST CORPS

Hävittää kaiken

Street Fighter III

PAL. VKO 9729 97006
6 414887 689946 768994-9706

www.semic.fi
semic

WWW.WEBDIRECT.FI

Kuumat kesähinnat

Nintendo 64

Kuumaan hintaan!

1295,-

~~1.995,-~~

Valmistaudu kokemaan videopelien tulevaisuus. Nintendo 64 on maailman ensimmäinen oikeasti 64-bittinen videopeli, joka pystyy luomaan erittäin aidon ja uskomattoman hienon 3D-ympäristön. Nintendo 64 on täysin ylivoimainen muihin videopeleihin verrattuna, joka mahdollistaa teknisesti entistä paremmat ja laajemmat pelit.

Erityisesti Nintendo 64 varten suunniteltu 64-bittinen Risc-prosessori mahdollistaa kaikki seuraavat ominaisuudet:

- Tri Linear Mip Map Interpolation
- Anti-Aliasing
- Unparalled memory speed
- Real-time Z-buffering
- Meadiarisc architecture
- Wavw table synthesis sound
- 32-bit color palette

Myymämme laite on Euro-versio. Pakettiin kuuluu itse laite, peliohjain ja tarvittavat kaapelit

Sony PlayStation

Sisältää Sony PlayStationin, kaksi peliohjainta, muistikortin, Demo CD:n, scart-liitännän, virtakaapelin ja kuuden kuukauden takuun.

Tehokkain 16 bittinen pelikone. Ehdottomasti laajin valikoima pelejä.

- 32 bittinen RISC-prosessori
- 16 MB RAM muistia
- 8 MB V-RAM muistia
- 4 MB ROM muistia
- 4 MB muistia äänelle
- 16,7 miljoonaa väriä.

Paketti 1:
Sony PlayStation, Demo CD, scart-liitäntä, peliohjain, virtakaapeli ja kuuden kuukauden takuu.

995,-

Paketti 2:
Sony PlayStation, kaksi peliohjainta, muistikortti, Demo CD, scart-liitäntä, virtakaapeli ja kuuden kuukauden takuu.

1295,-

Paketti 3:
Sony PlayStation kaksi peliohjainta, muistikortti, Demo CD, kantolaukku, peli, scart-liitäntä, virtakaapeli ja kuuden kuukauden takuu.

1495,-

Sega Saturn

Uskomattoman edulliseen hintaan!

Paketti 1:
1295,-
~~1495,-~~
Sisältää itse laitteen, peliohjaimen, scart-liitännän, virtakaapelin ja kuuden kuukauden takuun.

Paketti 2: **1695,-**
~~2233,-~~
Muuten sama kuin paketti yksi, mutta mukaan tulee kaksi huippupeliä. Maaliskuussa pelit olivat Tomb Raider ja Sega Rally. Soita ja tarkista myynnistämme, mitkä pelit kuuluvat nyt pakettiin.

SEGA SATURN

Hyvät valikoimat pelikonsoleita

Sony PlayStation pelit ja tarvikkeet edullisesti

Actua Soccer Club Edition **349,-**

Dark Forces **349,-**

Destruction Derby 2 **369,-**

Fifa Socker 17 **199,-**

Hexen **349,-**

Independence Day **329,-**

Legacy Of Kain **369,-**

Micro Machines V3 **349,-**

Moto Racer **329,-**

NHL 97 **199,-**

NHL Face Off 97 **299,-**

Porsche Challenge **299,-**

Rebel Assault 2 **349,-**

Tekken 2 **369,-**

Tomb Raider **349,-**

V-Rally **369,-**

Actua Golf	349,-	Formula 1	369,-	Porsche Challenge	299,-
Actua Soccer Club Edition	349,-	Hexen	349,-	Rebel Assault 2	349,-
Alien Trilogy	369,-	Independence Day	329,-	Ridge Racer Revolution	369,-
Allied General	329,-	Intern. Superstar Soccer Pro	349,-	Soccer 97	369,-
Bubble Bobble 2	299,-	Legacy Of Kain	369,-	Soviet Trike	329,-
Bubsy 3D	299,-	Lethal Enforcef 1&2	369,-	Suikoden	299,-
Castlevania	349,-	Little Big Adventure	329,-	Syndicate Wars	329,-
Command & Conquer	369,-	Megaman X3	369,-	Tekken 2	369,-
Contra	369,-	Micro Machines V3	349,-	Test Drive Off Road	349,-
Crash Bandicoot	369,-	Moto Racer	329,-	Tomb Raider	349,-
Crusader: No Remorce	329,-	NBA In The Zone 2	329,-	Total NBA 97	349,-
Dark Forces	349,-	NBA Live 97	329,-	Twisted Metal 2	369,-
Darkflight Conflict	329,-	Need For Speed 2	329,-	Warcraft 2	329,-
Destruction Derby 2	369,-	NHL 97	199,-	Wing Commander 4	329,-
Die Hard Trilogy	329,-	NHL Face Off 97	299,-	Wipeout 2097	369,-
Fifa Soccer 97	199,-	Pandemonium	369,-	V-Rally	369,-
Final Doom	329,-	Penny Racers	369,-	X-Com Terror From The Deep	349,-

Tarjouspelit

Air Combat	169,-
Batlle Arena Toshinden	169,-
Destruction Derby	169,-
Fifa 96	169,-
Fade To Black	169,-
Need For Speed	169,-
PGA 96	169,-
Ridge Racer	169,-
Road Rash	169,-
Tekken	169,-
Wipeout	169,-

8 Megan muistikortti Sonyyn **299,-**
- 120 muistipaikkaa
- kahdeksan kertaa enemmän kuin tavallisessa kortissa.
- Täysin yhteensopiva kaikkien pelien kanssa, joissa on tallennusoptio.

Memory Disk Drive **599,-**
- 3,5" levyketallennusjärjestelmä
- Liitetään suoraan PlayStationin muistikorttipaikkaan.
- Jopa 15 pelitallennusta yhdelle levykkeelle.
- Kaikista edullisin tapa tallentaa pelitilanteet Die Hard-pelaajille.

Action Replay **395,-**
- Elä kauemmin, juokse nopeammin, hyppää korkeammalle.
- Satoja valmiita cheattejä viimeisimpiin huippupeleihin.
- 4 Megaa muistia pelitallennuksiin.
- Voit ostaa erillisen PC-linkin, jonka avulla sinusta voi tulla todellinen hakkeri.

Infra Red Controllers **329,-**
- Enää sinun ei tarvitse sekoilla ohjainten johtojen kanssa.
- Paketti sisältää kaksi peliohjainta ja vastaanottoyksikön.

Arcade Steering Wheel **449,-**
- Nyt saat todentuntuisen tunnelman vauhdikkaisiin rallipeleihin
- Laadukasta tekoa oleva yksikkö kestää kovemmankin kulutuksen ja rajut pelit.

Multicase Universal Carry Case **399,-**
- Voit kuljettaa nyt laitteen ja pelit kätevästi tyylikkäässä Sony PlayStationia varten suunnitellussa kantolaukussa.

Control Station **129,-**
- Hyvä ohjain PlayStationiin
- Kahdeksan näppäintä
- Ergonomisesti suunniteltu
- Ekstra pitkä johto

Station Master **149,-**
- Täysin Sony PlayStation yhteensopiva
- Kahdeksan näppäintä
- Autotulitus mahdollisuus
- Hidastustoiminto • Ekstra-pitkä johto

Sega Saturn -pelit

Black Dawn	329,-
Bomberman	329,-
Bug 2	329,-
Command & Conquer	399,-
Crow City Of Angels	369,-
Crusader No Remorce	399,-
Crypt Killer	369,-
Daytona USA Championship Ed	399,-
Destruction Derby	329,-
Die Hard The Arcade	369,-
Die Hard Trilogy	369,-
Fifa Soccer 97	399,-
Fighting Vipers	369,-
Formula Karts	369,-
Hexen	329,-
Independence Day	399,-
Legacy Of Kain	369,-
Lost Vikings 2	329,-
Manx TT	369,-
Mass Destruction	329,-
Megaman X3	369,-
Micro Machines 3	369,-
NBA Live 97	399,-
NHL Hockey 97	369,-
Panzer Dragoon 2	369,-
Powerplay Hockey	329,-
Re Loaded	329,-
Scorcher	329,-
Sonic 3D: Flickies Island	369,-
Soviet Strike	369,-
Spot Goes To Hollywood	299,-
Street Fighter Alpha 2	369,-
Syndicate Wars	369,-
Tempest 2000	329,-
Tomb Raider	369,-
Virtua Cop 2	369,-

Nintendo 64 Pelit

Nyt Nintendo 64-pelit Suomen parhaimmin hinnoin!

Kysy
Body Harvest

499,-
Kirby's Air Ride

499,-
Pilotwings 64

Tilaa heti!

495,-
Star Fox 64

499,-
Star Wars: Shadow Of The Empire

399,-
Super Mario Kart 64

399,-
Waverace 64

Body Harvest	Kysy
Buggie Boogie	Kysy
Climber	Kysy
Fifa Soccer	399,-
F-Zero 64	Kysy
Goldeneye	Kysy
Golf	Kysy
International Super Star Soccer	499,-
Kirby's Air Ride	449,-
Mortal Kombat Trilogy	549,-
NBA Hangtime	499,-
Pilotwings 64	449,-
Shadows Of The Empire	499,-
Star Fox 64	499,-
Super Mario 64	399,-
Super Mario Kart 64	399,-
Tetrisphere	Kysy
Turok	495,-
Waverace 64	399,-
Wayne Gretzky 3D Hockey	499,-
Yoshi's Island	Kysy

Nintendo 64 Tarvikkeet

Nintendo 64 Mega Memory **299,-**
- 20 kertainen muisti tavalliseen muistikorttiin verrattuna
- Täydelliset tallennus, palautus ja tyhjennysfunktiot
- Toimii kaikkien Nintendo 64-pelien kanssa, joissa tallennusmahdollisuus

Shark-64 **399,-**
- Upea arcade-tyylinen peliohjain Nintendo 64:ään

Nintendo 64 Memory Card Plus **199,-**
- Täysin yhteensopiva tavallisen muistikortin kanssa
- Neljä kertaa enemmän tilaa kuin peruskortissa
- Yhteensopiva kaikkien tallennusmahdollisuudella olevien pelien kanssa

Multicase Universal Carry Case **399,-**
- Voit kuljettaa nyt laitteen ja pelit kätevästi tyylikkäässä Nintendo 64:ää varten suunnitellussa kantolaukussa.

Nintendo 64 Game Killer **299,-**
- Game Killer Nintendo 64:ään antaa sinulle mahdollisuuden pelata laajat pelit kokonaan läpi
- Sisäänrakennetut cheatit parhaimpiin ja suosituimpiin Nintendo 64-peliin

Super Pad 64 Plus **249,-**
- Nyt mahtava ohjain Nintendolle

Nopein tapa on tilata puhelimitse tai faxilla:

P. 0600-9-2001 5.30/min+ppm
Fax 0207-33 55 99
tilaus@webdirect.fi
Palvelemme: Ma-pe 9-19, La 10-15

Otamme pelit ja koneet vaihdossa!

Otamme käytetyt Super Nintendon, Megadriven, PlayStation ja Saturnin pelit ja koneet vaihdossa myymiimme tuotteisiin. Voit halutessasi myös myydä laitteesi meille. Maksamme rahat suoraan tilillesi. Soita myyntiimme niin kerromme lisää.

Kysy käytettyjä pelejä ja koneita!

Toimitusehdot:
Tilaukset toimitetaan postiennakolla. Toimituskulut ovat 37,50 markkaa tuote tai 60 markkaa laite. Vaihtoehtoisesti voi maksaa myös Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-korteilla, jolloin toimituskulut ovat 15 markkaa pienemmät. Asiakkaalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta, mikäli tuote on viallinen. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä palautusta ei voida hyväksyä. Asiakas voi haluttessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa ja palautuksen mukana on oltava postista saatava kuitti mukana. Asiakas maksaa palautuksen postikulut, jotka hyvitetään asiakkaalle pelin hintaa palautettaessa. Suoritus tulee suoraan pankkitilille, joten pankkiyhteystiedot on hyvä olla lähetyksen mukana.
Reklamaatioista voitte soittaa myös 09-612 1260.
Osoite, johon tuotteet voi palauttaa on: Web Direct Finland Oy, PL 1159, 00101 Helsinki.

Kaikki tuotenimet ja logot ovat valmistajien rekisteröimiä tuote tai tavaramerkkejä.

T I L A U S K U P O N K I

Jess! Tilaan seuraavat tuotteet:

Nimi.....

Osoite.....

Postinro.....

Postitoimipaikka.....

Puhelin ( ).....

Allekirjoitus.....

Alle 18v. holhoojan allekirjoitus

.....

SP9706

Soittaminen on nopeaa. Kupongilla tilaaminen edullista.
Nopein tapa tilata on puhelimitse tai faxilla.

Muista mainita koneesi!

Toimitus postiennakolla tai, jos maksat Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-kortilla, täytä numero- ja voimassaolokentät ja postita tilaus suljetussa kirjekuoressa. Luottokorttitilaukset voit jättää myös puhelimitse, telekopiona tai sähköpostitse.

Luottokortilla maksaessasi säästät toimituskuluissa 15 ,- ja saat n. 30 päivää korotonta maksuaikaa!

VISA OK MasterCard

Vastaanottaja maksaa postimaksun

WWW.WEBDIRECT.

VASTAUSLÄHETYS
00100/153
PL 1159
00003 HELSINKI

SUPER POWER

JULKAISIJA:

Kustannus Oy Semic
PL 317
33101 TAMPERE
puh. 03-2738111

SEMICWEB
http://www.semic.fi/superpower
email:
superpower@semic.fi

TOIMITUS SEMIC:
Marjaana Tulosmaa
Jukka Torvinen
Rami Heinisuo
Riina Jutila
Samson

SUOMENNOS:
Esa Toivonen
Vesa Nykänen

TOIMITUS ATLANTIC
Tobias Bjarneby
Martin Johansson
Anna Clason
Lena Laurén
Nino Höglund
TinTin
Lovisa Lundström
Micke Weichbrodt
Robert Weichbrodt
Jonas Svensson
Mikael All

Semic ei vastaa lukijoiden pyytämättä lähettämästä postista eikä varsinkaan puhelimessa pelikysymyksiin.

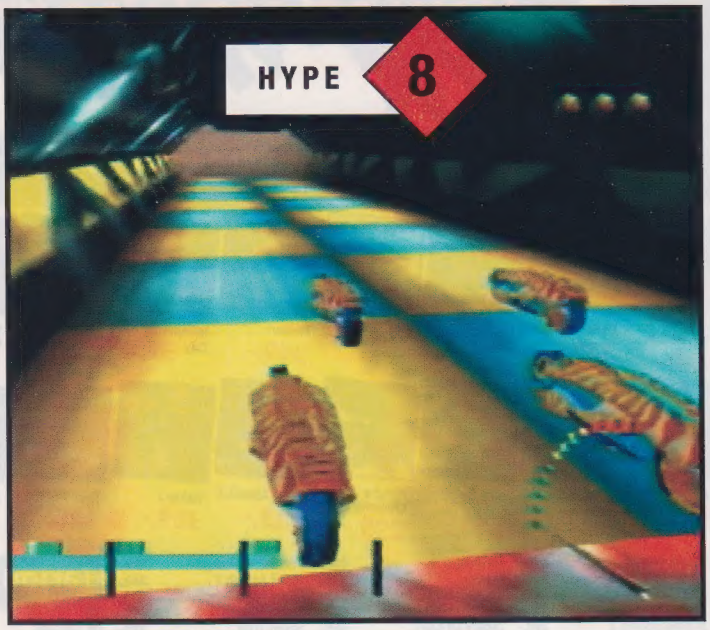
TILAAJAPALVELU:
puh. 03-2738 300
www.semic.fi/tilaajapalvelu
TILAUSHINNAT:
12 kk (12 n:oa) 199,-
6 kk (6 n:oa) 105,-
Kesto 12 kk
(12 n:oa) 190,-

ILMOITUSMYYNTI:
Pirkko Raivio
puh. 03 2738 777
fax: 03 2738287

PAINOPAIKKA:
Alprint Rahola
ISSN 1237-1319

Tidningens innehåll är (c) 1997 Atlantic Förlags AB.
All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognized.

TOKYO GAME SHOW 12



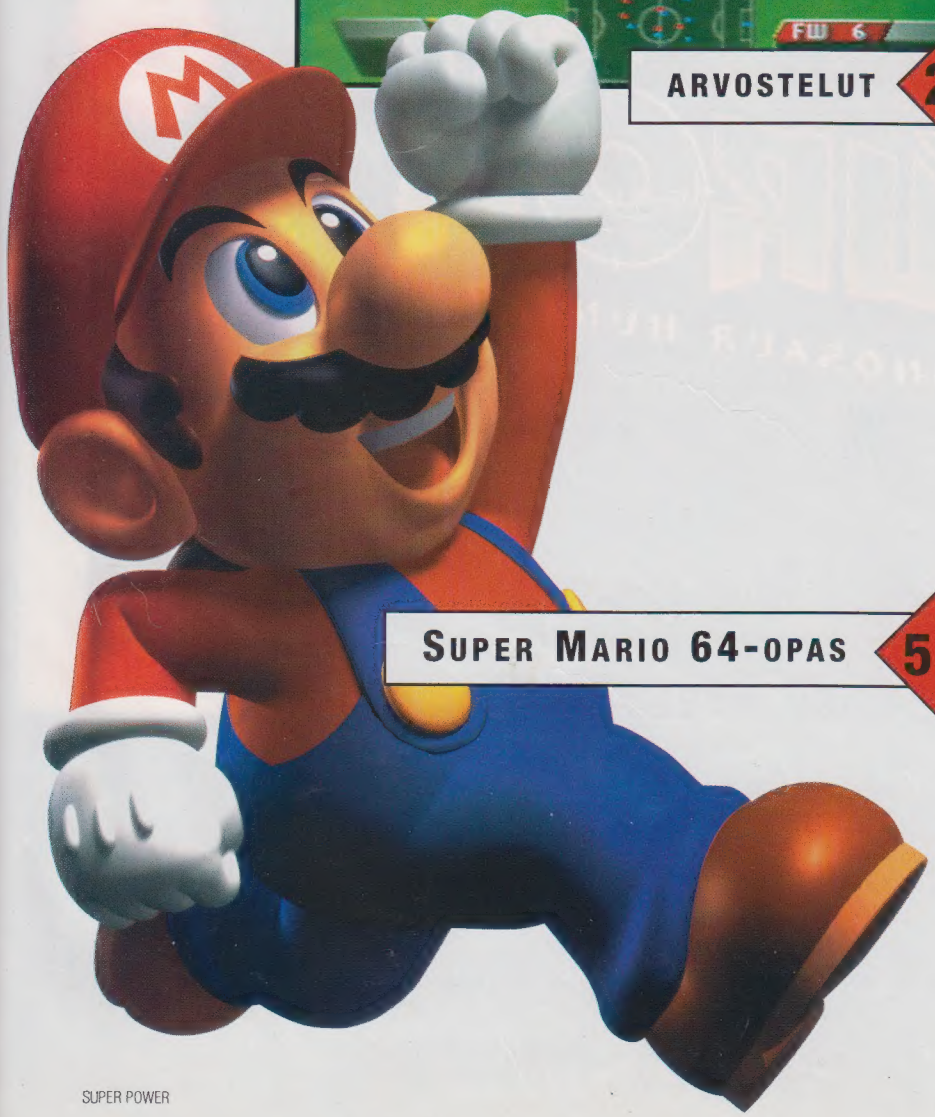
HYPE 8

STREET FIGHTER III 14

ENNAKOT 20

BLAST CORPS 18

ARVOSTELUT 23



SUPER MARIO 64-OPAS 52

SUPER POWER 6/97

Hype 8
Extreme G - Kolmiulotteinen Street Fighter PlayStationiin - Uusi Zelda seikkailu SNESiin Japanissa - Ensimmäiset kuvat Warcraft II:sta - Electronic Arts jatkaa Soviet Strikea Nuclear Strikella

Tokyo Game Show 12
Castlevania maailmanensi-illassa, Project Sonic, Front Mission Alternative ja paljon muuta.

Street Fighter III 14
Uusi beat 'em uppien sukupolvi tulollaan

Blast Corp 18
Uusi Nintendo 64 peli tuhoaa kaiken

Ennakkosilmäykset 20
Doom 64 • Duke Nukem 3D • Tobal 2 • Human Grand Prix • Life Force

Super Mario 64-opas 52
Toinen ja viimeinen osa täydellisestä maailman parhaan pelin oppaasta

RPG 60
Grandia on Saturnin vastaus Final Fantasy VII:lle

PELIARVOSTELUT

NINTENDO 64

International Superstar Soccer 64 ____ 24
Killer Instinct Gold ____ 28

SATURN

Torico ____ 48

PLAYSTATION

Excalibur 2555 AD ____ 32
International Superstar Soccer Pro ____ 26
Need for Speed II ____ 36
Speedster ____ 38
Strike Point ____ 39
Tenka ____ 40
Vandal Hearts ____ 46
VMX Racing ____ 50

VAKIOPALSTAT

Postia ____ 22
Huiput ____ 58
Vinkit ____ 62
Kysymykset ja vastaukset ____ 64
Seuraavassa numerossa ____ 66

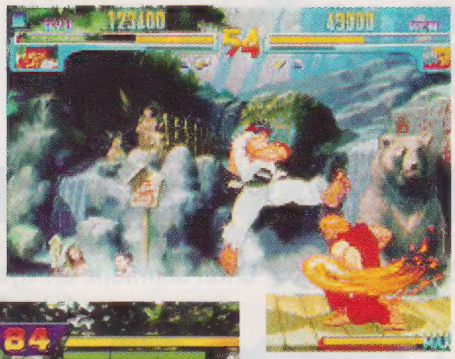
Dinosauruksen metsästys on alkanut!

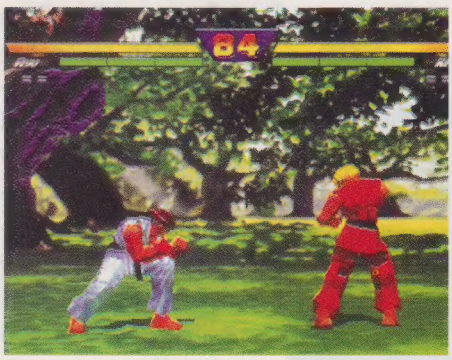
Uskomaton kolmiulotteinen elämys!

NINTENDO 64

Vuosisadan peli nyt Anttila-tavara-taloissa ja hyvinvarustetuilla jälleenmyyjillä ympäri maan.

Kiihkoilematta paras





Kaikenlaiset pelit nostattavat ihmisiä toisiaan vastaan, jako häviäjiin ja voittajiin on pelaamisen perusidea. Ikuinen kädenvääntö parhaasta pelistä tai konsolista jatkuu varmasti tulevaisuudessakin. Suurin osa eipäs-juupas mielipiteidenvaihdosta on aika tavalla tarpeetonta ja se alkaa vähitellen tympäistä kaikkia. Pelien ja konsolien paremmuudesta väittely on nykyajan hiekkalaatikkoleikkejä, joissa kuormurit ja traktorit ovat vaihtuneet ruudulla kiitäviin polygoneihin. Väittely saattaa mennä kuumeiseksi, mutta välejä selvitellään nykyään harvemmin heittämällä hiekkaa silmiin, kuten laatikolla oli tapana. Joku pitää taistelupeleistä, toinen seikkailuista - eikä näiden pelityyppien välillä voi oikeastaan kilpailla paremmuudesta, erilaisuudesta kylläkin. Jäitä lippalakin alle aina välillä, jos homma kuumenee liiaksi. Ja uutta peliä koneeseen.

Ai niin, lehden toimitus on hieman uudistunut. Lehti on maan paras, kaunein ja suurin edelleen.

Rami Heinisuo

hype

Final Fantasy VII myös Suomeen

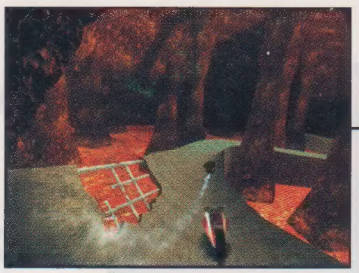
Sony Computer Entertainment on nyt vahvistanut, että *Final Fantasy VII* tullaan julkaisemaan myös Euroopassa. Mitään tarkkaa päivää ei ole vielä päätetty, mutta Sony uskoo näillä näkymin julkaisun sijoittuvan jonnekin marraskuun tienoille. Pelistä tulee näin ollen ensimmäinen Squaren RPG-sarjassa, joka julkaistaan virallisesti myös pohjolassa. Japanissa *Final Fantasy VII* julkaistiin jo tammikuun lopulla ja myynti lähestyy hitaasti mutta varmasti 3 miljoonan rajapyykkiä, johon mikään aiempi PlayStation- tai *Final Fantasy* -peli ei ole yltänyt. USA:n julkaisu tapahtuu 7. syyskuuta.

64DD modeemilla

Nintendon ylin pomo, Hiroshi Yamauchi, on vahvistanut, että 64DD:n modeemi on valmisteilla. Asia Week -lehden haastattelussa hän kertoi, että 64DD-pelissä voidaan mm. vaihtaa alkuperäiset hahmot uusiin modeemin avulla. Hän selitti tämän projektin olevan myös yksi syy siihen, että Nintendo on valinnut kasettiteknologian CD-ROMien sijasta. Hän vahvisti myös sen, että 64DD tulee Japanissa myyntiin jouluksi.

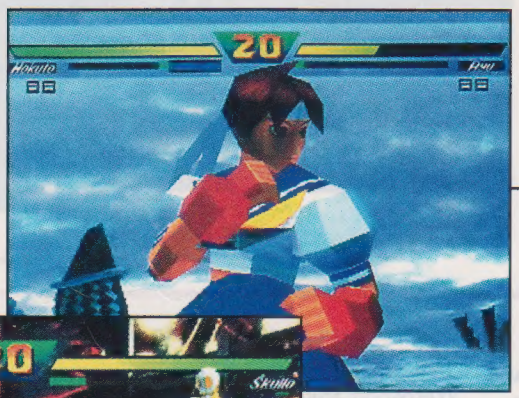
Vikkelämpi kuin Wipeout?

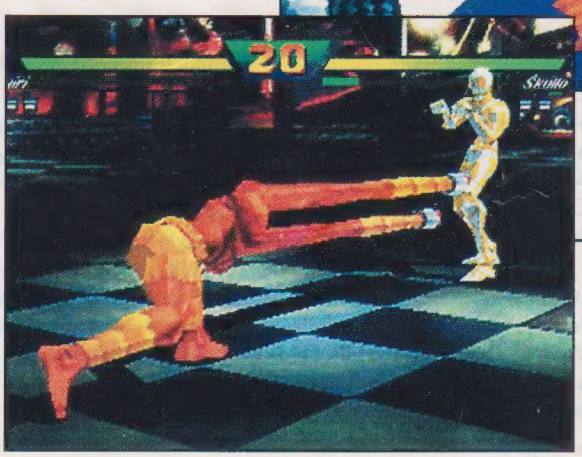
Acclaim panostaa lujasti saavuttaakseen uudelleen sen hyvän maineen, josta se nautiskeli filmilisenssipelien aikoihin. *Turok: Dinosaur Hunter* oli iso askel oikeaan suuntaan ja tuleva *Extreme G* vaikuttaa etukäteen vähintään yhtä lupaavalta. Marraskuussa julkaistavaksi suunnitellun N 64 -pelin kehittelyn taustalla on brittiläinen Probe. *Extreme G* sijoittuu synkkään tulevaisuuden maailmaan, hiukan samantapaiseen kuin *Wipeout*. Pelikonstruktio muistuttaa melkoisesti myös Psygnosis-klassikoita, mutta Proben pelissä ajaminen tapahtuu moottoripyörillä. Valmiiseen peliin tulee saataville tusina erilaista rataa ja yhteispelissä on mahdollisuus neljälle pelaajalle kokeilla taitojaan toisiaan vastaan.



Kolmiulotteinen Street Fighter

Vain joitakin päiviä Tokyo Game Shown jälkeen Capcom julkisti hieman yllättäen syksyn suuren PlayStation-nimikkeen, *Street Fighter EX:n*. Peli on Capcomin toinen 3D beat 'em up -genressä ja ensimmäinen polygonipohjainen genren edustaja valtavan suositussa *Street Fighter* -sarjassa. PlayStation-käännös on sekoitus *Street Fighter EX:ää* ja sen hiljattain julkaistua päivitystä *Street Fighter EX Plussaa*, ja sisältää lisäksi myös kaksi uusvanhaa hahmoa - Dhalsim ja Sakura - jotka eivät ole esiintyneet missään arkadipeleissä.





hype

Black Belt varmistui

3Dfx on vahvistanut työskentelevänsä uuden, kehittyneemmän grafiikkasirun luomiseksi Segan tulevaan 64-bittiseen peliasemaan. Siten se samalla vahvistaa huhut siitä, että moinen konsoli todellakin on olemassa. Miten tehokas pakkaus siitä tulee ja onko lopullinen nimi Black Belt (Musta vyö) vaiko jotain muuta on yhä salaisuus ja Sega kieltäytyy päättäväisesti paljastamasta mitään.

Kuusi miljoonaa Nintendo 64:ää

Kuten Nintendolla oli suunniteltukin he olivat maaliskuun loppuun mennessä onnistuneet valmistamaan ja toimittamaan myyntiin 6 miljoonaa Nintendo 64-konsolia. 3,4 miljoonaa meni USA:han, 2 miljoonaa Japaniin ja lähes 700000 Eurooppaan ja Australiaan. Suurinpiirtein samaan aikaan Nintendo teki uuden ennätyksen USA:ssa myymällä miljoona kappaletta Mario Kart 64:ää vain kuudessa viikossa.

M2:n maailmanensi-ilta

3DO ensiesittelee ensimmäisen M2-pelinsä USA:ssa 16. toukokuuta. Matsushita itse tuskin saapuu tilaisuuteen vastailemaan konsolia koskeviin kysymyksiin, mutta paikalla kuulemma julkistetaan neljä peliä yhden päivän aikana, mukaan lukien roolipeli *Power Crystal* ja vielä nimetön kilpa-ajopeli.

Segabandai viivästyy

Alkujaan arveltiin Segan ja Bandain yhteenliittymän tulevan voimaan lokakuun alussa, mutta nyt vaikuttaa siltä, että yritykset jatkavat erillisinä ainakin vielä myöhemmäs tänä vuonna. Ne ovat ilmoittaneet näin suuren projektin läpiviemisen vaativan enemmän aikaa kuin ne aluksi laskivat.

Uusi ihme Sonylla

Kuusi suunnittelijaa lähti hiljattain Nintendon omistamalta Rarelta ja perusti pelifirman nimeltä Eight Wonder, jonka Sony Computer Entertainment Europe on nyt ostanut. On epäselvää, millainen tapahtumien merkitys on Raren tuotannolle ja mihin peliprojekteihin kuusikko oli sekaantunut, mutta varmaa on ainakin se, että Eight Wonder tulee tekemään vähintään kuusi peliä Sonyn konsoleille.

Castlevania sensuroimatta

Konamilta on vahvistettu, että amerikkalaista versiota *Dracula X:stä* ei aiota sensuroida. Ainoat erot originaaliin nähden tulevat olemaan kieli sekä nimi, joksi USA:ssa ja Euroopassa tulee *Castlevania: Symphony of the Night*.

Hexen 2 konsoleille

Doom-klooni *Hexenin* jatko-osa käännetään sekä PlayStationille että Saturnille. Näin ainakin, jos on luottamista Activisionilla työskentelevään PC-versioiden kehittelyporukkaan. Mistään Nintendo 64 -versiosta ei kuitenkaan ole vielä ollut mitään puhetta.

Gremlin ostaa DMA:n

Brittiläinen Gremlin on ostanut skottien DMA Designin, joka on mm. kehittänyt *Lemmings*-sarjan Psynosikselle ja *Unirallyn* Nintendolle. Kauppa ei tosin tule voimaan ennen ensi vuotta, joten DMA ehtii vielä suunnitellusti julkaista omat Nintendo 64 -pelinsä, *Silicon Valleyn* ja *Body Harvestin*, sekä toisen yhtiön kautta *Unrealin* ja *Grand Theft Auton*.

Quest tekee Nintendo 64 -pelin

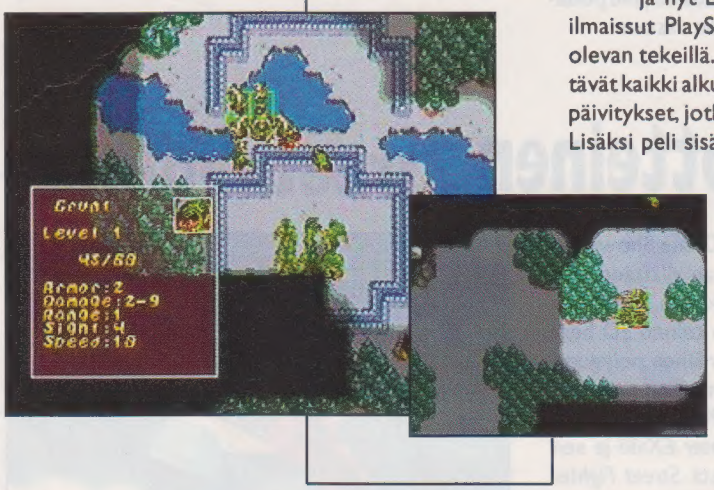
Quest on se japanilainen pelifirma, joka on mm. ylistettyjen *Ogre Battlen* ja *Tactics Ocren* takana, ja joka myöhemmin on työskennellyt yhdessä jopa Squaren kanssa *Final Fantasy Tacticsin* kehittelyssä. Se on nyt ilmoittanut, että seuraava Ogre-saagan osa tulee Nintendo 64:lle, muttei tarkentanut pelin nimeä tai julkaisuajankohtaa.

Uusi Strike-peli EA:lta

Electronics Arts työskentelee vikkelästi ja tehokkaasti. Tuskin on *Soviet Strike* saatu julkaistua kaikissa formaateissa, kun EA jo ilmoittelee seuraajan tulosta. *Nuclear Strike* tulee olemaan viides peli helikopterisarjassa, joka alkoi Mega Drivelle tehdyllä *Desert Strikella* kuusi vuotta sitten, ja ensimmäinen peli, jossa voi ohjastaa useita koptereita yhtaikaa ja käytellä myös muun tyyppisiä ajopelejä.

Jo marraskuussa saadaan PlayStationin *Nuclear Strike*, jota sitten seuraavat Saturn-käännös ja myöhemmin Nintendo 64 -versio ensi vuoden alussa.

Warcraft II kesällä



Command & Conquerin ja *Red Alertin* ohessa *Warcraft II* on PC-formaatin startegiapelien suurimpia suosikkeja ja nyt Electronic Arts on viimeinkin ilmaissut PlayStation- ja Saturn-käännösten olevan tekeillä. Molemmat konsolipelit sisältävät kaikki alkuperäisten tehtävät plus kaikki päivitykset, jotka yhteensä tekevät 52 osiota. Lisäksi peli sisältää runsaat 90 karttaa, joita voi itse muokata. EA Nordic aikoo julkaista *Warcraft II:n* Saturnille jo kesäkuussa ja PlayStation-version myöhemmin kesällä.

JUORUT

Vain hiukan yli kuukauden päästä on taas maailman suurimpien pelimessujen, E3:n aika, ja nyt aletaan jo huhuilla mitä pelejä siellä tullaan ensiesittelemään. Nintendo esimerkiksi tiettävästi antaa kävijöiden koepelata **Legend of Zelda 64:n** kasettiversiota sekä miljoonamyyjäksi odotettua **Dreamia.** Viimemainitun parin vuoden erikoisprojektin taustalla on uurastanut Rare ja sen mukaan peli on edelleenkehitelty versio *Super Mario 64* -konseptista. Shigeru Miyamotolla on kuulemma ollut paljon vaikutusvaltaa pelin kehittelyssä ja hän on jopa isännöinyt tuotantoa samaan tapaan kuin hän teki *Donkey Kong Countryssa*...

Westwood Studios, joka on tuottanut *Command & Conquerin* ja sen jatko-osan, suunnittelee myös suuria E3:n varalle. Tulossa lienee niin PlayStation-versio Red Alertista kuin myös lisäpaljastuksia Command & Conquer 3D:stä, josta tulee heidän ensimmäinen Nintendo 64 -nimikkeensä...

Jopa Capcom aikoo havitella Atlantassa huomiota upeilla peleillä, joita ovat **Resident Evil 2, X-Men vs. Street Fighter, Breath of Fire III** sekä **Mega Man X4**. Toivottavasti he kertovat myös lisää tulevasta **Mega Man Neo** -projektistaan sekä kolmiulotteisesta **Ghost'n Goblins** -seikkailusta, joka on kehitteillä Nintendo 64:lle...

Tätä kirjoitellessa on vielä epävarmaa mitä Sega aikoo nostaa näytille, mutta ainakin se omistaa pelioikeudet **Jurassic Park: The Lost Worldiin** ja aikoo tehdä lisenssillään muutakin kuin Saturn- ja Mega Drive -pohjaiset pelit. Model 3 -tyyppinen arkadipeli on myös suunnitteilla. Se muistuttaa *Virtual Copia*, joskin roistojen ja terroristien sijassa nähdään dinosauruksia.

INDEPENDENCE DAY
THE GAME

ENSIKSI ALIEN-TRILOGIA™, SITTEN DIE HARD-TRILOGIA™, NYT

INDEPENDENCE DAY™ THE GAME.

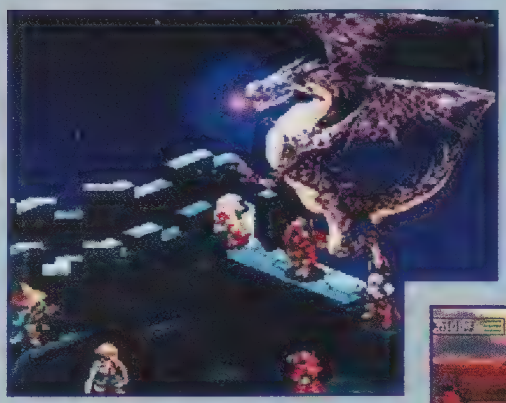
PlayStation

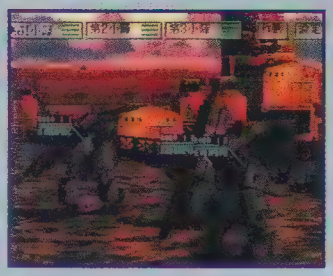
SEGA SATURN

WINDOWS 95

ENTERTAINMENT

FOX INTERACTIVE





Namcolla puhuttiin paljon Tekken 3:sta (vasemmalla), mutta mitään näytettävää ei vielä ollut PlayStation-versiosta. Heidän ainut uusi nimikkeensä kevään pelishowssa oli varsin hupaisa Gun Bullet (yllä vasemmalla). Squarella ei myöskään ollut paljon tarjottavaa, mutta Front Mission Alternative (oikealla) oli joka tapauksessa vakuuttava.

Tokyo Game Show

Muutamassa vuodessa Tokyo Game Showsta on kehittynyt Japanin suosituin pelitapahtuma. Kevään tapahtumassa tungeksi yli 100000 kävijää kärkkymässä tilaisuutta kokeilla niin useaa peliä 450:stä tarjolla olleesta kuin vain mahdollista. Tai ainakin tilaisuutta nähdä vilauksia niistä.

TEKSTI: TOBIAS BJARNEBY

Kun Japanin pääkaupungissa järjestetään TV-pelimessut, voidaan varautua melkoisiin kävijämääriin. 120000 lähes varmuudella. Ilmeisesti japanilaiset ovat sekä tottuneita suuriin yleisöjoukkoihin että myös hyvin kasvatettuja, sillä kevään Tokyo Game Show 1997:ssä kaikki seisoivat kiltisti jonoissa päästäkseen näkemään ja kenties pelaamaankin muutamia tulevista suosikkipeleistään.

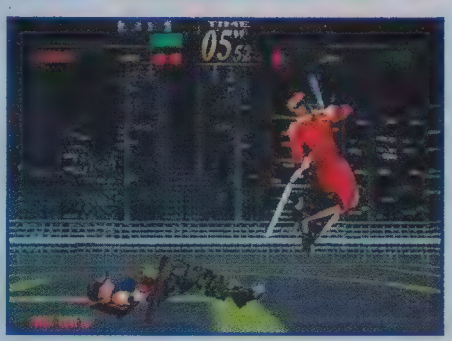
Melko odotetusti PlayStation hallitsi tilaisuutta, ainakin jos tuijottaa vain nimikkeiden määriin. SONYN oma näyttelyalue ei kylläkään kuulunut kaikkein suosituimpiin kohteisiin, mutta SQUARE ja NAMCO pyydystivät molemmat mahtavia yleisömassoja, vaikka kummallakaan ei ollut mitään erityisen uutta esitettävänään. Namcolla puhuttiin tosin vuolaasti Tekken 3:n PlayStation-versiosta, mutta ei kyetty vielä sen paremmin esittämään kuvia pelistä kuin kertomaan millä tavalla se tulee eroamaan arkadi-originaalista. Jo hyvin tunnetut Time Crisis, Air Combat 2, Tales of Destiny ja Xevious 3D/G+ olivat kaikki pelattavissa Namcon alueella ja niiden lisäksi uusi, mutta valitettavasti melko pateettinen ammuntapeli Gun Bullet.

Squarella oli myös vain yksi uutuus. Nimike Front Mission Alternative ei kenties sano kovinkaan paljon meille länsimaalaisille, jotka emme ole saaneet pelata sen aiempia versioita, mutta Tokyo Game Showssa strategiapelin ympärillä kohistiin kelpo tavalla. Pelattavat versiot Final Fantasy Tacticsista, SaGa Frontierista ja Tobal 2:sta löytyivät tietysti myös Squaren täpötäydestä kehikosta.

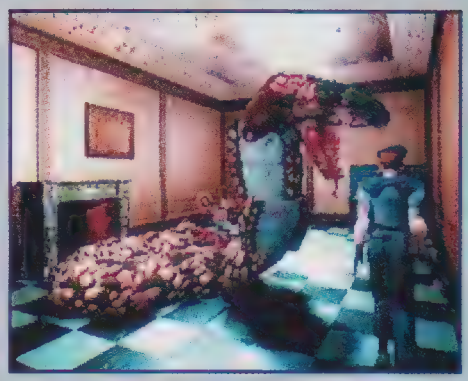
Sonyn ainoat näkemisen arvoiset pelit olivat anime-pohjainen Ghost in the Shell ja lievästi sanoen omalaatuinen PaRappa the Rapper.

Saturn-rintamalla esiintyi ainoastaan SEGA itse, jolla ei ollut mitään uutta näytettävää. Heidän hirviöaitauksensa sisälsi toisaalta muutamia messujen kaikkein parhaista peleistä. Last Bronx vaikuttaisi olevan heidän paras beat 'em up -pelinsä sitten Virtual Fighter 2:n. Roolipelien ja Panzer Dragoonin ystäville tulee Azel - Panzer Dragoon RPG ja kaikkien uuden Afterburnerin odottajien iloksi arkadipeli Sky Targetista ollaan julkaisemassa Saturn-käännös. Sonic Jam taas on uusi Sonic-kokoelma, joka julkaistaan Saturnille myöhemmin tänä vuonna. Levylle tulevat kaikki klassiset Mega Drive -pelit plus yksi kolmiulotteinen bonuspeli. Bonuspeli, jota saatiin pelata Tokyo Game Showssa, antaa vielä yhden ennakkoviitteen siitä mitä myöhemmin tänä vuonna on tulossa. Project Sonic on uuden kolmiulotteisen

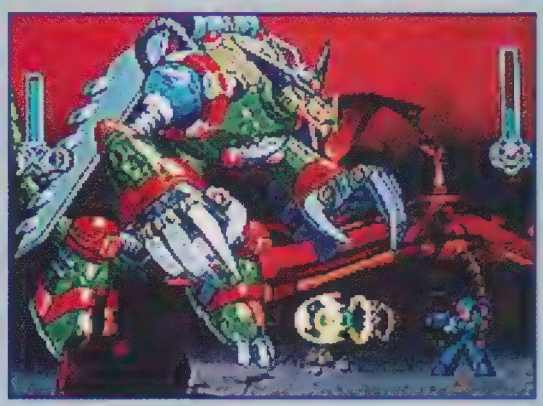
Sonic Jam sisältää klassisen Mega Drive -pelin ohella uuden polygonipohjaisen bonusradan, jonka perusteella voi alkaa kuvitella miltä Project Sonic tulee näyttämään. Last Bronx oli vielä puolivalmis, mutta siitä näyttäisi tulevan syksyn suuri beat 'em up -hitti.

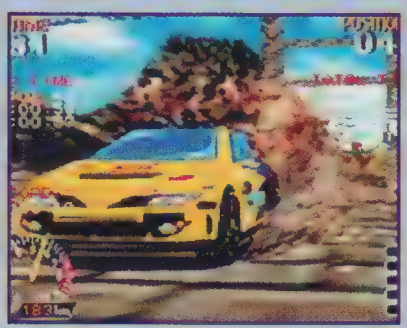


seikkailupelin työnimi, jota työstää parhaillaan japanissa Team Sonic -niminen porukka siilihahmon luojan, Yuji Nakan johdolla.
Kuten tavallista NINTENDO kieltäytyi vuokraamasta neliömetriäkään messutilaa, koska se ei itse ollut järjestämässä tilaisuutta. Shigeru Miyamoto otti joka tapauksesa osaa lehdistötilaisuuteen yhdessä mm. AM2:n Yu Suzukin ja Street Fighter II:n luojan Yoshiki Okamoton keralla. Erityisesti kutsutut lehtimiehet kaikkialta maailmasta saivat esittää kysymyksiä ja tilaisuudessa kävi ilmi mm., että Legend of Zelda 64:n kasettiversio tullaan luultavasti julkistamaan Japanissa syksyllä.
Muuten Nintendolla oltiin sitä mieltä, että heidän ulkopuoliset valmistajansa tekivät messuilla hyvää mainosta Nintendo 64:lle. ENIXIN piakkoin valmistuva versio Go! Go! Troublemakersista vaikutti hyvin kiintoisalta, aivan kuten IMAGINEERIN Multi Racing Championshipkin.
Yksi firma, joka satsaa myös rankasti kuusneloseen, on KONAMI. 80 prosenttia peleistä, joita he ovat tällä hetkellä tuottamassa Japanin päämajassaan, on Nintendon konsolille tarkoitettuja. Niiden joukossa on mm. toimintaseikkailut Goemon 5 ja Castlevania 64, jotka ensiesiteltiin videolta Tokion tapahtumassa. Konamin lupaavin PlayStation-peli, nyt kun Catlevania: Symphony of the Night on julkaistu, lienee Metal Gear Solid, joka myös esiteltiin videokuvista, muttei vielä pelattavana pelinä.
Konamin vanha kilpailija, CAPCOM, juhli Mega Manin kymmenvuotistaivalta esittelemällä kaikki 23 peliä sarjana, aina klassisesta NES-originaalista Mega Man X4:ään asti, joka jälkimmäinen muuten julkaistaan PlayStationille ja Saturnille syksyllä. Beat 'em upeista tykkäävä messuvieras saattoi testata 32-bittisen version Marvel Super Heroes -pelistä ja Super Street Fighter Collection -kokoelman peleistä. Viime mainittu pitää sisällään toistaiseksi vain Super Street Fighter II:n ja Super Street Fighter II Turbon, mutta siihen lisätään vielä myöhemmin yksi salainen Street Fighter -saagan osio. Dungeons & Dragons Collection on toinen kokoelma, joka sisältää arkadipelit Tower of Doom ja Shadows over Mystaria. Suurin pettymys oli se, ettei Capcom tuonut messukehikkoonsa Resident Evil 2:ta muuta kuin lyhyiden videopätkien puitteissa. Peliä ei kuulemma julkaista Japanissa ennen kuin aikaisintaan marraskuussa, joka voi yhtä hyvin tarkoittaa ensi vuoden alkuakin.
Näiden pelijättiläisten lisäksi Tokyo Game Showssa oli edustettuna myös yli 100 pienempää pelivalmistajaa, mutta niistä kenelläkään ei ollut mitään vallankumouksellista uutta esiteltävänään. Toisin sanoen, kovin monia todella uusia ja hyviä pelejä ei messuilla nähty. Voimmekin siis jo alkaa odottelemaan E3:a.

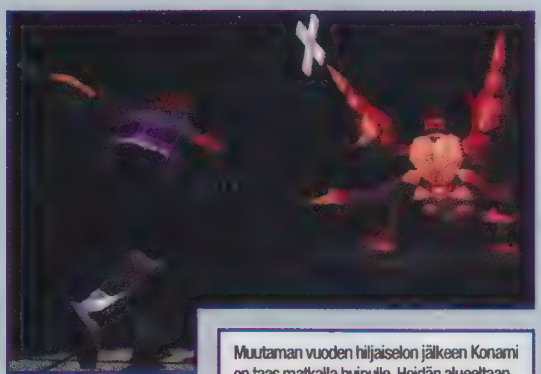


Yleisö näki odotetun Resident Evil 2:n vain videolta, mutta Super Street Fighter II Collection -kokoelma oli myös pelattavissa. Capcom juhlisti Mega Manin 10-vuotisjuhlaa esittelemällä hänen uusimman pelinsä Mega Man X4:n.





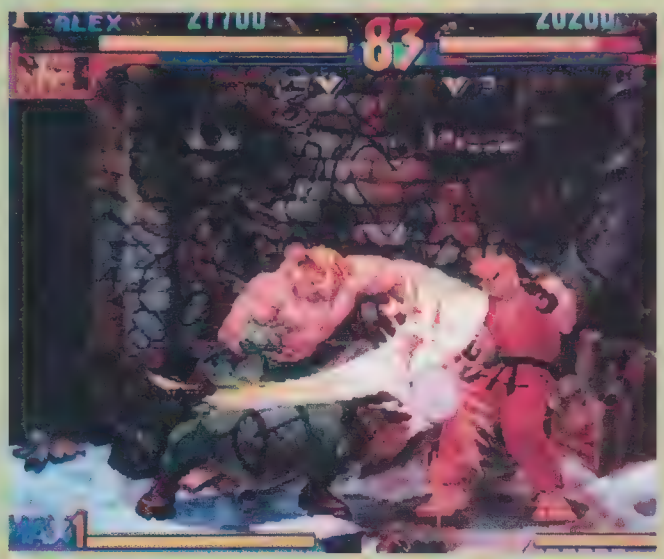
Nintendo ei ollut paikalla messuilla, vaan antoi ulkopuolisten valmistajiensa mainostaa Nintendo 64:ää, missä sekä Enix että Imagineer onnistuivatkin Go! Go! Troublemakersin ja Multi Racing Championchipin avulla.



Muutaman vuoden hiljaiselon jälkeen Konami on taas matkalla huipulle. Heidän alueeltaan löytyi kaksi vuoden lupaavinta pelitulokasta toiminta-seikkailu-genreen, Castlevania 54 (yllä) ja Metal Gear Solid (oikealla).

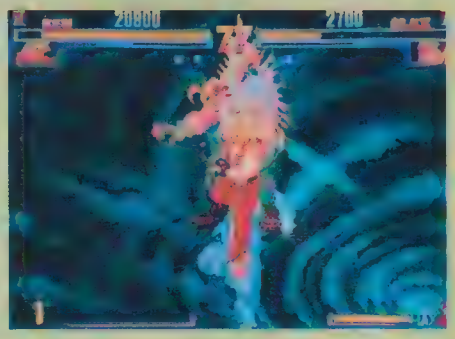
Street Fighter III

Unohtakaa kaikki Super- ja Turbo-päivitykset, Alpha-versiot ja 3D-projektit, sillä nyt tulee Street Fighter II:n väärentämätön seuraaja. Tässä on teille Street Fighter III.



Capcom loi uuden standardin sille, miltä hyvän beat 'em up -pelin pitäisi näyttää, julkaistessaan Street Fighter II:n. Se oli 1991 ja sen jälkeen firma on julkaissut melkeinpä liikaakin pelejä samaan genreen. Monille niistä on lisäksi tullut yksi tai kaksi seuraajaa. Capcom on tehnyt jatkoja myös klassikolleen, mutta vain päivitysten muodossa. Super Street Fighter II Turbo, Street Fighter Alpha ja nyt viimeksi Street Fighter EX, ovat vain muutamia niistä uusvanhoista peleistä, joita on julkistettu vuosien kuluessa. Kaikki sisältävät kyllä kehitettyä grafiikkaa ja uusia hahmoja, mutta pohjaavat kuitenkin alkuperäiseen Street Fighter II:een. Tämän takia Capcom ei olekaan nimennyt ainuttakaan näistä Street Fighter III:ksi. Mutta kymmenen Street Fighter II -variantin jälkeen he päättivät lopulta antaa beat 'em up -faneille sen pelin, jota nämä olivat jo kuusi vuotta odotelleetkin.

Street Fighter III:ssa ei ole paljoakaan tuttuja aineksia, ei ainakaan jos verrataan Street Fighter II:n tavalliseen versioon. Kaikki grafiikka ja musiikki on tuotettu uudelleen ja ainoat tutut hahmot pelissä ovat Ryu ja Ken. Lisäksi taistelutekniikat ovat kehittyneempiä



kuin aiemmin, eikä pelin voittoon enää riitä se, että saa Ryun iskemään Shoryukenia. Sensijaan Street Fighter II:sta on säilytetty kaksiulotteinen, sivuttain rullaava grafiikkatyyli. Päätös olla käyttämättä polygonigrafiikkaa tehtiin Capcomilla jo varhain ja vaikka se onkin pettymys monille beat 'em up -faneille, Capcomilla uskotaan tämän genren pelien menestyvän parhaiten 2-ulotteisella pohjalla.

Kaksiulotteisuuden valinta ei ole onneksi estänyt Capcomia kehittämästä Street Fighter -konseptia, sekä ulkoisesti että sisäisesti. Heidän uusi arkadikoneensa, CPS III, on mahdollistanut myös kaikkien aikojen sujuvimmat ja pikkutarkimmat grafiikat mitä tulee beat 'em up -peleihin. Teknisessä vertailussa Capcomin aiempaan saman genren arkadipeliin, Street Fighter Alpha 2:een, ilmenee selvästi mistä on kyse. Street Fighter Alpha 2:ssa saattoi valita 16 eri väristä hahmoa kohti ja enintään 256 väristä taustojen suhteen. Street Fighter III taas hallitsee 64 väriä hahmoa kohti ja 36000 sävyä taustoilla. Myös animointi on ylivoimaista Capcomin aiempiin peleihin nähden. Esimerkiksi Ryun tulipallohyökkäyksen animointi oli Street Fighter Alpha 2:ssa toteutettu neljällä kuvalla, mutta sisältää uudessa pelissä 14 kuvaa.

Koska Capcomilla hyvin tiedetään, ettei pelkkä hyvä animointi riitä tekemään beat 'em up -pelistä huippua, on firmassa työskennelty muutaman vuoden ajan aikoinaan niin vallankumouksellisen ja suuntaa näyttäneen Street Fighter -konseptin kehittelyurakan parissa. Capcom on mm. yhdessä Alpha-sarjan kanssa tutkimut uusia erilaisia ideoita ja on nyt valinnut Street Fighter III:een sellaisia niistä, jotka toimivat parhaiten.

Jokainen pelin hahmo voi valita yhden kolmesta ns. supertaidosta, jotka ovat selvästi voimallisempia kuin kaikki muut erikoishyökkäykset. Tällaisen käyttäminen onnistuu kuitenkin vain silloin, kun ruudun alalaidassa oleva mittari on täysi ja sen täyttäminen taas vaatii sitä, että tuntee hyvin soturinsa ja käyttää koko ajan niin edistyneitä isku- ja potkuyhdistelmiä kuin mahdollista.

Toinen uusi juonne pelissä on mahdollisuus vaihdella puolustusasetelmiaan torjunnoissa. Jos sen sijaan, että painettaisiin kontrollinappuloista taaksepäin vastustajan hyökätessä, painetaankin eteenpäin täsmälleen oikealla hetkellä, kohottaa soturi nyrkkinsä ja torjuu hyökkäyksen ja voi sitten nopeasti suorittaa vastahyökkäyksen, joka tällöin aiheuttaa isoja vahinkoja vastustajalle.

Erotuksena aiempiin pelipäivityksiin nähden, Street Fighter III:ssa ei voi suojautua vastustajan hyökkäyksiltä, silloin kun soturi on ilmassa. Sen sijaan siinä voi hypätä sekä korkeammalle että pidemmälle, ja kaikki voivat suorittaa uudenlaisen vakiohyökkäyksen (joka on samanlainen riippumatta kulloisestakin hahmosta) sekä hyökätä ilmasta käsin.

Arkadiversio Street Fighter III:sta julkaistaan kevään ja kesän aikana kautta maailman. Capcom ei ole vielä vahvistanut minkään konsolikäännöksen tuottamista, mutta on ilmoittanut, että sekä PlayStation että Saturn olisivat kyllin kehittyneitä teknisesti pelin pyörittämiseksi, minkä pitäisi herättää kaikissa Nintendo 64:n omistajissa toiveikkuutta.

Street Fighter III

UUSI SUKUPOLVI

Street Fighter III:ssa on kymmenen pelikykyistä hahmoa, joista kahdeksan on ensikertalaisia beat 'em up -kehissä. Capcom on toisin sanoen pyrkinyt tosissaan uudistumaan ja luottaa siihen, että täysin uutukaiset Alex ja Ibuki saavat meidät unohtamaan Guilen ja Chun-Lin.

RYU

Ikuisesti vaeltava soturimme pyrkii yhä kasvamaan täydelliseksi itämaiseksi soturiksi. Hän on kehittynyt sitten viime näkemän paljonkin, mutta käyttää yhä myös klassista repertuaariaan, huippuna lohikäärmeisku, Dragon Punch.

KEN

Ken on nyttemmin naimisissa Elizan kanssa ja heillä on yhteinen kolmivuotias poika nimeltään Mel. Ken ja Ryu ovat sekä parhaat ystävät että toistensa kilpailijat ja käyttävät Street Fighter III:ssa myös samantapaisia tekniikoita lyödäkseen turnauksen muut osanottajat.

ALEX

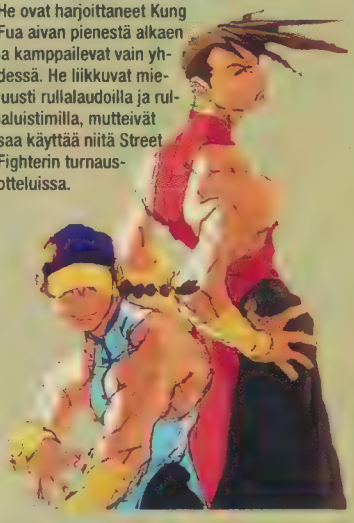
Alex on New Yorkista. Hän muutti pois kotoa varhaisnuoruudessaan alkaakseen treenaamaan soturiksi amerikkalaisen ex-sotilaan luona. Hän muistuttaa monissa suhteissa Guilea ja taistelee mieluiten kotikulmillaan Manhattanilla.

IBUKI

Pienestä japanilaisesta kylästä tulee tämä nuori ninja, josta Capcom toivoo ainakin yhtä suosittua hahmoa kuin Chun-Li. Hän on sekä voimakas että nopea ja käyttelee jalkojaan ainakin yhtä tehokkaasti kuin kiinalainen esikuvansa.

YUN & YANG

Yun & Yang ovat kaksoset Hong Kongista. He ovat harjoittaneet Kung Fua aivan pienestä alkaen ja kamppailevat vain yhdessä. He liikkuvat mieluusti rullalaudoilla ja rullaluistimilla, mutteivät saa käyttää niitä Street Fighterin turnausotteluissa.



ELENA

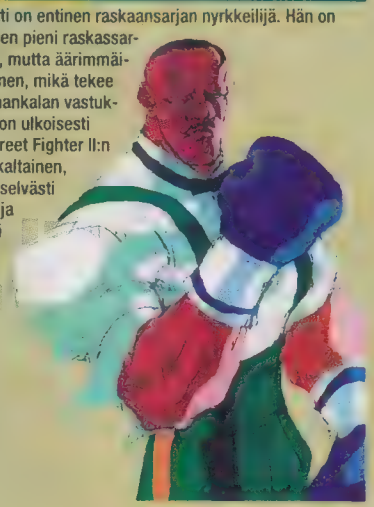
Elena on mystinen afrikkalainen nainen, joka Dhalsimin tapaan mieluusti taivuttelee itseään. Hän käyttää käsiään tuskin lainkaan, vaan iskee melkein yksinomaan jalkojensa avulla.

ORO

Blankan tapaan Oro on mies, josta kukaan ei oikeastaan tiedä paljonkaan. Hän sanoo olevansa 140-vuotias ja eläneensä sademetsän syvyyksissä koko ikänsä, ja ettei hänellä ole ainuttakaan ystävää, lukuun ottamatta metsän eläimiä.

DUDLEY

Tämä britti on entinen raskaansarjan nyrkkeilijä. Hän on suhteellisen pieni raskassarjalaiseksi, mutta äärimmäisen tekninen, mikä tekee hänestä hankalan vastuksen. Hän on ulkoisesti hiukan Street Fighter II:n Balrogin kaltainen, mutta on selvästi ovelampi ja nopeampi ja siten myös paljon vaarallisempi.



NECRO

Venäläinen Necro on opiskellut sekä Zangiefin, Blankan että Dhalsimin johdolla nuoruudessaan ja pystyy sekä pusertamaan vastustajaansa, antamaan tälle sähköshokkeja että pidentämään käsiään hallitakseen vastustajaansa etäältä.

SEAN

Sean tulee Brasiliasta ja tunnetaan kotimaassaan erinomaisen kyvykkäänä nuorukaisena. Hän hallitsee lähes kaikki kamppailulajit ja aiheuttaa vaivaa jopa kokeneille Ryulle ja Kenille.

Nyt kalenterit repputun!

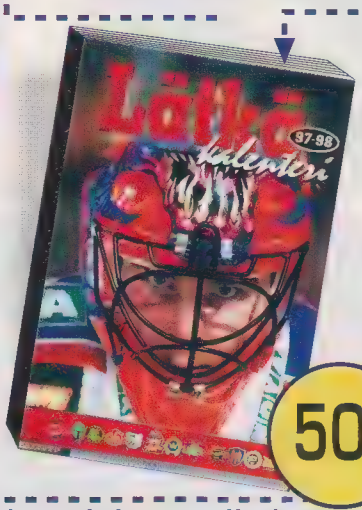
Hevoshullu lukuvuosikalenteri

Ratsasta moniponi Pollen selässä vuoden hauskimpiin tapahtumiin! Kalenteri pitää sinut ajantasalla niin koulussa kuin tallillakin. Uudessa kalenterissa on paljon tilaa muistiinpanoille, rakkaimmille hevosystäville ja hevosrakkaille ystäville.
Tilaushinta 50,-
(Ovh 59,-)

50;-

Lätkä kalenteri

Lätkäkalenterissa on kaikkien lätkäfanien haluamat elementit. Kalenterista löytyy lähes kaikkea: jääkiekkokauden tapahtuma-kalenteri, SM-liigan sarjaohjelma, seura- ja pelaajaesittelyt, fanipostiosoitteet, perustietoa NHL:stä ja paljon, paljon muuta.
Tilaushinta 50,- (ovh 59,-)



50;-

Tilaa syksyn lukuvuosikalenterit edulliseen lukijahintaan!

Karvinen lukuvuosikalenteri

Kaksi kovaa koota Karvinen ja koulu kohtaavat jälleen. Nyt entistä enemmän sivuja eli 240 kätevämmässä koossa. Kalenteri on oiva monitoimipaketti, johon voi merkitä muistiin tärkeät päivämäärät tai jota voi käyttää vaikka päiväkirjana.
Tilaushinta 55,- (Ovh 67,-)

55;-

Tee siis näin:
- Maksa tilauksesi tilillemme PSP 800014 - 694296.
- Varmista, että yhteystietosi näkyvät suorituksen yhteydessä.
- Täytä oheinen titilauslomake huolellisesti ja postita se.
- Säilytä maksukuitti kunnes olet saanut tilaamasi tuotteet.

Me teemme näin:
- Kun olemme saaneet tilauksesi ja kun suorituksesi näkyy tiliotteessamme, lähetämme maksamasi tuotteet Sinulle.
- Postitus aloitetaan heinäkuussa heti kalenterien valmistuttua ja toimitusaika on 2 -4 viikkoa.
- Semic maksaa puolestasi postimaksut!

semic

Tilaan seuraavat LUKUVUOSIKALENTERIT edulliseen lukijahintaan:

☐ **Hevoshullu á 50,-___ kpl**
☐ **Karvinen á 55,- ___ kpl**
☐ **Lätkä á 50,-___ kpl**

Semic maksaa postimaksun

Sukunimi .....

Etunimi .....

Lähiosoite .....

Postinro ja -toimipaikka .....

Puh. ..... Ikä .....

Olen maksanut tilaukseni tilillenne PSP 800014-694296

Pankkikonttori ..... Maksupäivä .....

Allekirjoitus .....

☐ Haluan, että lähetätte tuotteet postiennakolla jolloin lähetyksen loppusummaan lisätään 25;- lähetyskuluja

Voit myös tilata puh. 03-2738 300 tai www.semic.fi/kalenterit

semic
Kustannus Oy Semic
Vastauslähetys
Sopimus 33100/10
33003 TAMPERE

BLAST

Oletko väsynyt rakentelemaan taloja Sim Cityyn? Sitten tämä peli on juuri sinulle sopiva. Blast Corps nimittäin kiertää romuttamassa kaikkea. Nopeasti, runsaasti ja perinpohjaisesti.

Pelkkä päämäärätön rakennusten tuhoaminen menettäisi ilmeisesti varsin pian viehätyksensä, olkoon sinänsä miten hauskaa hupia hyvänsä, mutta kiitos tehtäviensä lukuisten ja varioitujen suoritustapojen, Blast Corps jaksaa viihdyttää pitkään.

Monissa lehtijutuissa tätä peliä on kehuttu kiinnostavaksi ja epätavallisen ahkerasti pelatuksi.Monet ovat tosin epäilleet josko pelin valmiista versiosta tulisi kovinkaan kiintoisa pelattava. Sittemmin Rare on nähnyt paljon vaivaa hioakseen pelin pienimmätkin yksityiskohdat kuntoon. Hallinta on parantunut ja eri tasojen vaikeusasteita on lievennetty, jotta peli olisi helpommin opittavissa ja pelattavissa. Kiitos näiden ponnistusten, lopullinen versio on kaikkea muuta kuin pitkästyttävä. Raren ideana oli tehdä peli, joka yhdistäisi parhaita puolia monista eri genreistä ja siinä se on onnistunut oivallisesti. Annos taktiikkaa ja strategiaa yhdistettynä sopivaan määrään toimintaa tekee Blast Corpsista nimittäin varsin originellin pelikokemuksen.

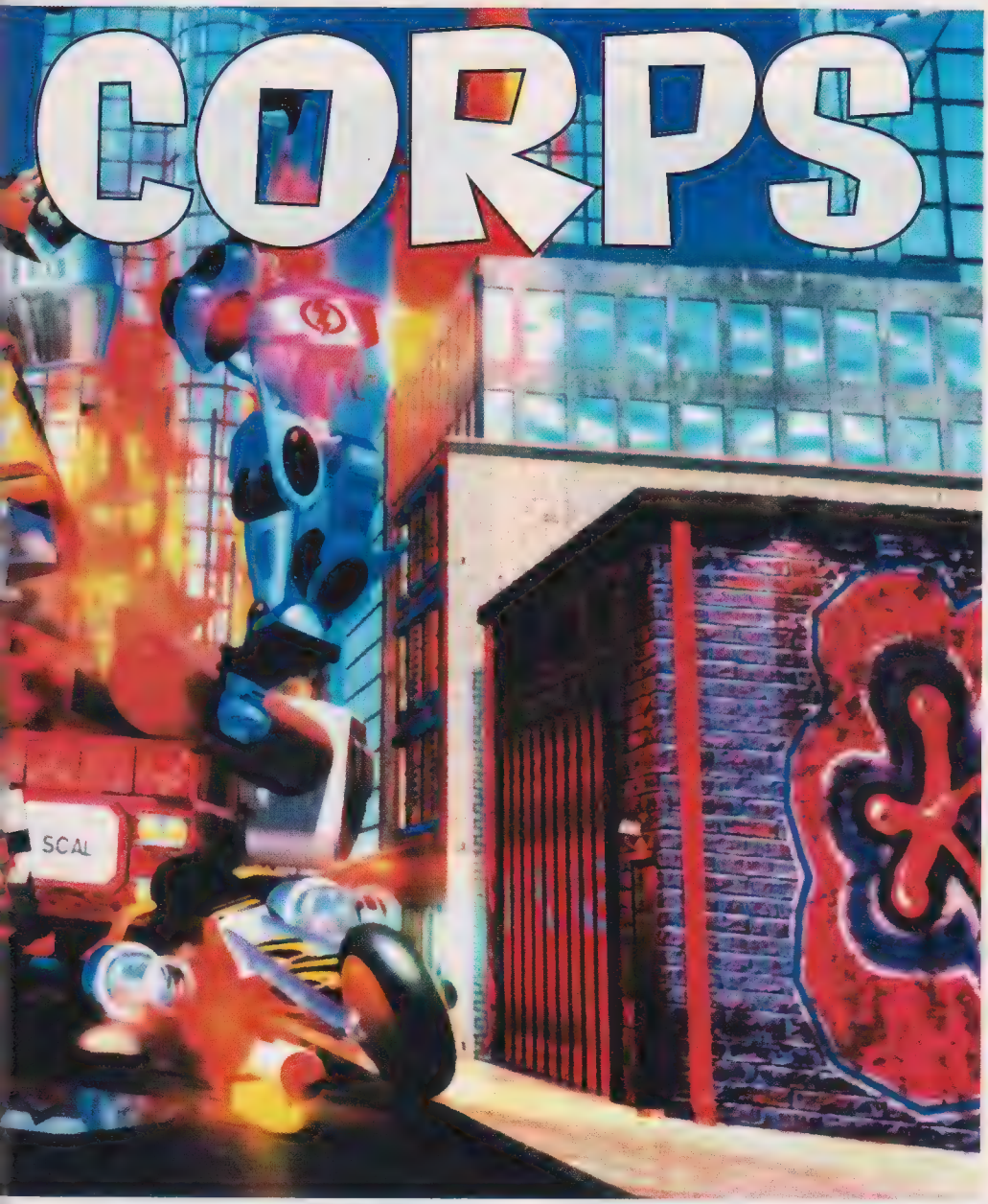
Pelin alussa on ydinasein varustettu laukaisuajoneuvo päässyt irralleen ja rullaa hiljalleen eteen päin pitkin määrättyä väylää. Ajoneuvon tiellä on valitettavasti suuri määrä esteitä ja jos jokin niistä osuu siihen, uhkaa valtaisa ydinräjähdys autioittaa koko vihreän planeettamme. Niin ei tietenkään saa käydä, joten mieluummin kutsutaan Blast Corps -tuhoryhmä paikalle tuhoamaan kaikki tielle osuvat esteet jo etukäteen.

Esteitä on monia ja monenlaisia, mutta Blast Corps on varustautunut rivistöllä erilaisia tuhoamisvälineitä tehdäkseen tietä kaamean kuljetusvaunun eteen. Kaikilla tuhokoneilla on erilaiset ominaisuudet; osa on suuria ja hitaita, mutta tuhoamiskyvyltään mahtavia; toiset taas ovat nopeita ja ketteriä ja siten kätevämpiä pienten esteiden tuhoamisessa. Lisäksi on vielä joitakin, jotka ovat ainoastaan nopeita, ja pääsevät alta aikayksikön voimallisempien koneiden välitse. Ydinasevaunu etenee nimittäin tasaisella vauhdilla ja se räjähtää atomeiksi, ellei esteitä raivata ajoissa tieltä.

Kyse ei kuitenkaan ole pelkästään kohteiden tuhoamisesta miten tahansa, jos joku niin luuli. Radat ovat usein nokkelasti suunniteltuja. Ydinasevaunun väylä sinänsä on tosin varsin selkeä ja jopa tylsä, mutta esteiden raivaaminen tältä väylältä edellyttää taktista silmää ja tarkkuutta. Pelissä on yli 50 erilaista väylää ja tuhokoneiden valikoima on joka tehtävään sen mukaan määrätty. Niinpä ei riitä se, että vain hyppää sisään Ramdozeriin tai J-Bombiin ja panee kaiken tasaiseksi, vaan tehtävässä onnistuminen vaatii myös runsaasti suunnittelua. Jotkut väylät voivat aluksi vaikuttaa täysin mahdottomilta selvittää, mutta aina on jokin tapa selviytyä. Lisäksi aina ei tarvitse tuhota läheskään kaikkia esteitä, vaan vain ne, jotka osuvat täsmälleen pommivaunun tielle, sillä turhat raivaukset voivat maksaa pelaajalle kalliita sekunteja.

Vaikeustaso kohoaa useimpien ratkaistujen ratojen jälkeen. Aluksi on kyse oikeastaan vain siitä, että asettuu Ramdozerin rattiin ja murskaa muutamia pikku rakennuksia, mutta pian planeetan pelastaminen vaatii yhä monimutkaisempia suorituksia. Sitäpaitsi homma ei ole ohi, kun pommit ovat pois vaaravyöhykkeestä, vaan väylillä on myös muita tehtäviä, jotka täytyy hoidella. Blast Corpsin täytyy esim. löytää tiedemies, joka osaa purkaa pommit, kun ne on kerran saatu pysähtymään. Lisäbonusten saamiseksi pelaajan on osuttava myös kaikkiin pieniin lamppuihin, joita syttyy, kun tullaan niiden kohdalle, ja jotka usein lisäksi näyttävät tietä pelaajalle. Pelissä on myös rivi Communication Pointteja, joita kannattaa seurata. Sellaiseen koskeminen nimittäin avaa tien uudelle bonusväylälle. Näitä väyliä on suuri osa kaikista ja useimmissa niissä on pää-

CORPS



määränä selvitä väylästä jossakin määrätyssä ajassa. Peli alkaa Maan päällä, mutta kun kaikki tehtävät on suoritettu, Blast Corps lähetetään hommiin Kuuhun.

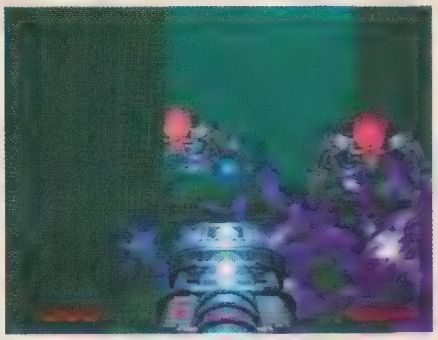
Nintendo 64:n graafiseen kyvykkyyteen olemme tutustuneet jo esimerkiksi Super Mario 64:n ja Turok: Dinosaur Hunterin kanssa, ja Blast Corpsin grafiikat yltävät likipitäen samaan luokkaan. Yksityiskohtia on runsaasti ja kaikki animaatiot, jotka tekevät ajoneuvoista ja räjähdyksistä niin toden tuntuisia, ovat todella taidokkaita. Peli rullaa sujuvasti, vaikka samaan aikaan näkyisi romahtavia rakennuksia ja liikkuvia ajoneuvoja, mikä viittaa siihen, että Rarella on pystytty selkeästi käsittämään mitä vaatimuksia uuden formaatin ohjelmoiminen asettaa. Jos volyymia vääntää auki oikein kunnolla, räjähtelevien kaasutankkien ja luhistuvien rakennusten äänet saavat koko tv:n tutisemaan. Aivan kuten yllä mainituissa peleissäkin, antaa Nintendon uusi ohjauslaitteisto pelaajalle monipuolisen ja intuitiivisen hallinnan eri ajoneuvoihin ja useimpia nappeja voi käyttää erillisiin toimintoihinsa. Samaan tapaan kuin Super Mario 64:ssä, perspektiiviä voi pyöritellä, siten että pelaajalla on koko ajan hyvä yleiskuva siitä mitä on tekeillä.

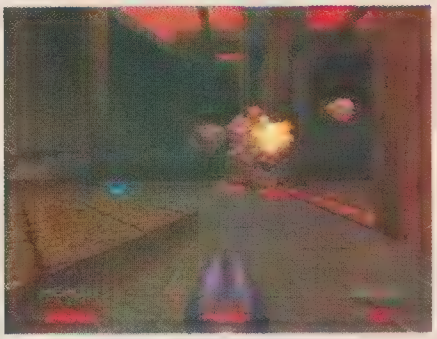
Kokonaisuutena ottaen vaikuttaa siltä, että Rare on todellakin onnistunut yrityksessään tehdä jotain erilaista. Pelkkä päämäärätön rakennusten tuhoaminen menettäisi ilmeisesti varsin pian viehätyksensä, olkoon sinänsä miten hauskaa hupia hyvänsä, mutta kiitos tehtäviensä lukuisten ja varioitujen suoritustapojen, Blast Corps jaksaa viihdyttää pitkään. Vaihtoehtoisia väyliä on sen verran runsaasti, ettei sekään puoli aiheuta ongelmia, ja peliin sisältyy uskomattoman runsaasti kaikenlaista tutkittavaa ja tekemistä. Blast Corpsia on mahdoton sijoittaa mihinkään genreen, mutta jos pitäisi yrittää, se voisi olla jotain tyyliin strategia-arvoitus-toiminta-kilpa-ajo-peli, ja tuo kertoo kai mainiosti tämän pelin monipuolisuudesta.

ENNAKKOSILMÄILYT

Doom 64

PELIKONE — **Nintendo 64**
JULKAISIJA — **Midway**
LUONNE — **Shoot 'em up**





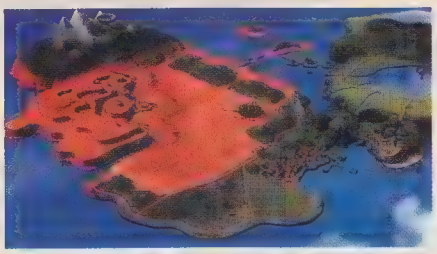
Maailman kenties väkivaltaisin peli kautta aikojen on nyt lopultakin tulossa Nintendo 64:lle. Viimeisen vuoden aikana Midway on ponnistellut yhdessä alkuperäisen kehittelijän, ID:n kanssa, tuottaakseen uuden ja paremman version Doomista. Vanha kunniakas grafiikkamoottori on heitetty pellolle ja kiitos Nintendon, voimapakkaus sisältää nyt moderniin polygonigrafiikkaan pohjautuvat ratojen ja arkkitehtuurin hahmotukset. Vastustajat näkyvät selvästi selkeämmin kuin missään aiemmassa versiossa. Niihin ei tosin ole sovellettu samaa polygonikäsittelyä kuin ympäristöihin. Midway puolustautuu sillä, että jos vastustajat olisivat polygonirakenteisia, niitä ei kyettäisi esittämään ruudulla samaan aikaan yhtä useita kuin nyt. Sen sijaan Midway on tehnyt niistä pikselipohjaisia, mutta hyvin yksityiskohtaisia.

Luonnollisesti Doom 64 tarjoilee uusia, rankkoja ja ennen kaikkea monimutkaisia väyliä, jotka aina vuodesta 93 lähtien ovat olleet Doom-sarjan näkyvin tunnusmerkki. Suurin muutos on anti-aliasingin käyttökelpoisuus, mikä kohottaa koko Doom-konseptin uuteen ulottuvuuteen. Brutaali pikselimäisyys, jota löytyy kaikista aiemmista versioista on siis eliminoitu ja sekä vastustajat että taustat ovat saaneet täysin uuden pinnoitteen, joka puolestaan luo raikkaan yleisvaikutelman.

Doom 64 julkaistiin hiljattain USA:ssa ja vaikka mitään virallista julkaisuaikataulua ei ole vielä tätä kirjoitettaessa, arvelemme sen ilmantuvan tänne kulmille kesällä.

Tobal 2

PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Square**
LUONNE — **Beat 'em up**



Seuraaja viime vuoden uraauurtavimmalle beat 'em up -pelille on jo julkaistu. Square on japanilaisten beat 'em up -fanien kriittisten kannanottojen jälkeen parannellut peliä olennaisesti monissa keskeisissä yksityiskohdissa. Grafiikka on paljon tarkempaa kuin edeltäjissä ja hahmojen eri hyökkäystekniikat ovat hienostuneet, mikä mahdollistaa entistä tiukemmat ja monipuolisemmat kamppailut. Esimerkiksi karaistunut soturi Chuji Wu kykenee nyt viskomaan tulipalloja parhaseen Dragonball Z -tyyliin. Tämä on vain yksi esimerkki siitä, mitä manga-piirtäjä Akira Toriyama on saanut aikaan jatkuvalla valvonnallaan pelin kehittelyssä.

Eikä Tobal 2 ole kiinnostava pelkästään hyökkäystyyliensä ja lahjakkaiden spesialistiensa takia. Square esittelee lisäksi kaksi kappaletta uusia taistelijoita. Toinen heistä on sulokas, mutta taitava amatsooni, jolla on muutama salainen hyökkäyskuvio takataskussaan. Toinen taistelija on hyväntuulinen afrikkalainen, josta tuntuu tulevan yksi pelin todellisista raskassarjalaisista. Huhuillaan jopa, että Squarella oli kyllikseen uskallusta ottaa mukaan muutamia hahmoja ja eläimiä Final Fantasy -sarjasta. Yksi niistä lienee valtavan suosittu ratsueläin, Chocobo.

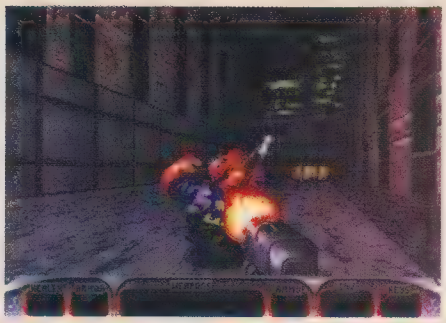
Eniten Tobal 2:ssa viehättää kuitenkin Quest Moden kehittyminen. Synkkien luolien sijaan Square on rakentanut kokonaisen maailman, jossa on kyliä, mahtavia vuoristoja, jokia ja syviä laaksoja. Alkuperäisen kömpelöt eläimet on korvattu mahtavilla lohikäärmeillä ja susilla, jotka ovat hyvin yksityiskohtaisia.

Lyhyesti sanoen Tobal 2:sta näyttää tulevan kaikkea sitä, mitä sen edeltäjät eivät olleet.

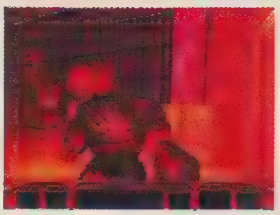
Toivon mukaan peli julkaistaan Euroopassa syksyllä.

Duke Nukem 3D

PELIKONE ——— **Saturn**
JULKAISIJA ——— **Sega**
LUONNE ——— **Shoot 'em up**



Yksi kaikkein suosituimmista Doom-klooneista on lopultakin tulossa eri konsoleille. Ensiksi ehtii julki Saturn-versio, jota myöhemmin tänä vuonna seuraavat käännökset sekä PlayStationille että Nintendo 64:lle. Duke Nukem 3D on tunnetuin yksityiskohtaisesta grafiikastaan ja varsin vapaamielisestä sisällöstään. Saturn-käännöksen on tehnyt Lobotomy ja kun ajattelee miten hyvää työtä se teki Exhumedin kanssa, odotukset ovat korkealla.



Duke Nukem 3D on omituinen sekoitus Doomia ja pienimuotoista amerikkalaista koulujännäriä. Pelin alussa vierailaan elokuvateatterissa, jossa näytetään vähäpukeisia naisia. Luvassa on myös ajelua vanhalla autonkotterolla ja kauhistuneiden vastaantulijoiden pelottelua. Muita paikkoja, joissa pelin myötä käydään ovat strippausklubit ja pelihallit, joissa voi pysähtyä hetkiseksi oikeasti pelailemaan.

Lobotomyn käännös Duke Nukem 3D:stä vaikuttaisi olevan yksi parhaista Saturn-peleistä tässä genressä ja kesällä saamme nähdäksemme lopullisen version.

Human Grand Prix

PELIKONE ——— **Nintendo 64**
JULKAISIJA ——— **Human**
LUONNE ——— **Kilpa-ajo**

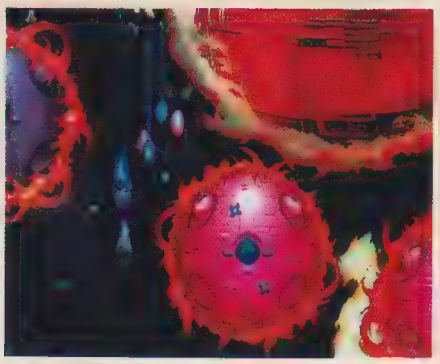
Kilpa-ajopelit, joissa ajetaan Formula-1-autoilla ovat Japanissa valtavan suosittuja ja nyt on lajityypin eka peli julkaistu Nintendo 64:lle. Human Grand Prix sisältää monia simulaattorimaisia piirteitä ja valmistajat ovat panneet parastaan saadakseen aikaan uskottavan Formula-1-pelin. Autojen muodot ja toiminnot ja jopa ratojen rakenteet on haettu todellisesta F-1-maailmasta, mikä lisää realistista tunnelmaa. Ratojen yleismuodot jäljittelevät klassisia oikeita ratoja ympäri maailmaa.

Yksi hauskimmista piirteistä Human Grand Prixissä on se, että pelaaja voi itse rakentaa oman autonsa varsin monessa suhteessa. Ohjauslaitteet, jarrut ja kiihdytysominaisuudet voi säätää haluamallaan tavalla hyvin tarkasti.

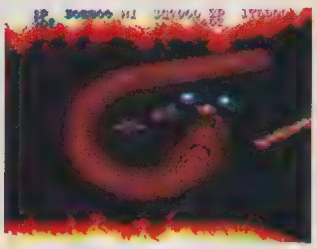
Human Grand Prix julkaistiin Japanissa maaliskuun lopulla ja se sai melko viileän vastaanoton. Eniten pelissä ärsytti sekä pelilehdistöä että ostajia sen huono ohjattavuus. Tämän toki UBI aikoo korjata ja suunnittelee pelille kokonaisuudistusta sekä nimen vaihtoa F1 Pole Positioniksi. USA:n ja Euroopan julkistusta harkitaan syksyksi.

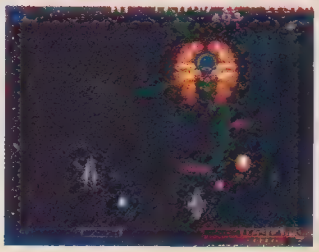
Life Force

PELIKONE ——— **PlayStation/Saturn**
JULKAISIJA ——— **Konami**
LUONNE ——— **Shoot 'em up**



Konamin viimeisin kokoelma-CD koostuu kolmesta Life Force -sarjan osasta. Sarjan eka osahan julkaistiin jo 80-luvun puolivälissä NES:ille - joskin silloin nimellä Salamander - mutta kokoelmalevyllä on käännetty





arkadiversio. Sama pätee Life Force II:een, joka on myös erinäisiä vuosia vanha. Kolmas peli on selvästi tuoreempi. Se perustuu arkadipeliin, joka julkaistiin Japanissa vain muutama vuosi takaperin ja joka käyttää jo uusinta tekniikkaa, luopumatta silti klassisesta shoot 'em up -konseptista sivuissa rullaavine avaruusmaailmoineen. Se vaatii toisin sanoen salamannopeita refleksejä ja vikkelää päätöskykyä. Yksi Life Force -sarjan suosituimmista ominaisuuksista on mahdollisuus kahden henkilön yhteispeliin. Sen Konami on tietysti säilyttänyt myös tässä 32-bittisessä kokoelmassa. Ainut peli, jonka voi ajatella kamppailevan Life Forcen kanssa, kun se kesällä tulee julki, lienee Taiton Raystorm, joka oli ennakkosilmäilyssä edellisessä numerossa.

Posti

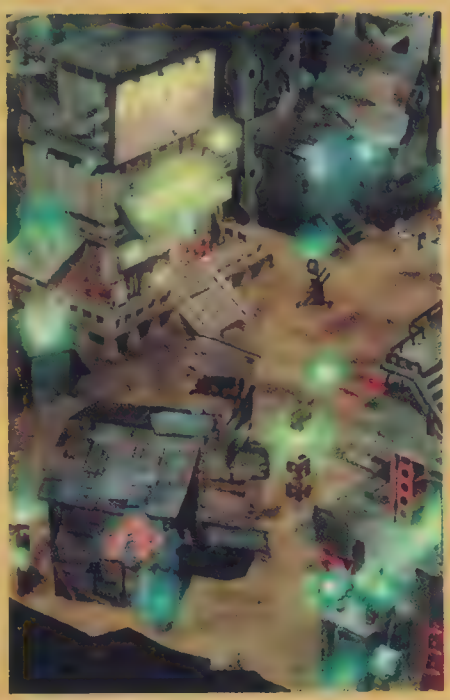
Tämä on lukijoiden mielipiteille varattu postisivu. Kirjoittaa voi mistä tahansa, kunhan se liittyy jotenkin konsolipeleihin.
Osoite on: ***Super Power/ Lukijakirjeet, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere.***

Heipatsu SUPOtukset!
Milloinkas Duke Nukem 3D ilmestyy Playstationille?

T: Jyrki

DN 3D:n pitäisi ilmestyä viimeistään joulukuussa. Peli ei tule olemaan suora PC -käännös, vaan tulee sisältämään 7 uutta tasoa. Lisäksi myös PC -päivitysten lisäykset, mm. Plutonium Packsit ovat mukana. Suurin ongelma pelin valmistumisessa tuntuu olevan tällä hetkellä erimielisyydet pelin paljastavien osien sensuroimisesta.

Supo



Terse Super Power!
1. Milloin ilmestyy Tomb Raider 2 PlayStationille?
2. Entäpä Red Alert?
3. Kumpi on parempi PlayStation vai Saturn?

Terv. Joku

1.-2. TR 2 ja Red Alert ilmestyvät myöhemmin syksyllä.
3. Molempi parempi.

Supo

Hyvä Super Power.
Lehtenne on uskomattoman hyvälaatuinen. Sitten kysymyksiin:
1. Tuleeko SNES:lle vielä Donkey Kong 4:sta?
2. Montako erilaista kenttää on Worms -pelissä?
3. Onko SNES:n Wormsissa tähtäin, jolla määrätään luodin suunta kuten tietokoneella?

Late

1. Nintendo ei tunnu tällä hetkellä enää panostavan SNES:iin, mutta koskaanhan ei pidä sanoa ei.
2. Worms laskee kentät satunnaisesti, joten kenttiä pitäisi olla lähes äärettömästi.
3. Kyllä.

Supo

Hello SUPO!
Mulla ois vähän kysymyksiä:
1. Tiedättekö, koska Sonic X-treme julkaistaan?
2. Tuleeko Saturnille Nights 2, Tomb Raider 2 ja/tai Resident Evil 2?
3. Koska Virtua Fighter 3 tulee?

T:Lammilainen

1. Sonic X-tremehan piti ilmestyä touko-kesäkuussa, mutta Sega lykkäsi pelin julkaisua nähdessään Mario 64:n. Peliä lienee parasta odotella aikaisintaan joulumarkkinoille.
2. Vielä ei ole tietoa Nights 2:sta, eikä Resident Evil 2:sta. Tomb Raiderin Saturn -versio on ollut tekeillä, mutta Sony on neuvottelemassa yksinoikeudesta TR 2:n konsoliversioihin. Mikäli Sony onnistuu suunnitelmissaan, TR 2 ilmestyy PC:n lisäksi vain PlayStationille.
3. VF3 on vielä alkutekijöissään, eikä julkaisupäivää ole tiedossa.

Supo

Morjens SUPO!
Tässä hiukan kommenttia ylistetystä "pleikkaripelaajan raamatusta", eli Kimmo Nikkasen lievästi ilmaistuna surkeasta PSX-Pelikirjasta. Ensimmäisenä laatat lentää kirjan karmeasta toteutuksesta. Kirjassa kuvat ovat huonosti otettuja, epäselviä mustavalkokuvia. Seuraava huono pointti on tyhjät lupaukset; kirjassa luvataan kaikki 200:sta huippupelistä, mutta lähes 40:stä pelistä on pelkkä nimi, genre ja valmistajan nimi, ja noin sadasta pelistä on vain surkea parin rivin arvostelu. Eikä jälkeen jää joistain huppupeleistä tehdyt pelioppaat suurin piirtein tähän malliin: "Hyppää rotkon yli ja kerää vasemmalla olevat omenat", jne. Kuka haluaa kartat esim. WipEout 2097:n radoista, tai 10 sivun Duke Nukem 3D -aseselostuksen? Arvostelut ovat perinteistä Vito-tyyliä: "Pelissä on hyvä pelattavuus, musiikki ja juoni, mutta huono grafiikka ratkaisee. Pisteen 4 1/2". Tässä oli vain muutama kirjan heikkouksista. Joten kaikki te, jotka kirjan aiotte ostaa, tuhlatkaa rahanne johonkin muuhun.

WipEout-Fani

Sana on vapaa? Kimmo Nikkasen kirja edustaa Suomessa harvinaista pelimaailman osa-aluetta, joten vertailukohtia on vaikea löytää.

Supo

Terveeks kaveri.
Miksei Turok Dinosaur Hunter voisi tulla Nintendo 64:n lisäksi Saturnille ja Playstationille, kun ei oo varaa 64:ään.

t-rex

Tiedä vaikka joskus tulisikin. Eikä maailmassa kaikkea voi saada.

Supo

PELIARVOSTELUT

ARVOSTELIJAT

TOPI
Suosii japanilaisia seikkailupelejä
Ikä: 22
Harrastaa: musiikkia
Pitää: RPG ja seikkailupelit
Vihaa: Amerikkalaiset pelit
Tämänhetkinen suosikki: Castlevania X

MARTTI
Pitää kaikesta aasialaisesta niin kauan kuin missään ei näy Full Motion Videota
Ikä: 21
Harrastaa: Manga & itärannikon rap
Pitää: RPG & shoot 'em up
Vihaa: Full Motion Video
Suosikki: Castlevania X

JOONAS
Viis veisaa käyttöohjeista, pääasia että saa ampua jotain. Vaikka Tetristä...
Ikä: Helppo
Harrastaa: Neljän seinän sisällä
Pitää: Väkivalta-, kilpa-ajo- ja ongelmapelit
Vihaa: Elokuvalisenssipelejä
Suosikki: Mario Kart 64

LOVIISA
Saa enemmän ihailijapostia kuin kukaan muu toimituksessa. Elää tyydyttävässä suhteessa tumman pelipojan kanssa.
Ikä: 20
Harrastaa: musiikki ja muoti
Pitää: Ongelmapelit
Vihaa: Shoot 'em upit
Suosikki: Micro Machines V3

JOHN
Pitää väkivaltaisista peleistä, joissa myös pääsee kalttaamaan mieluusti myös viattomia ohikulkijoita.
Ikä: 30
Harrastaa: Iyijynraskas musiikki ja kauhufilmit
Pitää: Beat 'em upit
Vihaa: Lentosimulaattorit
Suosikki: Super Mario 64

ARVOSANAT

Peleille on vaikeampaa antaa oikeudenmukaisia pisteitä kuin tohtori Wiilille deodoranttia. Numerot riippuvat aina peliarvostelijoiden henkilökohtaisista mieltymyksistä. Esimerkiksi Topi ja Martti pitävät enemmän japanilaisista roolipeleistä kuin amerikkalaisista splattereista. Joonas ja John taas ampuvat ensin ja lukevat käyttöohjeet sitten. Arvostelijoiden erilaisten mielihalujen vuoksi annamme aina vähintään kahden toimittajan kertoa mielipiteensä kustakin pelistä.
Numeroita viilataan saman lajityypin muita ajankohtaisia edustajia mittatikkuina käyttäen. Pari vuotta vanhojen pelien vertaaminen viimeisimpiin uutuuksiin ei ole kovin mielekästä, koska grafiikan, äänten ja pelituntuman taso kasvaa peli peliltä. 32-bittisten pelejä on turha verrata NESin tai Master Systemsin peleihin.
Viimeinen suuri kysymysmerkki on arvosanasysteemi. Käyttämäämme arvostelusysteemiä käyttää 95% maailman pelilehdistä, joten se saa kelvata meillekin. Alla pieni sanallinen selvitys noiden mystisten numeroiden tarkoituksesta.

100 paras, kaunein, virheetön.
95-99 tähän kastiin yltävät vain harvat ja valitut
90-94 huipputulos. osta tai itke ilman.
80-89 selkeästi yli keskitason. Pelityypin faneille ehdoton hankinta
70-79 keskitasoa. Kannattaa testata ennen kuin ostaa.
60-69 keskinkertainen. Omalla vastuulla, saattaa miellyttääkin.
50-59 Mitähän televisiosta tulee - Kymppitonni, jess!
30-49 Näitä joulupukki tuo tuhmille.
10-29 Kiikutettava hävitettäväksi.
1-9 Peli on pelattu!

LUONNE — **Urheilu**
JULKAISIJA — **Konami**
VALMISTAJA — **Konami**
JAKELU —
MYYNNISSÄ — **29.5.**
PELAAJIA — **1 – 4**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET —

International Superstar Soccer 64

Julkaistessaan ensimmäisen Super NES -versionsa *International Superstar Soccer*ista, Konami teki nimensä hyvin tunnetuksi myös urheilupelipiireissä. Tämän uuden mestarinäytteen mukana he vain vahvistavat asemaansa genren kuninkaina.

Konamin eka jalkapallopeli on julkaisunsa jälkeen tullut tunnetuksi yhtenä kaikkein parhaimmista lajissaan. Ei niinkään grafiikan takia, vaan ylittämättämän pelituntumansa ansiosta. Tavallinen ilmiöhän on, kun peliä kehitetään uuteen formaattiin, että kaikki mahdollinen tehdään teknisillä hienouksilla kikkailemiseksi, kun taas pelituntuma usein saa jäädä sivuseikaksi. Hyvä esimerkki tästä taipumuksesta on Electronic Artsin FIFA Soccer 64, joka on hukannut vanhojen FIFA-pelien magian.

Ensisilmäyksellä saattaa näyttää siltä, kuin Konami olisi tehnyt saman erehdyksen, sillä sen uutuus lienee näyttävin jalkapallopeli tähän mennessä. Grafiikka on täynnä hienouksia, todenmukaista pienintä yksityiskohtaa myöten eikä mikään kentällä tunnu epäselvältä tai sotkuiselta. Kentän mitat vaikuttavat täsmälleen oikeilta ja kamera seuraa tapahtumia koko ajan luonnollisella tavalla. Kuten monissa muissakin uusissa urheilupeleissä, kaikki animointi on tehty motion capture -tekniikalla, mutta ikinä aiemmin se ei ole tuottanut yhtä hyviä tuloksia, kuin mitä Konami nyt on onnistunut aikaansaamaan. Pelaajille ohjelmoitujen liikkumistapojen määrä on valtaisa. Jokaiselle pikku liikkeelle, mitä pelaajan voi ajatella kentällä tekevän, on oma animointinsa. Ja lukuisat polygonit, joista pelaajien kehot rakentuvat, ovat vikkelästi ja huolettomasti liikuteltavissa Nintendo 64:llä. Niinpä syntyy vaikutelma vapaudesta ja siitä, että pelaajat voivat tehdä kentällä kaikkea mitä vain voi kuvitella kentällä haluttavankin tehdä.

Kaikki hallintalaitteiden napit ovat helppoja käyttää ja useimmille on omat tarkoituksensa. Kaaripotkuja, pukkauksia, syöttöjä, maalipotkuja jne. voidaan varioida ja jotta tietäisi minne suuntaan kukin pelaaja aikoo palloa kuljettaa, vilkkuu pallonhallitsijan jalkojen alla selkeä kolmio. Vielä selkeämpää on kulmapotkujen ja vapaapotkujen antaminen, jolloin näkyy vieläkin isompi kolmiokuvio. Riippuen siitä miten pitkä potkusta tulee, muuttuu kolmion väri kirkkaammaksi aina potkun käydessä voimakkaammaksi. Analoginen ohjaustikku tekee pelaajien liikuttelusta helpon nakin, jossa harhautuksia voi suorittaa pelkästään kääntämällä tikkua eri suuntiin.

Konami on säilyttänyt International Superstar Soccer 64:n menuvalikon samannäköisenä kuin aiemmissa peleissäkin. Järkevä valinta, koska se tekee oman tehtävänsä tällaisenaan, olematta silti yhtään liian monimutkainen. Pelaajan vaihtaminen kentältä tai siirtäminen joukkueen kokoonpanosta ei tuota mitään vaikeuksia. Eri maiden joukkueet ovat myös suurin piirtein samat kuin aiemminkin. Koska Konamilla ei ole mitään lisenssejä oikeisiin pelaajiin, nämä eivät myöskään esiinny pelissä oikeilla nimillään, vaan esim. naapurimaan Brolin on edelleen Hansson. Pelaajien ulkonäkö ja ominaisuudet täsmäävät kuitenkin yleisesti ottaen todellisuuden kanssa ja on myös mahdollista luoda ihka oma pelaaja valinnanvaraisella nimellä, jos niin haluaa.

Kaikki tuo on toki hyvää ja hienoa, mutta mitäpä olisi hieno peli ilman tuntumaa? Erotuksena Electronic Artsiin, Konami on onnistunut säilyttämään klassisen Superstar Soccer -tunnelman, vaikka formaatti onkin uusi. Kontrollit oppii alta aikayksikön ja sen jälkeen voikin keskittyä pelaamiseen ja hauskanpitoon. Tietokonehallintaiset pelaajat liikkuvat luonnollisen oloisesti ja onnistuvat tekemään pelistä niin muunnos- ja tapahtumarikkaan kuin vain mahdollista. Kiitos konsolin ainutlaatuisen grafiikanpyörityksen, Konami voi tämän pelin myötä kehua luoneensa ensimmäisen todella kolmiulotteisen tuntuisen jalkapallopelin. Tilan ja ulotteisuuden tuntu on uskomattoman vapauttava kaikkien tähänastisten 3D-nimikkeen alla kulkeneiden pelien jälkeen. Se olikin kenties ainut asia missä Konamin ennestäänkin mestarillinen pelituntuma saattoi vielä kehittyä. Näin mainiota jalkapallopeliä tuskin silti kukaan uskalsi odotella tulevaksi, mutta tosiasia on, että Konami on suhteellisen yksinkertaisilla parannuksilla vanhoihin pelikonsepteihin nähden onnistunut tuottamaan genrensä parhaan pelin tähän saakka. Konami on taas tehnyt jalkapallohistoriaa.

MW

Kameramiehellä on pelissä tärkeä osa ja hän antaa koko ajan pelaajalle parhaan mahdollisen perspektiivin, niin ettei mitään jää huomaamatta. Ruudun alalaidassa on lisäksi pelikentän pienoismalli, joka näyttää missä kaikki omat ja vieraat pelaajat kulloinkin ovat.

Näin mainiota jalkapallopeliä tuskin kukaan uskalsi odotella tulevaksi, mutta totta on, että Konami on suhteellisen yksinkertaistilla parannuksilla vanhoihin pelikonseptelhin nähden onnistunut tuottamaan genrensä parhaan pelin tähän saakka.

USKOMATONTA

Sallikaa minun aloittaa sanomalla tämä yksi asia, niin ettei jää mitään epäselvyyksiä: Tämä on paras jalkapallopeli mitä ikinä on tehty. Olen aina pitänyt Konamin aiempia jalkapallopelejä, International Superstar Soccer Deluxea ja sen edeltäjiä parhaina omassa genressään. Konami on aina tuntenut pelinteon kultaisen reseptin ja tämän uuden mestariteoksen avulla he ovat varmistaneet maineensa pitkäksi aikaa eteen päinkin.

Aluksi minä, kuten monet muutkin, olin epäileväinen Nintendo 64:n suhteen ja samoin kaikkien uusien sille tehtävien pelipäivitysten suhteen. En oikein uskonut pelivalmistajien jaksavan pysyä kehityksen kelkassa, taikka sitä, että hienoja pelejä, kuten International Superstar Soccer osattaisiin kehittää uutta pelikonetta varten. Hattu kourassa täytyy myöntää, että olen erehtynyt. Näin hyvin en olisi osannut edes uneksia Konamin voivan selviytyä urakastaan. Tämä peli on mestariluomus kaikin tavoin. Se on sujuva, helposti pelattava, hauska sekä riippuvuutta aiheuttava. Itse asiassa sitä ei voi todella verrata mihinkään muuhun peliin, niin ainutlaatuinen se on. Konamin on täytynyt käyttää tuotannossaan magiaa, sillä International Superstar Soccer 64 tulee ylittämään kaikki muut futaripelit aivan ylivoimaiseen tapaan. Ja että minäkin saatoin joskus kuvitella FIFA Soccer 64:n voivan kilpailla tämän pelin kanssa...

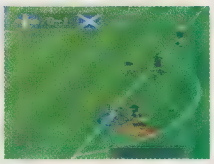
Micke 96

MELKEIN TÄYDELLINEN

Olisi päteviä syitä epäillä Konamia ja heidän uutta jalkapallopeliään. Kahden briljantin International Superstar Soccer -sarjan SNES-pelin jälkeen tuli ensin piinallinen Goal Storm PlayStationille. Kun se osoittautui flopiksi, käänsi Konami yllättäen vanhan International Superstar Soccer Deluxen SNES:iltä PlayStationille, välittämättä nähdä mitään vaivaa pelin kehittelyssä. Koko juttu vain rahan ansaitsemistarkoituksessa tunnetun nimen avulla. Tai niin ainakin arvelin. Se osoittautui pelkäksi välivaiheeksi kahden täysin uuden pelin tulolle samaan sarjaan. Toinen niistä on International Superstar Soccer 64. Sitä pelatessa unohdan mieluusti kaikki mahdolliset typeryydet, mitä Konami on aiemmin tehnyt.

Peliä oppii hallitsemaan muutamassa minuutissa, mutta taidoissa voi kehittyä ja uusia hienouksia saattaa löytää kuukausien ajan. Hupi on lähes loppumatonta. Ainut tuon tuostakin ärsyttäväksi käyvä seikka on se, että maalivahdin pallonhallinta on hiukka heikkoa, joten sen varaan voi rakentaa tietyn taktiikan, jolla saa helpohkosti aikaan saman tyylisiä maaleja. Sama juttu on tosin myös Electronic Artsin Mega Drivelle tekemässä NHL-pelissä, ja sitäkin sentään tulee pelattua päivittäin. Lukuunottamatta hiukan kömpelöä maalivahtia - joka sinänsä on varsin realistisesti käyttäytyvä sikäli, ettei ota palloa turhaan käsiinsä uhkaamattomana - ei tässä lähes täydellisessä jalkapallopelissä ole mitään muuta valittamista.

Topi 93



GRAFIIKKA 93

Miljoonat polygonit liikkuvat samanaikaisesti, mutta silti minkäänlaista väreilyä ei ole havaittavissa.

TUNTUMA 96

Puhdasta peli-iloa reiluina annoksina. Tässä pelissä ei ole mitään pitkäveteistä!

ÄÄNET 85

Jos kytket konsolin kotistereoihin, on tunnelma kuin jossakin Juventuksen kotiottelussa.

HAASTE 92

Konetta vastaan pelaaminen on jo kokemus sinänsä, mutta neljän pelaajan samanaikainen ottelu kohottaa jalkapallon uusiin ulottuvuuksiin.

YHTEENSÄ

Kaikkien aikojen paras jalkapallopeli

94

LUONNE — **Urheilu**
JULKAISIJA — **Konami**
VALMISTAJA — **Konami**
JAKELU
MYYNNISSÄ — **13.6.**
PELAAJIA — **1 – 2**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET

International Superstar Soccer Pro

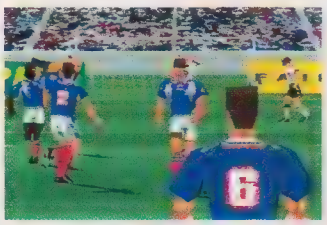
Konami ei ole onnistunut kovin hyvin aiempien PlayStation-peliensä kanssa. Nyt he ovat tehneet uuden yrityksen ja vaikuttaa siltä, että firmassa on otettu oppia aiemmista erehdyksistä.

Konamin edellinen PlayStationille julkaisema jalkapallopeli, International Soccer Deluxe, oli suora käännös vanhasta SNES-klassikosta. Olihan se toki hauska peli, mutta kun PlayStation pystyisi niin paljon enempäänkin kuin SNES. Niinpä Konami onkin nyt tehnyt paljon kehittyneemmän pelin, joka hyödyntää paremmin konsolin kapasiteettia.

Kuten tunnettua International Superstar Soccer 64 julkaistaan samaan aikaan kuin International Superstar Soccer Pro. Luonnollisestikaan PlayStation-peli ei sisällä yhtä paljon hienouksia kuin 64-bittinen versio, mutta Konami on kuitenkin päätynyt polygonipohjaiseen grafiikkaan ja motion capture -tyyliseen pelaajien animointiin.

Joissakin PlayStationin jalkapallopeleissä tämän tyyppinen grafiikka on toiminut todella hyvin, mutta paljon on jouduttu katselemaan myös kuvan väreilyä ja epäselvyyksiä. Varsinkaan pelaaja-animoinnit eivät ole ikinä olleet oikein tyydyttäviä. International Superstar Soccer Pron kanssa Konami on onnistunut tässä paremmin kuin kilpailijansa. Animaatiot toimivat vakaasti ja väreilemättä, ja pelaajien kehojen runsaat polygonit liittyvät yhteen oivallisesti, mikä saa pelaajat vaikuttamaan todenmukaisilta. Ylipäänsä Konami on onnistunut säilyttämään vanhan pelin klassisen tunnelman, joka saa pelin tuntumaan aidolta ja hyvintehdyltä.

Pelaajien hallinta saattaa aluksi tuntua hiukka työläältä. Tempo on yleensä hiukan vähäisempi kuin monissa muissa genren peleissä, mutta muutaman minuutin päästä siihen tottuu kyllä. Hitaampi tempo oikeastaan tekee pelistä vain paremmin hallittavan. International Superstar Soccer Pron ottelut vaativat pelaajalta enemmän ajattelua ja taktista silmää kuin muut vastaavat pelit, mutta yleisesti ottaen vähemmän vikkelyyttä. Erona esimerkiksi Adidas Power Socceriin tämä peli on varsin simulaatiokorosteinen. Peli ei ole niin rankkaa ja se taas merkitsee sitä, että pelaajilla on enemmän tilaa siisteihin ohituksiin ja harkittuihin hyökkäyksiin.



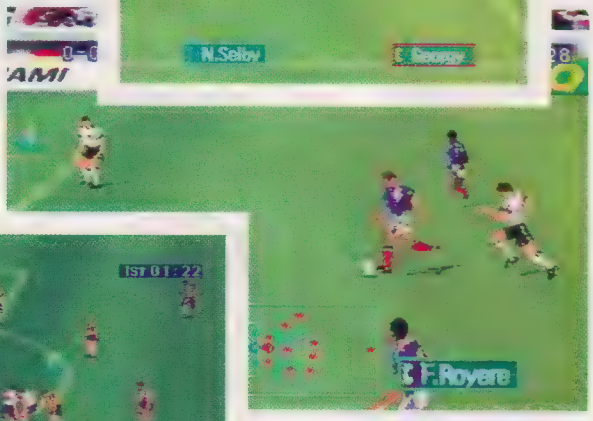
Erikoistilanteet, kuten kulmat ja vaparit ovat helposti hoideltavia ja muistuttavat varsin paljon vastaavia suorituksia Nintendo 64 -versiossa. Pallo päätyy yleensä sinne minne on ajateltukin, kiitos kentästä ja pelaajien asemista syntyvän hyvän yleiskuvan. Ne pelaajat, joita ei ohjailla käsiohjaimista, käyttäytyvät aivan kuin niitä ohjailtaisiin ja sama pätee myös vastustajiin, joita ei voi ohittaa ihan miten helposti hyvänsä. Epätavallista kylläkin, jopa maalivahdit toimivat mainiosti, mikä ei ole kovin tavallista tämän lajityypin peleissä.

Useimmissa uusissa futaripeleissä ovat valmistajat pyrkineet tekemään menuvalikot ja asetukset graafisesti näyttäviksi, mikä aivan liian usein on johtanut siihen, että pelin pelaajaparka, joka haluaa vaihtaa joitakin asetuksia, ei ymmärräkään mitään, taikka on pakotettu tuhlaamaan lataamiseen ärsyttävän pitkiä odotussaikoja. Toisin on asia Konamin uudessa pelissä. Kaikki valikot näyttävät täsmälleen siltä samalta kuin aina ennenkin, mikään ei ole monimutkaista ja latausajat on saatu minimoitua, niin ettei pelaajan ikinä tarvitse odotella mitään turhan kauan. Konami ansaitsisi kiitoksen jo yksin tästä.

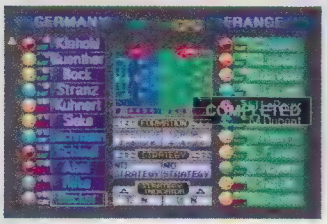
Pelissä on valittavana neljä erilaista varianttia; ystävyysottelu, kansainvälinen liiga, maailman cup sekä - kuten tavallista - pelkkä harjoitusottelu. Valittavissa on monia eri taktiikoita ja pelimuotoja, pelaajien henkilökohtaisia pelipaikkoja voi muutella ja samoin myös joukkueiden kokoonpanoja. 36 maailman maajoukkueista on edustettuina, mutta Konamilla ei ole vieläkään lisenssejä oikeiden nimien käyttöön tunnetuista pelaajista. Tämä onkin oikeastaan ainoa syy, miksi joku PlayStationin omistaja voisi päätyä asettamaan jonkun muun jalkapallopelin International Superstar Soccer Pron edelle, sillä mitään yleisesti paljon paremmin tehtyä peliä tältä formaatilta ei löydy. Tämä peli on tulosta puhtaasta käsityöstä ja Konamin suuresta kokemuksesta digitaalisen jalkapallon parissa.

Lyhyesti sanottuna kyseessä on hyvä jalkapallopeli, joka ei lupaa enempiä kuin pystyy pitämään. Konami tuntuu taas pääs-

Saksan tanssahteleva hyökkääjä haastaa parketille kahta Ranskan keskikentän työmyyrää, jotka mieluusti vastaavat myöntävästi näin jalkapalloareenalla.



Ravelli kieltäytyi suositun etunimensä käytöstä Konamin pelissä, joten hän saa International Superstar Soccer Prossa peitenimekseen Malmin.



seen juonesta kiinni ja jos firma jatkaa samaan tyyliin, se ohittaa pian hittilistoilla maailman suuria pelivalmistajia.

MW

KONAMI KULTASUONEEN

Jokin aika sitten näytti vielä synkältä. Monetkaan viime vuosien PlayStationille tehdyistä jalkapallopeleistä eivät olleet kovin tasokkaita - etummaisena Electronic Arts, joka ei onnistunut täyttämään pelejänsä koskeneita ennakkohuuhuja. Konamin SNES-käännökset eivät myöskään olleet mitään huippuja, joskaan en voinut inhotakaan niin näppärää peliä kuin International Superstar Soccer Deluxe oli. Oli tosin sääli, ettei peliä edes yritetty parannella. Erotuksena viime vuoteen, on 1997 alkanut mainiosti meidän jalkapalloystävien kannalta. Samaan aikaan kuin Konamin mestariluomus, International Superstar Soccer 64 (jonka upean grafiikan ja pelituntuman edessä meikäläinen on aivan myyty), tulee julki myös todella hyvätasoinen peli, joka ei jätä minua yhtään sen pettyneemmäksi. Olin oikeastaan ihmetellytkin, josko PlayStationille joskus saataisiin kunnon jalkapallopeli, joten olin todella yllättynyt alkaessani pelata International Superstar Soccer Prota. Siinä on kaikki ne asiat, jotka tekivät Konamin SNES-nimikkeistä mestaritekeleitä. Ei tarpeettomasti hienostelevaa grafiikkaa, ei monimutkaisia valikoita, vain tunti toisensa jälkeen täysisydämisen hauskaa jalkapallon pelaamista. Suosittelen, että kaikki PlayStationin omistajat sijoittavat setelinsä International Superstar Soccer Pro -peliin, sillä hauskempaa jalkapallopeliä ei Sonyn konsolille ole tehty.

Micke 92

HYVÄ PELISIMULAATTORI

Pelattuaan ensin International Superstar Soccer 64:ää on vaikea motivoitua mihinkään muuhun jalkapallopeliin. Vertailussa kaikki muut vastaavat pelit vaikuttavat köykäisiltä, ja niin myös International Superstar Soccer Pro. Mutta pelattuani muutaman hetken PlayStation-peliä, tajuan kyllä miten mainio peli on kyseessä. Tässä vaaditaan todellista ajattelua, ennen kuin yrittää mitään ratkaisuja, mikä saa pelin vaikuttamaan aidolta simulaattorilta. Ja erittäin hyvältä sellaiselta vieläpä. International Superstar Soccer Pro ei ole aivan yhtä viehättävä tulokas kuin 64-bittinen isoveljensä, mutta selvästi samassa sarjassa Segan Worldwide Soccer '97:n kanssa elikkä siis parasta jalkapallotasoa PlayStationille toistaiseksi.

Topi 90

GRAFIIKKA 88	TUNTUMA 91	YHTEENSÄ
Hyvin animoitu, siistejä uusintoja	Hiukan hidas tempo suo pelaajalle mahkut ajatella hyökkäyksiään ja hallita joukkuetta yksinkertaisesti.	Tästähän näyttää muodostuvan Konamin vuosi
ÄÄNI 83	**HAASTE 92**	**91**
Selostus neljällä kielellä sekä hyvin kuuluva yleisö. Hiukan muoviset pallon äänet.	Maalivahdit ovat vikkeliä ja vaaditaan maalin tekemiseen tarvitaan mielikuvitusta.	

LUONNE — **Beat 'em up**
JULKAISIJA — **Nintendo**
VALMISTAJA — **Rare**
JAKELU —
MYYNNISSÄ — **29 5.**
PELAAJIA — **1 – 2**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET —

Peli, josta alun alkaen piti tulla yksi Nintendon lipunkantajista, on joutunut hiukan syrjään. Nyt on Killer Instinctin Nintendo 64 -versio joka tapauksessa täällä ja epäilemättä se on samaa luokkaa arkadioriginaalin kanssa. Kyse onkin siitä riittääkö se.

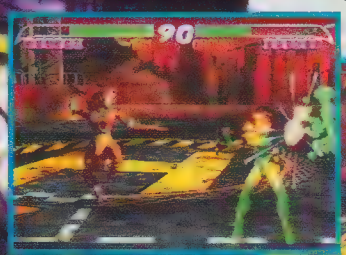
Killer Instinct Gold

TAISTELUPELIT, jotka olivat niin suosittuja Super NESin aikoihin ovat palanneet Killer Instinct Goldin muodossa. Se pohjautuu arkadipeliin Killer Instinct 2. Onneksi Nintendo 64:n omistajat tulevat hyvin todennäköisesti tunnistamaan runsaasti yksityiskohtia alkuperäisen SNES-version Killer Instinctistä, johtuen melkoisista yhtäläisyyksistä 16- ja 64-bittisten versioiden välillä. Grafiikka on tietysti erinomaisen hienoa, muttei sentään niin hienoa, että pelaaja tuolilta putoaisi. Pikemminkin peli tuntuu tässä suhteessa kehitetyltä versiolta siitä Killer Instinctistä, jonka kehuimme taivaisiin SNES-pelinä muutama vuosi sitten. Sama pätee 64-version tehosteisiin. Mukana on toki hyvää musiikkia ja hupaisia, sämplättyjä huutoja ja häijyä naurua, mutta Raren olisi kyllä totuuden nimessä pitänyt kyetä paljon enempäänkin, kun kyse on Nintendon superkoneelle tehdystä pelistä.

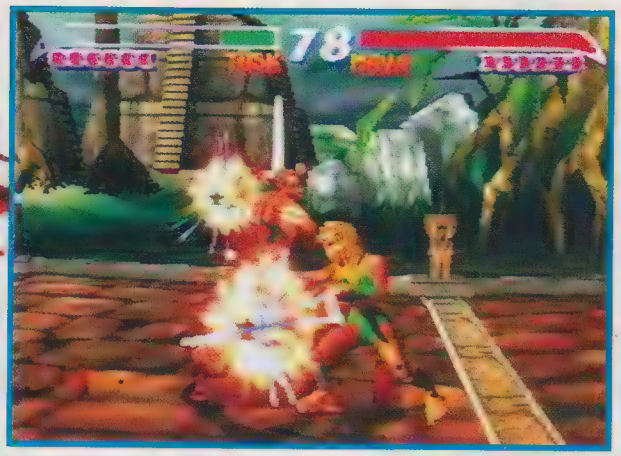
Henkilögalleria on myös suurelta osin sama kuin 16-bittisessä versiossakin oli, paitsi yhtä puuttuvaa hahmoa sekä muutamaa uutta tulokasta pelaajan opittavaksi. Tuttujen kavojen joukossa on mm. suosikkikamppailijat Orchid, Spinal sekä Jago, jotka ovat kaikki hyvin tehokkaita, jos halutaan selvittää peli läpi vikkelästi. Ne ovat sekä suhteellisen helposti hallittavia, nopeita että voimakkaita ja omaavat lisäksi melkoisesti hauskoja erikoisuuksia. Uudet hahmot ovat nuori samuraityttö Kim Fu, kovapintainen barbaari Tusk sekä leopardinahkaan pukeutunut viidakkonainen Maya. Myös Gargus-hirviö on uusi tuttavuus ja on vallannut kaksipäisen Eyedollin roolin pelin häijynä tuholaisena.

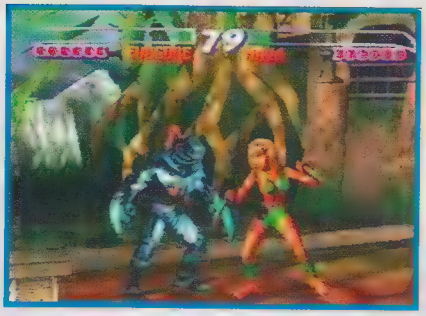
Hallintalaitteisto on selvästi Killer Instinct Goldin hauskin puoli. Kaikkien haluttujen erikoisuuksien puristaminen esiin pelin soturijärkäleistä ei tuota vähimpiäkään vaikeuksia. Lisäksi pelissä on mahdollista käyttää sekä analogista ohjainsauvaa että klassista digitaaliohjausta. Analoginen on selvästi herkempi ja reagoi paljon vikkelämmin kuin digitaalinen, mutta on makuasia kumpaa joku haluaa käyttää.

Peli ei ole haasteena mitenkään erikoinen, pikemminkin melko helppo selvitettävä. Koko peli on itseasiassa varsin ongelmatonta käydä läpi jonkin kahvitauon aikana. On jopa ikävää, että peli joka maksaa kuukauden palkat ei sitten kuitenkaan kestä edes koko kuukautta. Onneksi sentään voi lisäksi ottaa kahden pelaajan yhteisotteluita. Killer Instinct Goldia on tällöin mahdollista pelata joukkueena, mikä kohottaa pelin arvoa huomattavasti. Pelissä on siis mahdollista valita tietty määrä luunmurskaajia, joilla sen jälkeen aletaan selvitellä pelaajien välisiä paremmuuksia yksi yhtä vastaan kamppaillen. Kun joku hahmo tulee lyödyksi, se korvautuu pian seuraavalla sankarilla siitä ennalta valitusta joukosta, jonka pelaaja on itselleen koonnut. Se, joka ensiksi menettää kaikki hahmonsa, on hävinnyt turneen. Epätasaisten pelaajien mahdollisuuksien tasoit-

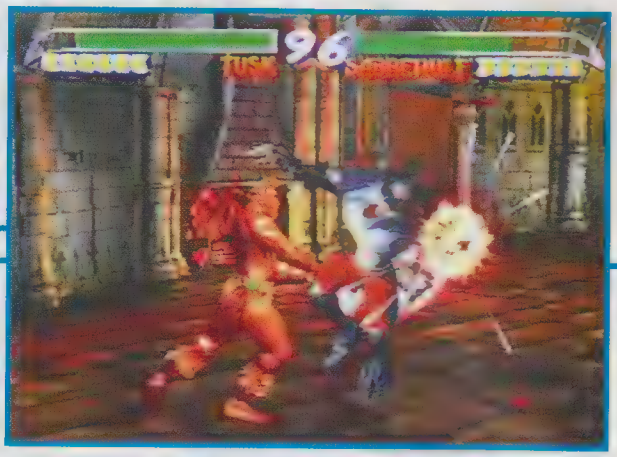


Orchid käyttää pitkiä raajojaan ainakin yhtä tehokkaasti kuin alkuperäisessä versiossakin.





Miekat ja veitset välkkyvät paahtavassa auringonpaisteessa, kun Tusk ja Maya etenevät metsästä aukiolle.



Koska kaikkien hahmojen aseilla ei ole samoja taisteluetäisyyksiä, voi Killer Instinct Gold toisinaan tuntua hiukka epäoikeudenmukaiselta.

tamiseksi, voidaan taistelijoiden jaossa antaa huonommalle pelaajalle pari ylimääräistä soturia. Tällä tavalla pelin pelattavuus kasvaa ja se kelpaa leppoisaksi ajankuluksi tavallista pidempään.

HUPIA KAHDELLE

Killer Instinct Gold on peli, jota monet beat 'em up -fanaatikot ovat jo kauan odottaneet suupielet kuolaa pursuen. Käytännön testit kuitenkin osoittavat, ettei todellisuus aina ole ihan niin ihanaa kuin kauneimmissa unelmissaan olisi suonut ja odottanut sen olevan.

Grafiikka ja äänet eivät yleisesti ottaen tehneet minuun ihmeempää vaikutusta, kun ajattelee, että peli on sentään Nintendo 64:lle tehty. Sen sijaan pelinhallintaan olin tyytyväinen. Itse asiassa pidän sitä yhtenä parhaista pitkään aikaan tämän tyypin peleissä. Hupaisaa kylläkin, yleensä nämä jutut ovat päin vastoin. Beat 'em upit kärsivät tavallisesti heikosta hallinnasta makeiden grafiikkojen eduksi. Mitä haasteellisuuteen tulee, niin peli on suhteellisen helppo selvittää alusta loppuun saakka varttitunnissa.

Paitsi pelinhallintaa, Killer Instinct Goldissa on hienoa sen tarjoama mahdollisuus pelata muita pelaajia vastaan. Minulla oli esim. erityisen hauskaa kepittäessäni Martinin ja Joonaksen täällä toimituksessa. Mutta mikäs on kepittäessä, kun on nimeltään Killer.

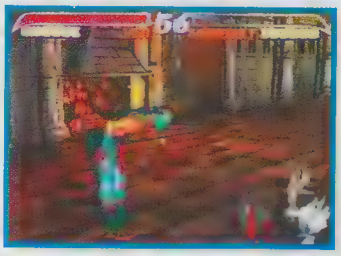
John 79

EI INNOSTA PITKÄÄN

Muistan yhä miten otettu olin, kun näin Killer Instinctin ekaa kertaa Las Vegasin arkadi-hallissa runsaat pari vuotta sitten. Ainut kolmiulotteinen peli oli noihin aikoihin Virtual Fighter, mutta sen kömpelöt grafiikat eivät minua ihmeemmin innostaneet. Killer Instinct Gold on vielä hiukan hienompi kuin alkuperäinen, mutta tulee markkinoille hiukan myöhässä. Verrattuna niihin saman genren peleihin, joita Sega, Capcom ja Namco tuovat kaiken aikaa markkinoille, Killer Instinct Gold ei enää ole mitään erityistä. Siinä on liiaksi kyse vain vikkelästä kaikkien mahdollisten nappien painelusta yhtaikaa ja siitä, että hankkii käyttöönsä spesiaalio minaisuuden, joka ei lakkaa ikinä. Hienompia taktiikoita vaativat juonteet loistavat poissaolollaan.

Ei Killer Instinct Gold silti aivan toivoton beat 'em up -peli ole. Se on ennenkuulumattoman nopea ja sujuva pelattava eikä pitkäveteisistä otteluista ole pelkoa. Lisäksi on mukavaa, että joku muukin firma Capcomin lisäksi ajattelee 2D beat 'em upeilla olevan vielä jotakin uutta tarjottavaa pelikansalle.

Topi 81



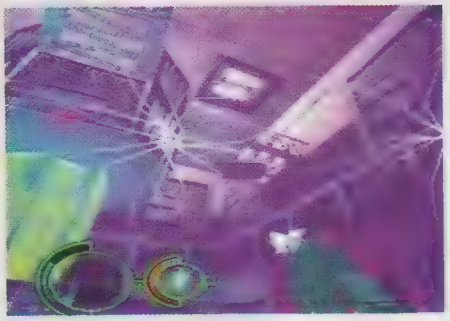
Pelissä on paljon hyvää, mutta Rareen olisi kyllä pitänyt kyetä paljon enempäänkin Nintendon super-koneelle tehdyssä pelissä

GRAFIIKKA 81	TUNTUMA 83	YHTEENSÄ
Ei ihan kaameaa, mutta pitäisi kyllä olla selvästi parempaa, kun peli on Nintendo 64:lle tehty.	Tajuttoman runsaasti erilaisia potku- ja iskuyhdistelmiä, mikä tuo peliin sekä kiintoisuutta että vaikeutta.	Killer Instinct -fanit takuulla rakastavat myös Killer Instinct Goldia, mutta peli ei ole varsinaisesti uutta luova tuotos. **81**
ÄÄNET 76	**HAASTE 80**	
Tanssimusaa, jota joko rakastaa tai inhoaa.	Hiukan liian helppo, mutta sentään täynnä vaihtoehtoisia turnausmahdollisuuksia.	

LUONNE — **Shoot 'em up**
JULKAISIJA — **Psygnosis**
VALMISTAJA — **Psygnosis**
JALKELU —
MYYNNISSÄ — **6.6.**
PELAAJIA — **1**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET —

Tenka

Psygnosis on työskennellyt pitkään sellaisen pelin tuottamiseksi, joka olisi heidän vastauksensa Doomille ja Quakelle, mutta ilmeisesti he eivät jaksaneet aivan perille saakka.



TULEVAISUUDESSA, tarkemmin sanottuna vuonna 2096, ihmiset ovat tuhonneet Maan kemiallisilla jätteillä ja lukemattomilla sodilla. Ihmiset hakeutuvat Extrevius 328 -planeetalle päästäkseen pakoon maanpäällistä helvettiä. Planeettaa hallitsee cybertekniikkaan erikoistuneen Trojan Inc. -yhtiön käskynhaltija. Erään Trojanin kokeen yhteydessä yhtiö tulee päästäneeksi irralleen Tenkan - joka aiemmin oli tavallinen turisti, mutta nyttemmin kyberneettinen soturi. Tenkan palatessa tietoiseksi, hän täyttyy vihasta aivojaan manipuloinutta yhtiötä kohtaan. Näin Tenka alkaa vaivalloisen matkansa Trojanin synkkien rakennusten sisuksissa.

Kuten useimmissa tämän genren peleissä, koostuvat ensimmäiset tasot yksinkertaisista arvoituksista ja luisevista vihollisista. Tenka sisältää kyllä suuren määrän polygonirakenteisia vihollisia, mutta ensimmäiset puolenkymmentä rataa ovat melkoisen autioita. Kuten tavallista pelissä vedellään vipuja, etsitään avaimia oikeisiin oviin, annetaan aseiden puhua ja vältellään erilaisia ansoja. Lyhyesti sanoen, tässä genressä ei ole paljon muutoksia tapahtunut viime aikoina. Se mikä Tenkassa sen sijaan on uutta, on päähenkilön liikkumistapa. Tenka osaa ryömiä, katsella ylös ja alas, hypätä sekä ampua tärviölle suuren osan radasta. Toinen rankka hienous on Tenkan ase, joka on varustettu lasertähtäimellä, josta on paljon hyötyä pelin kuluessa.

Psygnosis ei ole säästellyt ruutia Tenkan kanssa. Asearsenaali on vaikuttava. Aluksi pelaajalla on käytössään kunnioitusta herättävä kuularuisku, joka myöhemmin pelin kuluessa päivittyy laserkivääriksi tai vaikkapa miinanheittäjäksi. Viime mainittu ase ampuu ajastettuja miinoja, jotka - jos mikään ei kosketa niitä - räjähtävät viiden sekunnin kuluessa. Toinen varsin käyttökelpoinen ase on kranaatinheitin, jolla voi hoidella useita vastustajia yhtaikaisesti. Kaikkiaan Tenkassa on yhdeksän päivitettävää asetta.

Ratojen rakenne on melko surkea. Niistä löytyy vähemmän salaisuuksia ja ne ovat suunnittelultaan ikävämpiä kuin Doomissa. Lisäksi pelissä on liian harvassa vihollisia. Tenkan vahvuutena on väylien ja sisätilojen rikas koristeellisuus. Toinen hyvä puoli on sinänsä hyvin suunnitellut viholliset. Valitettavasti ne eivät ole kovin älykkäitä ja usein ne eivät edes tajua, minne niiden pitäisi ampua. Samantyylisinä toistuvissa tapahtumissaan peli menettää paljon viehätystään.

Tenkan kamppailut ovat rankkoja, joskin vihollisten näkökulmasta ajateltuna järjettömästi rakenneltuja. Pitkin peliä kuvissa vilahtelee erityyppisiä vihollisia, jotka tekevät päähahmon elämän täysin sietämättömäksi. Eli juuri niin kuin tämän genren pelissä pitää ollakin.

Marion tultua konsolimaailmaan, mikään ei ole ollut enää samanlaista. Genrejen määrät räjähtivät kasvuun ja samalla ne vesittyivät, niin että yleisö menetti vähitellen kiinnostustaan. Doomin tullessa tapahtui samantyyppinen ilmiö. Lukuisat keskinkertaiset pelisuunnittelijat asettuivat koneidensa ääreen suunnittelemaan omaa Doom-versiotaan. Nyttemmin useimmat meistä ovat kokeilleet mokattuja Doom-kopioita ja tietävät, ettei mikään lyö alkuperäistä. Ei ainakaan Tenka.

MJ

PETTYMYS

Toivoin todella, että Tenka kykenisi tuomaan kuluneeseen genreen jotakin uutta. Psygnosiksella tuntuisi olleen kunnianhimoa yrittää jotakin erilaista, mutta yhtiö ei ole onnistunut muuta kuin tuottamaan jäykän kopion. Tenkasta olisi voinut tulla huomionarvoinen kilpailija Doomille ja Quakelle, mutta siitä ei tule mitään. Suunnittelijat väsähtivät jossakin vaiheessa uuden polun poskeen ja päättivät kulkea täsmälleen samaa tietä kuin kaikki muutkin tähänastiset Doom-kloonien tekijät.

Tenka ei ole täysin kelvoton, mutta se jää kauaksi Doomista ja Final Doomista, jotka edelleen ovat tämän genren kunkkuja.

Martti 78

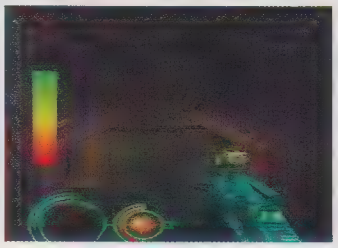
TÖRKEÄÄ

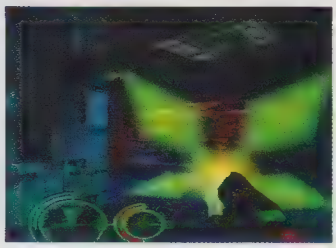
Psygnosis on yrittänyt tehdä sekoituksen Doomia ja Quakea, muttei ole valitettavasti onnistunut pääsemään yhtään tämän pidemmälle. Pelinhallinta on kelvokas ja sillä pystyy tekemään periaatteessa mitä kulloinkin haluaa, mutta Tenka käy varsin tylsäksi pitemmän päälle, koska kaikki radat ovat niin samantapaisia edeltäjiinsä nähden. Sitä paitsi grafiikka on suoraan sanoen törkeää. Väylät ja esineet ovat kömpelöitä ja rakeisia ja viholliset näyttävät todella kamalilta.

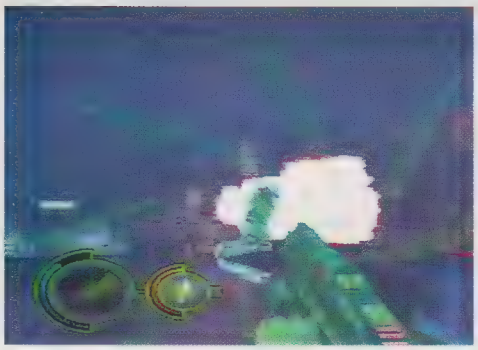
Kaiken sen jälkeen mitä olen kuullut ja lukenut Tenkasta viimeisen puolen vuoden aikana, oli valmiin pelin kokeileminen todella paha pettymys. Psygnosiksen olisi syytä alkaa varoa keskinkertaisten pelien kovin rankkaa ennakkopuffausta, jos se haluaa säilyttää hyvän maineensa tulevaisuudessakin.

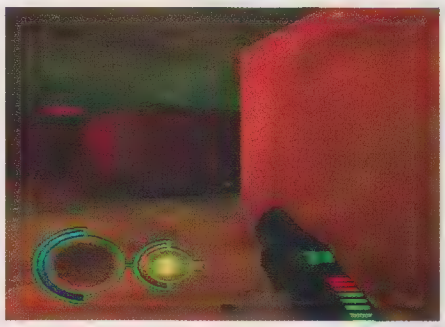
Topi 75

Ratojen rakenne on melko surkea. Niistä löytyy vähemmän salaisuuksia ja ne ovat suunnittelultaan ikävämpiä kuin Doomissa. Lisäksi pelissä on liian harvassa vihollisia.

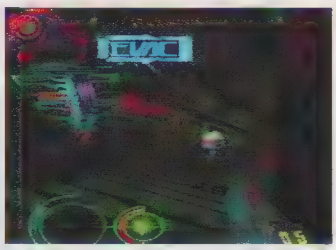


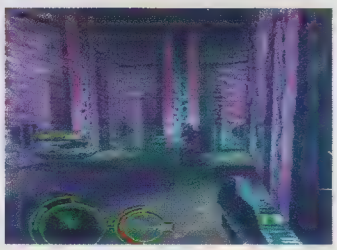






Tenka oli erinomaisen kiehtovan näköinen E3:ssa viime vuonna. Sen jälkeen ei valitettavasti ole ihmeitä tapahtunut, eikä pelistä tullut sen paremmin erityisen hieno kuin vaihtelevakaan.





GRAFIIKKA 72

Rakeista ja paikka paikoin todella heikkoa grafiikkaa. Rankat valotehosteet ovat toki näkemisenarvoiset.

TUNTUMA 80

Ajoittain hiukan turhan hidas.

ÄÄNET 77

Tunnelmallisia mutta aivan liian kesyjä ääniefektejä.

HAASTE 75

Liian itseään toistava pitääkseen yllä kiintoisuuttaan pitkään.

YHTEENSÄ

Ei kai Psygnosis vain ole menettämässä otettaan?

77

LUONNE — Seikkailu
JULKAISIJA — Telstar
VALMISTAJA — Tempest
JAKELU — Nordic Games
MYYNNISSÄ — Ulkona jo
PELAAJIA — 1
PELIMUISTI — Muisti
MUUT KONEET —

Excalibur 2555 AD

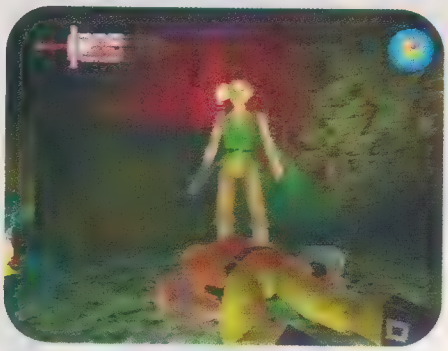
"Ahaa! *Tomb Raider* -kopiot alkavat ilmaantua kehiin", saattaisi joku ajatella, kun ekan kerran näkee *Excalibur 2555 AD*:ta. Muutaman hetken päästä sitä kuitenkin vakuuttuu, että niin ei ole asian laita.

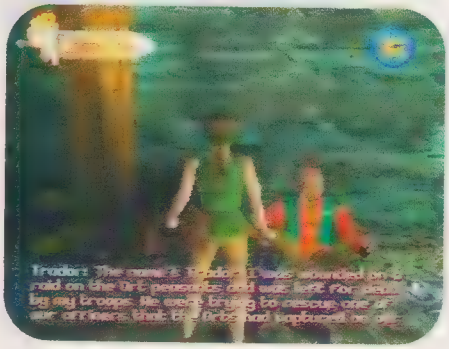
Vielä.

ETÄISESSÄ tulevaisuudessa, kun Maan pinnasta on törmäyksessä suuren meteorin kanssa tullut asumaton, elelevät ihmiskunnan jäänteet laajoissa kaupungeissa maan alla. Tomb Raider on unohdettu ja Lara Croft on kauan sitten siirretty eläkkeelle, mutta hänen serkkunsa Beth on vetänyt yllensä Laran trikoot, omaksuakseen tämän roolin viikon kaunottarena.

Päähenkilö Bethin koko olemus muistuttaa vahvasti Lara Croftia.

Tuskinpa oli ketään, joka ei olisi uskonut Tomb Raiderille tulevan seuraajia Coren mahtavan menestyksen jälkeen. Excalibur 2555 AD ei ole täydellistä rahat-pois-toistoa, muttei täysin erilainenkaan Tomb Raideriin verrattuna. Päähenkilö Bethin koko olemus muistuttaa vahvasti Lara Croftia, muttei toki ole ihan yhtä rintava, mikä kaiketikin tulee monille pettymyksenä. Excalibur 2555 AD:n toiminnot ovat joka tapauksessa täysin pelituottaja Tempestin omaa käsialaa.

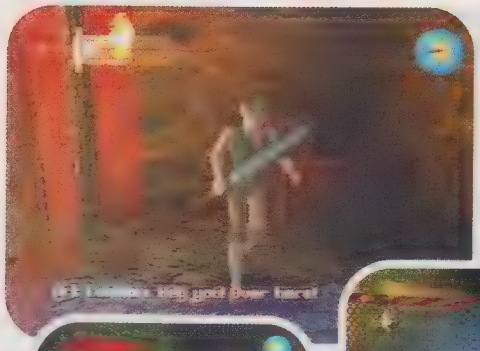


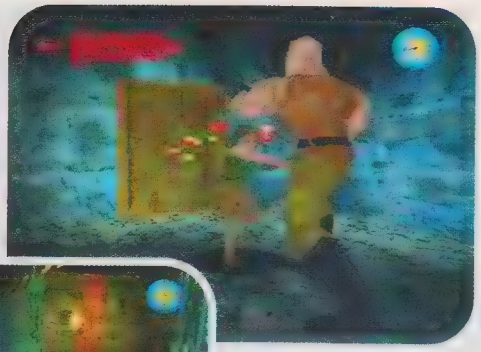


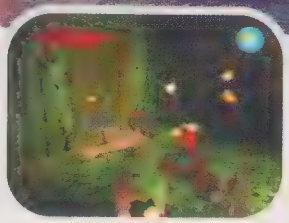
Yksi pelin monista maanalaisista kaupungeista on nimeltään Salto. Siellä, kuten monissa muissakin maailman kaupungeissa, yhteiskunta on jakautunut eri luokkiin. Saltossa asuu kolme erilaista ihmisryhmää. On Ortit, jotka elävät köyhyydessä. Rikollisuus on heidän alueellaan yleistä ja kaaos vallitsee. Toiseksi ovat Fabianit, jotka ovat työläisiä ja jotka epätoivoisesti kaipaavat parempia aikoja. Heidän keskuudessaan toimii yhdistys nimeltä The Fabian Freedom Fighters, joka taistelee yhteiskunnan rotuerottelua vastaan. Vielä pidemmällä maan alla, niin kaukana tuhotusta Maan pinnasta kuin vain ihmisille on mahdollista, elävät Elysianit. He ovat hyvin toimeentulevia, mutta diktaattorinsa Delavarin korruptoimia. Tämän pääasiallista hupia on sotiminen naapurikaupunkien kanssa. Hän haluaisi murskata Fabianit. Tässä onnistuakseen hän käynnistää Eden-projektin. Hän käyttää hyväkseen kaupungin harvinaista voimaa avatakseen tilapäisiä kulkuportteja menneisyyteen, huolimatta siitä, että se aiheuttaa suuria riskejä kaupungille ja sen asukkaille. Delavarilla on nimittäin vain yksi päämäärä: saada haltuunsa mystinen Excalibur-miekka, jonka maaginen voima auttaisi häntä lyömään kaikki tielleen asettuvat vihollliset.

Delavar lähettää joukkonsa taakse päin ajassa hakemaan miekkaa itselleen. Joukot saapuvat kuningas Arthurin hoviin ja surmaavat tämän miehet tulevaisuuden laseraseillaan ja ottavat miekan. Ainut ihminen, joka nyt voi pelastaa Salton vaarassa olevat ihmisparat ja korjata aikaan aiheutuneen vääristymän, on legendaarinen taikuri Merlin. Sitä varten hänen täytyy kuitenkin saada takaisin Excalibur sekä käyttöönsä joku riittävän urhea henkilö, joka kykenee suorittamaan hänen antamansa tehtävän tulevaisuudessa. Kaikilla hänen maagisilla kyvyillään varustettuna hän lähettää tulevaisuuteen Excaliburia hakemaan veljentyttärensä Bethin.

Ja tästä kohden itse peli oikeastaan alkaa. Pelaaja pystyy ohjailemaan Bethiä pitkien maanalaisten käytävien ja hallien läpi, joissa tämä kohtaa vihollisia. Bethin liikevalikoima ei valitettavasti ole läheskään yhtä vakuuttava kuin Lara Croftilla. Tätä kompensoivat jonkin verran kaikki erilaiset hahmot, joita pelissä tulee vastaan. Beth törmää miekkaa etsiskellessään peräti 80 eri hahmoon. Osa niistä on vaarallisia ja yrittää hyökätä Bethin kimppuun. Pelaajan on oltava vikkelä käänteissään tai Bethistä saattaa tulla hirviönruokaa. Kaikki kohdatut hahmot eivät kuitenkaan ole pahoja, vaan joukossa on tavallisia ihmisiä, jotka auttavat Bethiä. Mitään ei kuitenkaan saa ilmaiseksi. Koko alamaailma on nimittäin menet-







tänyt uskonsa ihmiskuntaan eikä luota enää kehenkään. Yleensä he siis haluavat jotakin vastineeksi, jos paljastavat salaisuuksiansa.

Saadakseen selville, mitä kohdatut henkilöt mahdollisesti haluavat saada vaihdossa itselleen, on yksinkertaisesti mentävä heidän luoksensa. Tällöin he alkavat puhua ja kertovat jotakin. Esimerkiksi Beth kohtaa yhdessä tunnelissa kodittoman henkilön, joka haluaisi auttaa häntä, jos hän löytää tämän kesyn rotan, Cecilin. Beth etsii eri huoneista, kunnes löytää rotan. Sitten hänen on vangittava se aiemmin talteen ottamansa lihapalan avulla. Kun rotta on hänen hallussaan, hän menee sen kanssa kodittoman luokse, jolloin tämä tekee hänelle vastapalveluksen. Toisinaan kaikki palvelukset ja vastapalvelukset tuntuvat hiukan tarpeettomilta. Tämä johtuu siitä, että ne eivät vaikuta kovin harkituilta. Niillä on varsin vähän tekemistä etsityn miekan kanssa ja joskus täysin merkityksettömien tehtävien suorittaminen on vain pitkästyttävää, kun sentään ollaan reissussa elintärkeän tehtävän takia ja hankkimassa sankarittaren kannuksia. Jotta moniin tunneleihin ei eksyisi, pelissä on pikku kartta, jota voi tarvittaessa vilkaista. Siihen merkkiytyvät ne tilat, joissa pelaaja on jo käynyt.

Loppujen lopuksi, Excalibur 2555 AD:ssa on omat plussansa ja miinuksensa. Ellei sitä vertaa mihinkään muuhun peliin, vaikuttaa se melko kivalta seikkailupeliltä. Ja suuren plussan se ansaitsee epätavallisen hyvin sämplätystä puheesta, jossa kaikuu englantilainen murre ja joka on tarkasti synkassa hahmojen huulten liikkeiden kanssa.

LL

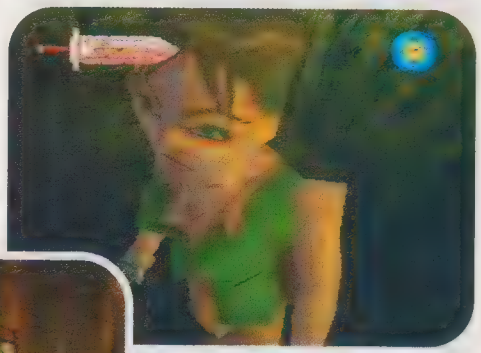
ALASTONTA RINTAA

Olihan se aika kiva peli. Pelivalmistajan kannalta ei liene kuitenkaan kovin tyydyttävää julkaista peliä, jota jatkuvasti tullaan vertaamaan toiseen vastaavaan. Toisaalta on tietysti parempi olla ainakin hyvä Tomb Riderin haastaja kuin täysin merkityksetön kyhäelmä. Se mikä tässä yhteydessä kiinnostaa, on kysymys, että mitenköhän suosittuja Tomb Riderista ja Excalibur 2555 AD:sta olisi tullut/tulisi, jos niiden päähenkilöt olisivat miehiä. Tai naisia paksuissa hip-hop-kuteissa. Kun asiaa ajattelee tuolta kannalta, vaikuttaa koko konsepti äkkiä varsin mielenkiinnottomalta. Tarkoitan, miksi ihmeessä nimi Excalibur? Siitä miekastahan tuskin nähdään vilaustakaan. Se mitä näissä molemmissa peleissä sen sijaan nähdään enemmänkin kuin vilaukselta, on tiukkoja trikoita, isoja rintoja ja aseita. Yhdistelmä, joka ilmeisesti on tv-pelien pelaajien suosiossa ja jota tullaan varmaan näkemään lisääkin. Niinpä, kun muita Tomb Rider -kopioita alkaa rynniä markkinoille, turha alkaa väittämään niissä olevan uudenlaista grafiikkaa tai huippuominaisuuksia. Parasta vain tunnustaa tosiasiat.

Loviisa 82

EI MIKÄÄN TOMB RIDER

Kun kuulin Tempestin oman porukan esittelevän Excaliburia hiukan Tomb Riderin tyyppisenä, mutta kuitenkin runsailla Zeldan kaltaisilla painotuksilla, kiinnostuin siitä todella paljon. Valitettavasti Excalibur ei kykene lunastamaan korkeita odotuksiani. Se ei ole yhtä hieno eikä yhtä jännä kuin Tomb Rider, eikä seikkailupuoli ole puoliksikaan niin ajatuksella rakennettu kuin Zeldassa. Mutta on Excaliburissakin hetkensä ja onhan se itseasiassa yksi aivan ensimmäisistä kolmiulotteisista seikkailupeleistä, mikä ei ole ainakaan häpeäksi. Jospa vain arvoitukset olisivat olleet hiukan vaikeampia ja taistelut hiukan monivivahteisempia, Excalibur olisi voinut olla todella hyvä. Nyt se on pelkkä pikkuhauska ajankuluke Tomb Rider 2:ta ja Zelda 64:ää odotellessa.

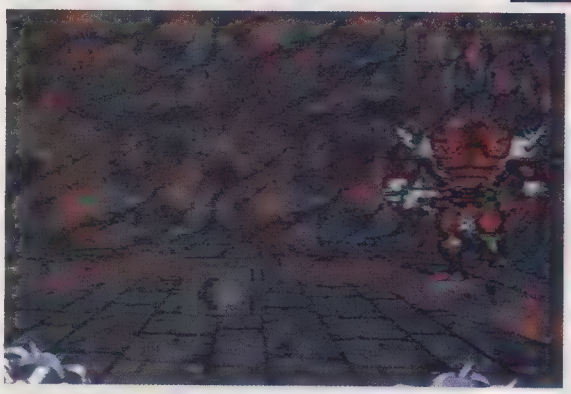


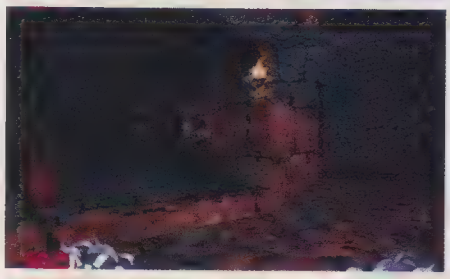
Topi 78

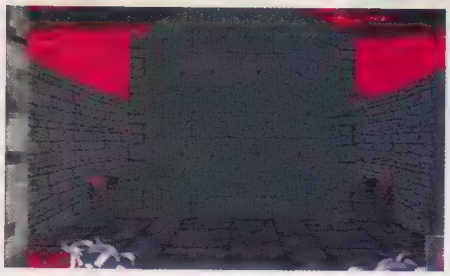
Beth ei ole yhtä nätti kuin Lara Croft eikä liikukaan yhtä sulavasti kuin tuo Tomb Riderin sankaritar. Mutta hän on kiltti ja auttaa enemmän kuin mielellään kaikkia nälkäisiä kodittomia ihmisparkoja, joita kohtaa maanalaisissa tunneleissa.

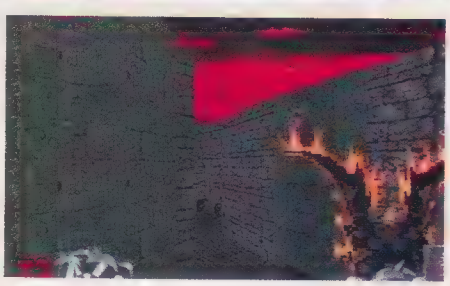
GRAFIIKKA 77	TUNTUMA 84	YHTEENSÄ
Jos vertaa Tomb Rideriin, Excalibur 2555 AD tuntuu hiukan ja kenties liiaksikin ennalta aavistettavalta.	**Melko vaikeasti ohjattava, muttei vaikeasti pelattava.**	**Täysin odottamatta Lara Croftilla oli vielä serkkukin.**
ÄÄNET 85	**HAASTE 76**	**80**
Teknomusa ei ole parasta mahdollista, mutta englantilaisittain murtava puhe on ällistyttävän tyylikästä.	**Onhan se kohtalaisen jännää kulkea ympäriinsä etsimässä erilaisia asioita, mutta ei siinä mitään erityistä mieltä ole. Vaikuttaa siltä, ettei pelikehitelmän takana ole mitään varsinaista ajatusta.**	

LUONNE — **Shoot 'em up**
JULKAISIJA — **GT interactive**
VALMISTAJA — **Probe**
JAKELU —
MYYNNISSÄ — **Nyt**
PELAAJIA — **1**
PELIMUISTI — **Salasana**
MUUT KONEET — **PlayStation**









Hexen

Doomin Saturn-versio oli suuri pettymys. Nyt on Proben vuoro, yhdessä ruotsalaisen Atodin kanssa, yrittää näyttää, että PC-konversio onnistuu myös Segan konsolilla.

HEXEN eroaa melkoisesti pelilajin aikaisemmista edustajista. Esimerkiksi pelin alussa voi valita kolmesta eri hahmosta, joista jokainen hyödyntää omia taistelukeinojaan. Vahvin on soturi Bratus, joka on tottunut käyttämään valtavaa nyrkkiään paholaisten sikiöitä vastaan. Parius on pappi, mutta rikkoo heti kaikki käsitykset siitä, kuinka sellaiset käyttäytyvät. Pelin alussa hänet on varustettu piikkipallolla, josta seikkailun kuluessa kehittyy voimakas velhonsauva. Daedolon on maagi ja pelin heikoin hahmo. Hän kuitenkin hallitsee taikuuden eri muodot, ja niiden ansiosta tämä mestarivelho on edukseen erityisesti kaukohyökkäyksissä.

Hexenin maailma kuhisee vihollisia. Tavallisimpia ovat kaksipäiset peikot, jotka liikkuvat yleensä suurina laumoina. Nämä hitaat olennot ovat kaikkea muuta kuin notkeita mutta voivat kimppuun päästessään saada aikaan suurta vahinkoa. Myös muita vihollisia, kuten liekehtiviä siivekkäitä demoneja ja epämuodostuneita puuhirviöitä, on kätketty ympäri peliä. Jokaisella olennolla on omat hyökkäys- ja käyttäytymismallinsa.

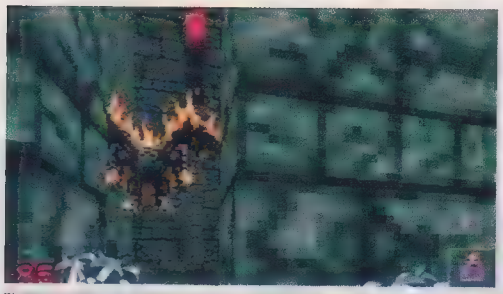
Suuri osa pelin vedosta on juuri näissä eri hirviöissä, mutta myös kentissä, jotka on laadittu varsin hyvin ja eroavat aika paljon muista tämän lajin peleistä. Ennen kaikkea tämä koskee eri tehtäviä, jotka kentillä on suoritettava. Esimerkiksi ensimmäisellä kentällä on paitsi löydettävä avain, juostava myös ylös kellotorniin ja soitettava kirkonkelloa, jotta kaukana oleva ristikko avautuisi. Juuri tämäntapaiset tehtävät kultaavat Hexenin.

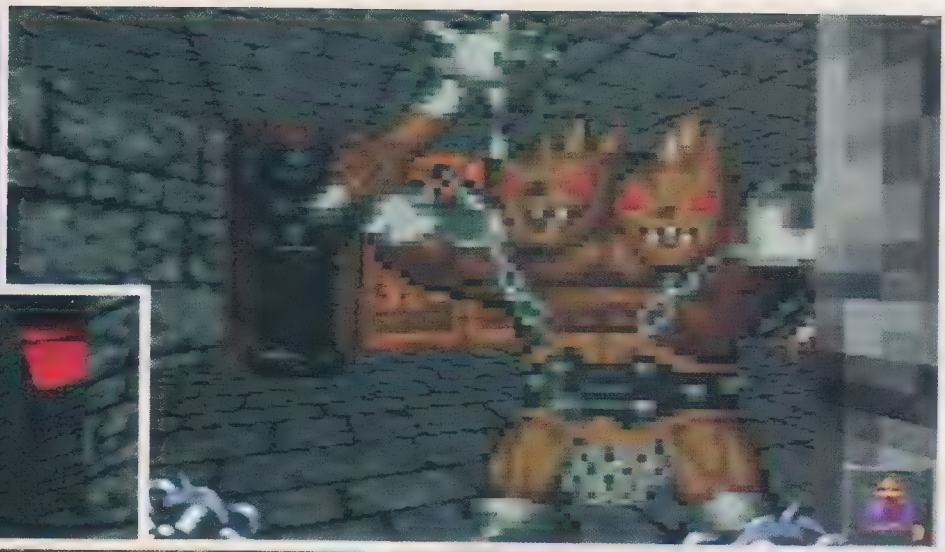
Hexenin taistelut ovat pitkiä ja kiivaita. Kenttien erilaisuuden vuoksi taisteluja käydään kaikissa mahdollisissa ja mahdottomissa paikoissa. Lähitaistelut ovat pahimpia, koska silloin vaara loukkaantua on kaikkein suurin. Kaukotaistelu on usein turvallisempaa, sillä suurimmalla osalla vihollisia on vain rajoittunut kyky käyttää pitkän matkan aseita.

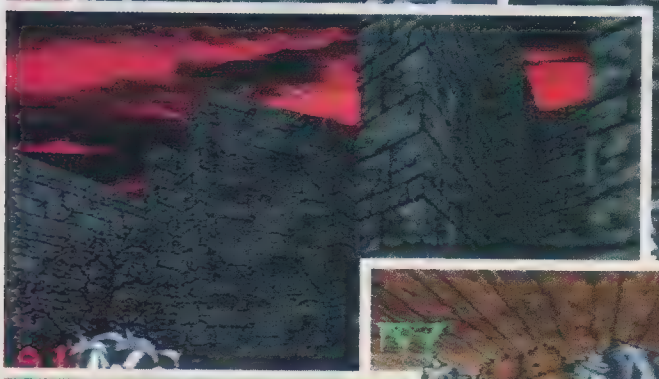
Taistelut ovat siis rankkoja, mutta parkkiintuneen sankarin päänmenoa uhkaavat muutkin vaarat. Hexen kuhisee erilaisia ansoja aina pelaajaa ruhjovista kivilohkareista juonikkaampiin surmansuihin. Esimerkiksi ensimmäisellä tasolla yksi tavallisen näköinen seinänosa kääntyy äkkiä ympäri ja alkaa sylkeä tappavia tulipalloja.

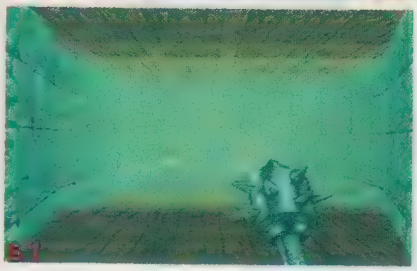
Hexen on, erinomaisen hyvin tehdystä konvertoinnista huolimatta, hieman väsynyt peli. Onhan siinä muutamia omaperäisiä aineksia, jotka loistavat valoa pimeyteen, mutta se ei oikein riitä. Hexen oli ehkä mukava peli, kun se julkaistiin PC:llä, mutta nyt paria vuotta myöhemmin Saturnilla se on tuntuu hieman sammaloituneelta.

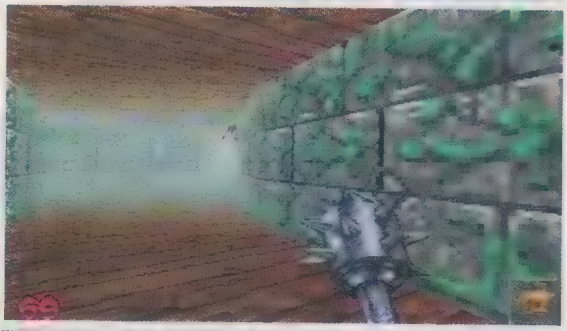
MJ











Nämä inhat hirviöt vaarantavat terveytesi. Piikkinuijalla riittää töitä.

Hexen on, erinomaisesen hyvin tehdystä konvertoinnista huolimatta, hieman väsynyt peli. Onhan siinä muutamia omaperäisiä aineksia, jotka loistavat valoa pimeyteen, mutta se ei oikein riitä.

IHAN OKEI, MUTTA...

Hexenin konversio PC:ltä Saturnille on tietysti kiva juttu, mutta pelin muutamien ikävien piirteiden vuoksi en oikein jaksa kiinnostua siitä. Ikävintä on että siitä puuttuu peli-ilo. Peli ei ikään kuin lähde koskaan käyntiin. Eikä peliä paranna sama pikseli-grafiikka, jonka alkuperäistuottaja Raven kerran loi. Konversion takana olleet ruotsalaiset ovat kyllä tehneet työnsä hyvin, mutta sekään ei nyt auta, sillä Hexen oli alun alkaenkin melko keskinkertainen peli.

Martti 74

TURHA

Olivatpa ohjelmoijat kuinka pätevää väkeä tahansa, ovat konversiot harvoin alkuperäistä parempia. Saturnin Hexen on aivan yhtä hyvä kuin PC-versio, mutta se ei nyt auta koska PC-versio oli vain keskinkertainen Doom-klooni. Niin monet pelit rakentuvat täsmälleen samalle konseptille ja ovat erittäin yksitoikkoisia. Doom oli toki uraauurtava ilmestyessään, mutta sitten saatiin odottaa Quakea ennen kuin lajityypissä tapahtui jotain uutta. Hexen tuli jossain siinä välissä ja vaikka se on hyvin tehty, on se minusta täysin tarkoitukseton. Olipa se PC:llä tai Saturnilla.

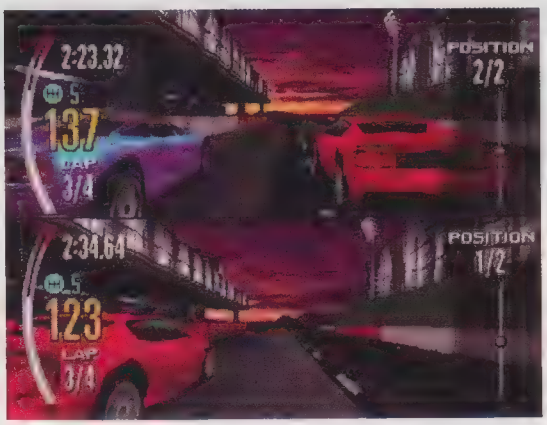
Topi 69

GRAFIIKKA 74	TUNTUMA 70	YHTEENSÄ
Hexen kulkee varsin hyvin mutta valitettavasti grafiikka on liian pikselikästä.	Liikaa eri nappeja jotta ne pysyisivät kurissa ja liian yksipuolinen.	Puolihyvä Doom-klooni jossa on pari uuttakin ideaa. **72**
ÄÄNET 73	HAASTE 76	
Tavallista standardimusiikkia. Ei mitään hurraamisen aihetta jos ei itkemistäkään.	Hexenissä on paljon tehtävää. Kyse on siitä, viitsiikö.	

LUONNE — **Kilpa-ajo**
JULKAISIJA — **Electronic Arts**
VALMISTAJA — **EA Canada**
JAKELU —
MYYNNISSÄ — **Toukokuussa**
PELAAJIA — **1 - 2**
PELIMUISTI — **Muistikortti**
MUUT KONEET —

Need for Speed II

Useimmille, jotka unelmoivat pääsystä Jaguar XJ200:n, Lamborghini Calan tai jonkin muun Need for Speed II:n kahdeksan unelma-auton rattiin, on tämä peli heidän ainoa mahdollisuutensa. Näiden autojen oikea hinta lasketaan nimittäin miljoonissa markoissa - jos niitä ylipäänsä on myynnissä.



YKSI PELEISTÄ, joiden piti myydä autuaasti manan majoille mennyttä 3DO:ta, oli alkuperäinen Need for Speed, moottoripyöräpeli Road Rashin seuraaja ja yksi Electronic Artsin suurista satsauksista 3DO-projektiin. Jonkin ajan kuluttua - tarkoittaen reilua vuotta myöhemmin - päästettiin Need for Speed suhteellisen suurella menestyksellä myös PlayStationille. Nyt on aika koittanut kakkososalle, jonka takana on sama tiimi, nimittäin Electronic Arts Canada, joka on muuten tuottanut myös koko FIFA-sarjan.

Ykkösosan tavoin aitouteen ja yksityiskohtiin on uhrattu suunnattomasti vaivaa. EA Canada on pääsuunnittelija Hanno Lemken johdolla kiitänyt ympäri maapalloa kuvaamassa ja koeajamassa niin ratoja kuin autoja. Autonvalmistajien kanssa on luonnollisesti oltu läheisessä yhteistyössä, minkä ansiosta on päästy käsiksi jokaisen peliin päätyneen mallin rakennuspiirroksiin ja teknisiin ominaisuuksiin. Jokainen auto esitellään lyhyillä videopätkillä, kaikista mahdollisista kulmista otetuilla valokuvilla sekä infolla hinnasta, suorituskyvystä ja rakenteesta. Tarjolla on siis kahdeksan maailman harvinaisinta automallia. Jotkut, kuten Ford Indigo, Lotus Esprit ja italialainen Cala, ovat ainoastaan jumalatto-man kalliita. Toiset, kuten Ford GT-90, ovat koe- ja kilpailumalleja, joita ei myydä lainkaan yleisillä markkinoilla.

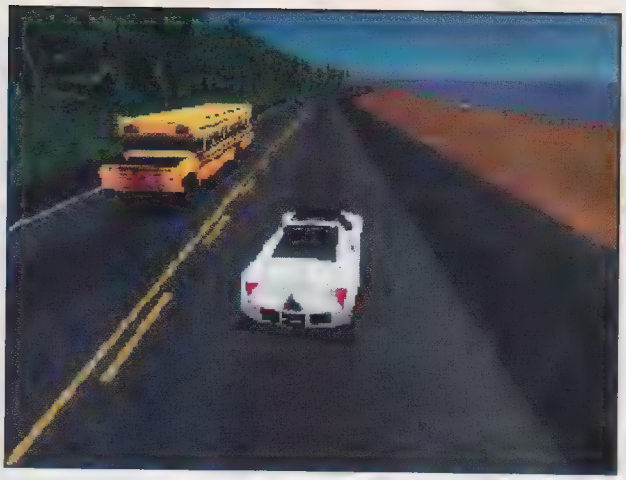
- Lähtökohtana koko projektiin oli, että jatko-osasta tulisi vähintään pari piirua parempi kuin ykkösosasta. Joka tasolla, kertoo Hanno Lemke. Need for Speed II sisältää 50 prosenttia enemmän polygoneja ja uusi 3D-ohjelmointi takaa merkittävästi komeamman, nopeamman ja notkeamman grafiikan. Olemme myös voineet tehdä autoista entistä realistisempia.

- Työskentelimme koko ajan oikeiden autojen kanssa ja saatoimme rakentaa niiden pohjalta kaiken aina ajo-ominaisuuksista kojelautoihin. Sitä paitsi me luonnollisesti koeajoimme kaikki autot perusteellisesti varmistaaksemme että onnistuimme vangitsemaan oikean tunteen joka mallille. Oma suosikkini oli McLaren F1, jolla ajaisin mielelläni työmatkat, kertoo Lemke ja päättää yhteenvetonsa Need for Speed II:sta. Nopeampi, enemmän ja parempia yksityiskohtia, parempia kamerakulmia, paljon enemmän liikkumisvapautta ajettessa, useampia ja parempia vastustajia, interaktiivinen musiikki ja kaiken lisäksi jaettu ruutu kaksinpeliä varten.

Kun statistiikkaa, kuvia ja filmejä on katsottu tarpeeksi ja suosikkiauto huolellisesti valittu, on ehkä aika ajaakin sitä vähän. Pelissä voi valita yksittäisen kilpailun, turnauksen tai pudotuskilpailun, jossa viimeiseksi jäänyt ei pääse enää seuraavalle radalle. Vastassa on seitsemän tietokonekuskia ellei halua pelata kaksinpeliä jaetun ruudun avulla.

Ratoja on kuusi, ja ne vaihtelevat yksinkertaisesta katuradasta norjalaismiljöissä aina Australian erämaihin ja kaupunkeihin, Välimeren maisemiin, pohjoissaksalaisiin linnanraunioihin ja Tiibetin mystisiin tunneleihin. Ykkösosasta poiketen radoilla ajetaan nyt useita kierroksia sen sijaan että siirryttäisiin vain pisteestä A pisteeseen B. Radat ovat, kuten jo mainittiin, hyvin vaihtelevia sekä ulkonäön, keston että vaikeustason suhteen. Esimerkiksi Tiibetissä kierrosajat lähestyvät jo kahta ja puolta tuntia. Sitä paitsi kaikki radat sisältävät salaisia ja vaihtoehtoisia, joskaan ei välttämättä nopeampia, kiertoteitä metsien, vuoristosolien ja vastaavien läpi. Mitä itse autoihin tulee, niihin ei voi paljon itse vaikuttaa. Vaihtoehtoina ovat Arcade, mikä on hieman helpompi, ja Simulator, mikä merkitsee herkempää ohjausta. Valitseepa kumman tahansa, käy miljoonakärryn murskaaminen yhtä helposti. *JS*

EA on kiertänyt maailmaa kokeillen erilaisia autoja ja baanoja. Yhteistyötä on tehty myös autovalmistajien kanssa, ja käyttöön on saatu autojen tekniset piirustukset ja ominaisuudet.



PC-PELIT

Electronic Arts päästää harvoin käsistään halvalle tehtyjä tuotteita. Tähänkin peliin on käytetty vaikuttava määrä aikaa ja rahaa, Hanno Lemken tiimi on todella antanut palaa. Maailman ympäri reissaaminen ei takuulla ole ilmaista, kuten ei autojen testaaminenkaan. Tulokset ovat nyt näkyvissä. FMV-jaksojen kuvalaatu jaksaa hämmästyttää ja autojen pikkutarkat kuvat kelpaisivat mille tahansa autoja esittelevälle luksusrompulle. Ferrarien ja Lotusten parissa viihtyisi vaikka kuinka kauan.

Kyseessä piti kuitenkin olla autopeli. Kyllähän peli toimii ja liikettä piisaa, muttei hämmästyksiin saakka. Tuntuma on hyvä, mutta todellista rallitunnelmaa saa hieman hakea. Tunteen puutetta on vaikea selittää ja lyttäämisenkin uhalla sanon, että Hanno Lemke on puurtanut kasaan PC-pelin, joka on sitten käännetty PlayStationille. PC-markkinat ovat isot ja tärkeät, lisäksi Need for Speed II:sta on mahdollista pelata verkossa, ja verkkopeleissä tuntuu olevan tulevaisuus.

Joonas 85

VANHANAIKAISTA

Need for Speed on hieman liian näkyvästi 3DO:lle tehty tuote. Kun tuo 3DO ei sitten hallinnutkaan edistyksellistä polygonien käsittelyä, piti Electronic Artsin tehdä homma näin - Porsche Challengen ja Sega Rallyn tuntuma jää puuttumaan. Need for Speed II tarjoaa vastapainoksi merkittävästi enemmän ratoja ja paremmat valinnanmahdollisuudet kuin Sonyn ja Segan pelit, kestäen hieman pitempään.Toisaalta Need for Speedin pariin ei palaa niin usein ja mielellään rikkomaan entisiä ennätyksiään.

Topi 78

GRAFIIKKA **83**

Uskomattoman siistejä FMV-jaksoja ja timmi grafiikka ilman välkkymistä.

ÄÄNET **85**

Sämplättyä moottorinääntä, hyviä efektejä ja automusaa.

TUNTUMA **80**

Hyvä tuntuma, mutta rallitunnetta uupuu.

HAASTE **85**

Kuten edeltäjässäkin, löytyy tästä koko rahan edestä rallia, lisäksi paljon muuta katseltavaa.

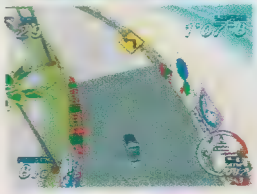
YHTEENSÄ

Iso, hyvin tehty ja viihdyttävä, mutta jää uupumaan täysosumasta **81**

LUONNE — Kilpa-ajo
JULKAISIJA — Psygnosis
VALMISTAJA — Clockwork Games
JAKELU —
MYYNNISSÄ — Toukokuussa
PELAAJIA — 1 – 2
PELIMUISTI — Muistikortti
MUUT KONEET —

Speed

Clockwork Games, yhtiö 3D Lemmingsin takana, sai Psygnosikselta tehtäväksi rallipelin rakentamisen. Tulos on siisti mutta lievästi sanottuna kummallinen.

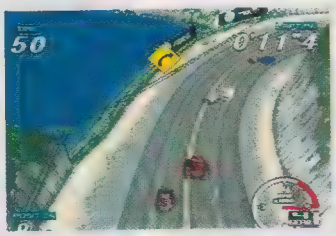


KILPA-AJO-PELEISTÄHÄN ei ole pulaa ja kilpailu on kovaa. Namcoa ja Sonya vastaan tarvitaan uusia, tuoreita ideoita ja omaperäinen pelikonsepti. Väki Speedsterin takana on tajunnut tämän ja näpertänyt kasaan kilpa-ajopelin, jolla on aivan oma luonteensa. Hyvässä ja pahassa.

Speedsterin perustana on tietysti kilpa-ajo. Ratoja on kahdeksan erilaista aina rata-ajoista lumipeitteisiin vuoriin ja suurkaupunkeihin. Ajaa voidaan kahdessa luokassa: High Performance, jossa on Ferrarin ja Porschen kaltaisia vakioautoja, tai Heavy Metal, johon kuuluvat Jeepit ja Monster Truckit. Tarjolla on yksittäisiä kilpailuja tai kokonaisia turnauksia ja myös kaveria vastaan voi kilpailla jaetun ruudun avulla.

Tähän asti Speedster vaikuttaa siis aika tavanomaiselta. Uutuus piileekin pelaajaperspektiivissä, joka muistuttaa osaksi vanhoja kolikkopelejä mutta tuo mieleen myös Micro Machinesin. Erona tuohon Codemastersin leluluisuuun on Clockwork toki satsannut realismiin ja kolmiulotteisuuteen. Speedsterin radat ovat täynnä hyvin annosteltuja mutkia, hyppäyksiä, yli- ja alikulkusiltoja sekä vaihtoehtoisia oiko- ja kiertoteitä. Lisäksi taustat ja miljööt on valaistu herkullisesti varjojen ja liikkuvien valolähteiden avulla. Ajorata näkyy viistosti ylhäältä, ja etäisyyttä voidaan säätää asteikolla "hyvin kaukaa" tai "ei niin kovin kaukaa". Kovia mutkakaksintaisteluja ei siis nähdä auton sisältä käsin, vaan ajo voitetaankin huolellisuudella ja taktisella suunnittelulla joka ohituksen yhteydessä. Tietty varovaisuus on joka tapauksessa paikallaan, koska auto hajoaa kun yhteentörmäyksiä ja tervehdyskäyntejä tienpenkalla on kertynyt tarpeeksi.

JS

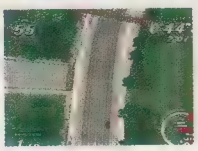


AITOA MOOTTORITIEN TUNNETTA

Mikä Psygnosikseen on mennyt? Ei yhtään kunnon peliä Wipeout 2097:n jälkeen. Ovatko he täysin pihalla, vai? Eihän Psygnosis itse ole luonut tätä kurjuutta, mutta he ovat joka tapauksessa lainanneet sille hyvän nimensä ja maineensa.

Speedster oli herättänyt jonkun verran ennakkokohua ja minulla oli sen suhteen tiettyjä odotuksia, erityisesti lupailtuja 3D-tehosteita ja ratojen suurta vaihtelua kohtaan. Niinpä pettymys oli sitäkin suurempi. Tietysti on viehättävää, että katuvalaistus heijastuu suurkaupungin asfaltista ja onhan se näppärää, kun radat kiemurtelevat pienissä vuorisolissa, tunneleissa, siltojen yllä ja alla sekä liikenteenjakajissa, mutta onko se hauskaa että tätä ihanuutta voi katsella vain helikopterin perspektiivistä? Ja kuinka hauskaa on ajaa etananvauhtia jossakin mikä muistuttaa puolitäyttä Kehä Kolmosta kello neljän ruuhkassa? Rehellisesti sanoen, monet radat tarjoavat aitoa moottoritien tunnetta, mutta se oli tuskin tarkoitus. Tai ehkä juuri niin oli. Speedster kulki nimittäin pitkään työnimellä Rush Hour, mikä tarkoittaa työmatkaliikennettä. Näyttää siltä että tiimi Speedsterin takana on halunnut luoda uudelleen lapsuutensa sähköautoradat loistoesityksenä. Siinä he ovat onnistuneet, tyylikkäsi ja teknisesti edistyneellä tavalla sitä paitsi. Ikävä vain ettei se ole yhtään mukava.

Joonas 60



Tällaisia yksitoikkoisia moottoriteratoja näkee paljon Speedsterissä.

MYSTEERI

En ymmärrä alkuunkaan ketä tämä palvelee. Ei kai ketään kiinnosta jonkinlainen vakava vaihtoehto Micro Machines V3:lle ilman sen vauhtia ja hurmaavuutta? Speedsterin yhden kierroksen aikana ei todellakaan tapahdu mitään, ja niinpä niistä tulee erittäin pitkäveteisiä. Yhtiö, joka onnistui urotyönään tekemään monimutkaisen ja haastavan Lemmingsin, on lopullisesti pilannut maineensa, ja Psygnosiksen puolesta toivon että he lopettavat yhteistyönsä Clockwork Gamesin kanssa hetimiten.

Tobias 68

GRAFIIKKA 81
Siisti ja nopea animaatio. Paljon valokikkoja, varjostuksia ja 3D-tehosteita.

TUNTUMA 65
Tylsä ja ikävystyttävä ohjaussysteemi ilman pienintäkään ajotunnelmaa.

ÄÄNET 75
Kesyä moottorin pärinää yhdistettynä jankkutavaan tv-pelirockiin.

HAASTE 68
Paljon ratoja ja paljon autoja. Vaarana on ikävystyminen ennen kuin niistä on nähty puoliakaan.

YHTEENSÄ

Pikkumukava ja erilainen kilpa-ajoidea, joka ikävä kyllä lupaa paljon enemmän kuin antaa.

67

Electronic Artsin ja Coren menestykset *Soviet Strike* ja *Thunderhawk 2* saivat suhteellisen tuntemattoman pelitalon Technoksen tekemään oman helikopteripelinsä.

PELITYYPPI — Shoot 'em up
JULKAISIJA — Technos
VALMISTAJA — Elite
JAKELU — Nordic Games
MYYNNISSÄ — Nyt
PELAAJIA — 1 - 2
PELIMUISTI — Salasana
MUUT KONEET —

Strike Point

AINOAT todella hyvät konsolipelit helikopteripelien lajissa ovat Thunderhawk ja Soviet Strike. Näistä lähinnä jälkimmäistä Strike Point yrittää kopioida.

Soviet Striken tavoin Strike Pointin pelaaja suorittaa erilaisia tehtäviä ympäri maailmaa. Tukikohtia on räjäyteltävä, vihollisen tulia sammuteltava ja tiedemiehiä pelastettava. Tämän lisäksi on ammuttava tohjoksi joukottain panssarivaunuja, helikoptereita ja aluksia.

Strike Pointissa on valittavana kaikkiaan kolme erilaista kuvakulmaa. Peliä voi katsella joko helikopterin ohjaamosta, takaa tai vinosti sen yläpuolelta. Kolme tuntuu olevan jonkinlainen maaginen numero Technoksen Strike Pointissa, sillä kolmen kamerakulman lisäksi voi valita myös kolmesta eri kyvyt omaavasta helikopterista.

Strike Pointin ainoa edes aavistuksenomaisesti positiivinen seikka on, että kaksi henkilöä voi pelata sillä samanaikaisesti jaetun ruudun avulla. Peli käykin heti paljon hauskemmaksi, kun kaksi härkäpäistä pelaajaa voi rynnätä joko toisiaan tai vihollista vastaan. Jälkimmäinen on mukavampaa ja voi houkutella yhden jos toisenkin naurun, kun vihollinen yrittää epätoivoisesti väistellä maaliinhakeutuvia ohjuksia. *MJ*

NAURETTAVA JA IKÄVÄ

Strike Point on varmasti huonoin peli, joka on saatavilla PlayStationilla juuri nyt. Technos ei tunnu tietävän miltä pelin pitäisi näyttää, ja pelinvalmistaja Elite ten pitäisi konkarina käsittää, etteivät he tee mitään comebackiä tämän luokan pelillä. Jos Elite onkin varastanut joukon ideoita Electronic Artsilta, ei sitä tarvitse itkeä, koska he kuitenkin ovat epäonnistuneet.

Strike Point on hyvä esimerkki siitä kuinka rahaa voi heittää kaivoon. Rahaa jonka voisi käyttää paremminkin: uskokaa minua.

Martti 55

TURHA

Strike Point tuntuu täysin tarpeettomalta, koska se muistuttaa niin paljon Soviet Strikea, mutta on sitä paljon huonompi visuaalisesti ja sisällöltään. Ainoa mikä Technoksen pelin erottaa esikuvastaan, on sen kahden hengen pelimahdollisuus. Valitettavasti tämä ei riitä, vaan Strike Point näyttäytyy minun silmissäni kauhistuttavan laimeana kopiona.

Topi 42

GRAFIIKKA 65
Kuivaa ja kankeaa grafiikkaa täynnä mokia.

TUNTUMA 47
Luokaton peliohjaus tekee Strike Pointista yhden PlayStationin masentavimmista peleistä.

ÄÄNET 62
Lattea äänitausta, joka ei ilostuta ketään.

HAASTE 56
Yhteensä kymmenen täysin mitätöntä kenttää valittavana.

YHTEENSÄ
Hukkaanheitettyä rahaa mutta ennen kaikkea hukkaanheitettyä aikaa.

52

Nordic games postimyynti

02-2510 555
FAX 02-2510 055
Palvelemme: Ma–Pe 9–18, La 10–13

NYT VIELÄKIN

PLAYSTATION KESKUSYKSIKÖT

PERUSPAKETTI
Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 1 peliohjain, scartkaapeli, virtalähde, vuoden takuu
Nordic-hinta **989,-**

SUURI TOIVEPAKETTI
Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 2 uutta peliä (valitse itse), scartkaapeli, virtalähde, vuoeden takuu Normaalihinta 2200,-
Nordic-hinta **1749,-**

MULTI X-PAKETTI
Multi X-Playstation, sis. 1 demo-CD, 1 uusi p
hint kork. 279 mk, scartkaapeli, vitalähde,
vouden takuu. Tällä koneella pystyt pelaam
kaikkia Playstation pelejä.
Normaalihinta 2275,-
Nordic-hinta **1799,**

SÄÄSTÖPAKETTI
Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 1 uusi "salainen" peliä, scartkaapeli, virtalähde, vuoden takuu
Normaalihinta 1700,-
Nordic-hinta **1249,-**

NORDICPAKETTI
Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 2 uutta "salaista" peliä, scartkaapeli, virtalähde, vuoden takuu
Normaalihinta 2100,-
Nordic-hinta **1349,-**

SUURI MULTI X PAKET
Multi X-playstation, sis. 1 demo-CD, 1 peliol
ta, 6 uutta "salaista" USA peliä, scartkaapeli, l
kaapeli, vitalähde, vouden takuu. Tällä kor
pystyt pelaamaan kaikkia Playstion pelejä.
Normaalihinta 4850,-
Nordic-hinta **2449,**

Soulblade 319,-

Tombraiders 319,-

FIFA '97 299,-

Need for Speed 2 299,-

PGA '97 299,-

Suikoden 319,-

NHL '97 239,-

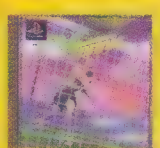
Virtual Pool 299,-

Madden '97 299,-

Alien Trilogy 169,-

V Rally 319,-

Command & C 319,-


V Tennis 299,-

Crash Bandic. 319,-

Tekken 2 319,-

Dark Forces 319,-

SUORAAN HYLLYSTÄ

Actua Golf	299
Addidas Power Soccer'97	299
AIV Global	269
Area 51	299
Batman Forever	299
Battlestation	299
Black Dawn	299
Bubble Bobble	269
Bust A Move 2	269
Carnage Heart	299
Cheesy	299
Command & Conquer	319
Contra	269
Cool Boarders	319
Crash BandicooT	319
Crow	299
Crypt Killer	319
Dark Forces	319
Descent 2	299
Destruction Derby 2	319
Die Hard Trilogy	299
Dragonheart	269
Excalibur	319
Exhumed	319
FIFA Soccer'97	299
Final Doom	299
Formula One	319
Jet Rider	299
John Madden' 97	299
Kart Duel	269
Kings Field	269
Konami Open Golf	269
Legacy of Kain	269
Little Big Adv	299
Lomax	269
Lost Vikings 2	299
Mechwarrior 2	319
Micro Machines V3	319
MK Trilogy	299
Myst	299
NBA In the Zone 2	299
NBA Live'97	299
Need for Speed 2	299
NFL Quarterback Club'97	299
NHL Faceoff'97	299
NHL Hockey '97	239
Olympic Games	269
Olympic Soccer	269
Pandemonium	299
PGA Golf '97	299

KEVÄÄN UUTUUDET

Castlevania X	299
Indepence Day	299
Int.Superstar Soccer Pro	299
Mega Man X3	299
Monster Trucks	319
NHL Powerplay	299
Offensive	319
Rage Racer	299
Tenka	319
Transport Tycoon	299
Vandal Hearts	319
V-Rally	319

Player Manager	269
Porsche Challenge	299
Rebel Assult	299
Resident Evil	319
Robotron X	269
Sim City 2000	299
Soulblade	319
Soviet Strike	299
Spot Goes to Hollywood	299
Star Gladiator	269
Strike Point	299
Suikoden	319
2Extreme	299
Tekken 2	319
Tempest X	299
Time Commando	299
Tobal No.1	299
Tombraiders	319
Total NBA'97	299
Twisted Metal 2	319
Victory Boxing	299
Virtual Pool	299
Wipe Out 2097	319
Whizz	269
Worms	299

PLATINA-SARJA

Air Combat	169
Alien Trilogy	169
Detsruction Derby	169
Fade to Black	169
Need for Speed	169

Rayman	169
Ridge Racer	169
Road Rash	169
Space Hulk	169
Tekken	169
Toshinden	169
Wipe Out	169

PELIT ALE 199,-

Aquanuts Holiday	199
Blam! Machinehead	199
Burning Road	199
D	199
Davis Cup Tennis	199
Disruptor	199
Extreme Pinball	199
FIFA'96	199
Galaxy Fight	199
Gex	199
Hyper Match Tennis	199
Incredible Hulk	199
Jumping Flash 2	199
Lemmings 3D	199
Namco Museum vol.1	199
NBA Jam TE	199
NBA Jam Extreme	199
NHL Face Off	199
Pitball	199
Po'ed	199
Powerserve	199
Pro-Pinball	199

Revolution X	199
Raiden Project	199
Re-Loaded	199
Return Fire	199
Rise 2 Resurrection	199
Robopit	199
Skeleton Warriors	199
Slam'n'Jam	199
Starfighter 3000	199
Starwinder	199
Steel Harbringer	199
Street Racer	199
Striker' 96	199
Titan Wars	199
True Pinball	199
Tunnel B1	199
Virtual Golf	199
Williams Arcade G.Hits	199

USA-TUONTEJA

Allied General	399
Beyond the Beyond	399
Nascar Racing	399
Peak Performance Racing	399
Project:Horned Owl	399
Rallycross X	399
Super S. Fighter 2 Collec.	399
Tecmo Super Bowl	399
Tecmo Deception	399
Test Drive: The Duel	399
Triple Play'97	399
Triple Play' 98	399
Vandal Hearts	269
War Gods	399
Wild Arms	399

TARVIKKEET

Action Replay Pro	329
Antennikaapeli	159
Ase, Konami	269
Hiiri	269
Link Up Kaapeli	139
Multitap	349
Muistikortti, Sony	159
Muistikortti, 15 paikkaa	129
Muistikortti, 240 paikkaa	279
Peliohjain, Sony	229
Peliohjain, Dragon	169
Peliohjain, Ascii	149
Peliohjain, NegCon	299
Puhdisussetti	139
RGB /Scart-kaapeli	139
X-tender, 2 m	69

Excalibur 319,-

Exhumed

Fade to Black 169,-

Formula 1

Vandal Hearts 319,-

Legacy of Kain

Mechwarrior 2 319,-

M Machines 3

Need for Speed 169,-

Pandemonium

Porsche Chall. 299,-

Road Rash

Sim City 2000 299,-

Wipe Out 2097

Soviet Strike 299,-

Twisted Metal

Ratti Mad Catz 449,-

Ascii 149,-

RGB-Kaapeli 139,-

Ase, Konami 279,-

Hiiri 269,-

Sony pad 229,-

NegCon 299,-

Peliohjain + Muistikortti = 199,-

Supermuistikortti – 16 x alkuperäinen **279,-**

Multi-Scart Jopa 4 konetta scart-liittimeesi **199,-**

Muisti-kortti Saatavana 6 eri väriä **129,-**

HALVEMMALLA!

24 TUNNIN TOIMITUS!

Nordic games postimyynti

SATURN KESKUSYKSIKÖT

PERUSPAKETTI

Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 2 peliohjainta, scartkaapeli, virtalähde, vuoden takuu.

Nordic-hinta **1099,-**

SUPER NORDICPAKETTI

Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 2 peliohjainta, pelit: Sega Rally, Road Rash, Space Hulk, Theme park, scartkaapeli, virtalähde, vuoden takuu.

Normaalihinta 3400,-

Nordic-hinta **1749,-**

ROOLIPELI-PAKETTI

Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 2 peliohjainta,, pelit: Dark Savior, Shining Wisdom, Story of Thor 2, Mystaria, scartkaapeli, virtalähde, vuoden takuu.

Normaalihinta 3450,-

Nordic-hinta **1999,-**

SÄÄSTÖPAKETTI

Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 1 uusi "salainen" peli, scartkaapeli, virtalähde, vuoden takuu

Normaalihinta 2050,-

Nordic-hinta **1299,-**

TOIVEPAKETTI

Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 2 peliohjainta, yhden seuraavista peleistä: Sega Rally, Virtua Fighter 2, World wide soccer, scartkaapeli, virtalähde, vuoden takuu

Normaalihinta 2050,-

Nordic-hinta **1399,-**

SUURI RALLIPAKETTI

Keskusyksikkö, sis. 1 demo-CD, 2 peliohjainta, pelit: Sega Rally, Need for Speed, Road Rash, scartkaapeli, virtalähde, vuoden takuu

Normaalihinta 3050,-

Nordic-hinta **1549,-**

ria 199,-

Torico 319,-

KEVÄÄN UUTUUDET

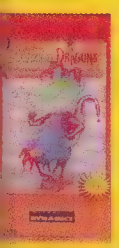
Fighters Megamix	339
Formula Kart	319
Mechwarrior 2	319
Mega Man X3	319
Micro Machines V3	319
MK Trilogy	319
NHL Powerplay	319
Re-Loaded	319
Shining in the Holy Ark	339
Sky Target	269

SUORAAN HYLLYSTÄ

Actua Golf	269
Alien Trilogy	269
Andretti Racing	319
Area 51	319
Athelete Kings	319
Bubble Bobble	269
Bug	269
Bug 2	319
Command & Conquer	319
Crusader No Remorse	269
Dark Saviour	319
Daytona Circuit Edition	319
Die Hard Arcade	319
Die Hard Trilogy	319
Doom	269
Fighters Megamix	339
Fighting Vipers	269
F1 Challenge	269
FIFA 97	319
Golden Axe	269
Guardian Heroes	269
Hexen	269
Highway 2000	269
Horde	269
Mansion of H.Souls	269
Manx TT	339
Mass Destruction	319
Mighty Hits	269
Myst	319
NBA Live'97	319
Nights	269
Nights + analog controlpad	399
NHL Hockey'97	319

319,-

X-Men 199,-



g Dragons 199,-

Area 51 319,-

e Kings 319,-

Shinobi X 199,-

ally 269,-

Shining Wisdom 199,-

SATURN TARJOUS!

Osta vähintään kaksi uutta tai käytettyä peliä, niin saat kaupan päälle yhden seuraavista:

Panzer Dragon 2	269
Pebble Beach Golf	269
Pinball Grafitti	319
Pro-Pinball	269
Rayman	319
Scorcher	319
Sea Bass Fishing	319
Sega Ages	269
Sega Rally	269
Shining Wisdom	269
Sonic 3D Flicky's Island	319
Soviet Strike	319
Spot Goes to Hollywood	269
Story of Thor 2	269
Three Dirty Dwarfs	269
Tilt	269
Tombraiders	319
Torico	319
Toshinden URA	269
True Pinball	269
Tunnel B1	269
Virtua Cop 2	329
Virtua Cop 2 +gun	469
Virtua Fighter 2	269
Virtual On	269
World Series Baseball 2	269
Worldwide Soccer'97	269
Worms	319
WWF: In your House	269

PELIT ALE 199,-

Alone in the Dark 2	199
Amok	199
Battlemonsters	199
Big Hurt Baseball	199
Blam! Machinehead	199
Blazing Dragons	199
Bust A Move 2	199
Casper	199
Chaos Control	199
Cyberia	199
Cyber Speedway	199
D	199
Darius 2	199
Darius Gaiden	199
Defcon 5	199
Earthworm Jim 2	199
Euro '96	199
FIFA Soccer 96	199
Gex	199
Ghen War	199
Gun Griffon	199
Hang On GP	199
Hi Octane	199
Impact Racing	199
In the Hunt	199
Iron Man XO	199
Johnny Bazookatune	199
Keio 2 Flying Sq.	199
Lemmings 3d	199
Loaded	199
Magic Carpet	199
Mortal Kombat 2	199
Mr.Bones	199
Mystaria	199
NBA Action	199
NBA Jam TE	199
NBA Jam Extreme	199
Need for Speed	199
NFL Qurterback	199
Nightwarriors	199
Off WorldRacing	199
Primal Rage	199
Revolution X	199
Rise 2 Resurrection	199
Road Rash	199
Robopit	199
Shellshock	199
Shockwave Assult	199
Skeleton Warriors	199
Slam & Jam	199
Space Hulk	199
Street Fighter Alpha	199
Street Fighter the Movie	199
Striker '96	199
Theme Park	199
Toshinden	199
Valora Valley Golf	199
Victory Boxing	199
Virtua Fighter Kids	199
Virtual Open Tennis	199
Virtua Racing	199
Virtual Golf	199
Virtual Hydlide	199
Wipe Out	199
World Series Baseball 1	199
Wrestlemania	199
X-Men	199

TARVIKKEET

Action Replay	349
Adapteri	169
Antennikaapeli	169
Arcade Racer, ratti	479
Ase	269
Jatkojohto 2M	69
Muistikortti, 8 Meg	269
Muistikortti, 20 Meg	399
Multitap	409
Peliohjain, alkup.	199
Peliohjain, Terminator	99
Peliohjain, langaton 2 kpl	299
RGB / Scart-kaapeli	149

Action Replay 349,-

ERIKOISTARJOUS

VIRTUA COP + ASE

279,-

Peli-ohjain, alkup. 199,-

Muisti-kortti 8MEG 269,-

Arcade Racer 479,-

Bomberman 319,-

Loaded 199,-

FIFA '97 319,-

NBA Live '97 319,-

Scorcher 319,-

Fighters Megamix 339,-

Tilt 319,-

Doom 269,-

Fighting Vipers 269,-

Command & Conq319,-

nordic games postimyynti

02-2510 555
FAX 02-2510 055

Palvelemme: Ma–Pe 9–18, La 10–13

SUOMEN SUURIN

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

- = USA-peli joka vaatii ...terin. Fire SFX Pro (169,-) on ...kkinoiden paras.

...Minutes Football	199
...apter, Fire SFX Pro	129
...biz Supersonic(am.)	399
...y Lightfoot	269
...enx	269
...Masters Classics	329
...man Forever (am.)	199
...metal	199
...ng Skies	199
...perman	269
...lord (am.)	399
...Hull Hockey'95 (am.)	199
...(am.)	399
...Trax FX (am.)	399
...key Kong Country 2	329
...nkey Kong Country 3	429
Doom	329
Dragon View (am.)	399
Eye of the Beholder (am.)	329
Fatal Fury 2 (am.)	269
Fatal Fury Special (am.)	399
Fever Pitch Soccer	269
FIFA Soccer'97	329
F.F - Mystic Quest (am.)	329
Hamerlock Wrestling (am.)	269
Illusion of Time	269
Innindo (am.)	399
Incantaion	329
Junglebook	329
Justice League Superman	399
Kawasaki Superbike (am.)	469
Killer Instinct +CD	249
Kirby's Dreamcourse	269
Kirby's Funpack	399
Kirby's Ghost Trap	269
Kirby`s Avalanche (am.)	199
Kirby`s Dreamcourse (am.)	199
Lamborghini Challenge	329
Lethal Enforces+ase (am.)	269
Liberty or Death (am.)	399
Lion King (am.)	269
Lord of Darkness (am.)	399
Lost Vikings 2	399
Marvel Super Heroes	529
Marvel Super Heroes (am.)	399
Maximum Carnage (am.)	269
Mechwarrior 3050	329
Mega Man 7 (am.)	399
Metal Combat (am.)	199
Mr.Do	269
Mohawk & Headphone Jack	269
Mortal Kombat 2	329
NBA Hangtime	329
NBA Jam TE	269
New Horizons (am.)	469
NHL Hockey'97	329
NHL Stanley Cup (am.)	269
Ninja Gaiden Trilogy (am.)	399
Nosferatu (am.)	399
Operation Europe (am.)	399
PGA Tour Golf 96 (am.)	269
Pinball Fantasies (am.)	269
Pop'n Twinbee	269
P.Rangers-Battle Racers (am.)	499
Prehistoric Man	269
Primal Rage	269
Pugsleys' Scav.Hunt	199
Putty Squad	199
Rise of the Robots	199
Robotrek(am.)	399
Romance of 3 King. 3(am.)	489
Samurai Showdown (am.)	399
Seaquest DSV	269
Secret of Evermore	329
Secret of Mana	399
Secret of the Stars (am.)	479
Sim Ant (am.)	399
Sim City 2000	399
Slammaster Wrestling (am.)	329
Smurfarna	329
Smurfarna 2	329
Speedy Gonzales (am.)	399
Spirou	329
Star Trek: D. Space 9 (am.)	399
Star Trek:Next Gen.(am.)	399
Str. Fighter 2 Turbo (am.)	269
Super Ice Hockey	199
Super Int.Cricket	199
Super Mario Kart	329
Super Mario RPG (am.)	649
Super Mario World 2	329
Super Metriod + guide	269
Super Pinball (am.)	269
Super Punch Out	269
Syndicate (am.)	399
Terranigma	399
Tetris Attack	269
Tetris & Dr.Mario	269
Theme Park	399
Top Gear 3000 (am.)	399
Toy Story (am.)	429
Troy Aikmann Football	199
True Lies (am.)	269
Turbo Toones	
Urban Strike	
Utopia, typ Sim City (am.)	
Vegas Stakes (am.)	
War 2410 (am.)	
Weaponlord fighting	
Weaponlord fighting (am.)	
Whizz	
Wizardry 5 (am.)	
Wolfenstein 3d (am.)	
World Heroes 2 (am.)	
World League Basketball	
World Master Golf	
Wrestlemania 2	
WWF Raw (am.)	
X-Men (am.)	
Yoshies Safari (scoope)	
Zelda 3	
Zoop	
Zombies (am.)	

...m City 2000 399;-

Terranigma 399;-

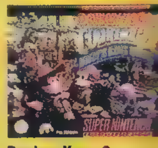
Super Punch Out 269;-

Prehistorik Man 269;-

Secret of Mana 399;-

Lufia 2 (am) 549;-

Donkey Kong 3 429;-


Donkey Kong 2

GAME BOY

...ame Boy Pocket
Mukana paristot.
349,-

Alien 3	159
Alleyway	129
Animaniacs	159
Asterix	159
Asterix & Obelix	159
Bombjack	159
Bubble Bobble 2	199
Castlevania 2	159
Donkey Kong	159
Donkey Kong Land 2	229
Dr.Mario	129
Dragon Heart	159
Earthworm Jim 1	129
FIFA'96	159
Iron Man X/O	229
Judge Dredd	159
Jungle Strike	159
Killer Instinct	159
Kirbys Blockball	159
Kirby's Dreamland	159
Kirby's Pinball Land	159
Mario & Yoshi	159
Mega Man	159
Monster Max	159
NBA Jam	159
Nigel Mansell World Ch.	159
Nintendo World Cup	129
PGA Golf'96	159
Pinball Mania	159
Pinocchio	229
Prehistoric Man	159
Primal Rage	159
Sensible Soccer	159
Smurfarna 2	159
Spanky's Quest	129
Spirou	159
Sports Illustred:Golf	159
Star Wars	159
Street Racer DeLuxe	159
Super Mario Land 1	159
Super Mario Land 3	159
Tarzan	159
Tennis	159
Tetris Attack	159
Tintin i Tibet	159
Torpedo Range	159
Track & Field	159
Track Meet	
True Lies	
WWF Raw	
Yoshi's Cookie	
Zelda 4	

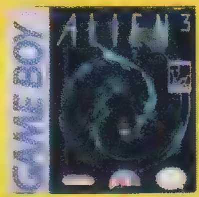
Game Boy
Saatavana 6 eri väriä; vihre... nen, musta, keltainen, pu... ja läpinäkyvä. Mukana pa...
279,-

...nkey Kong 159;-

Looney Tunes 159;-

Kirby's Dream Land 159;-

Zelda 4 159;-


Alien 3 159;-

Smurfs 2 159;-

Star Wars 159;-

Ferrari GP Challenge

SEGA MEGA DRIVE

...o the Acrobat	199
...en 3	199
...3d	199
...man Forever	269
...des of Vengeance	129
...aos Engine	199
...mix Zone	159
...poration	199
...Throat Island	329
...molition Man	269
...sert Strike	199
...agon	199
...Robotniks	269
...namite Headdy	129
...rthworm Jim 1	269
...rthworm Jim 2	269
...co the Dolphin 2	199
...o Squad	329
...A Soccer'97	329
...rfield	159
...neral Chaos	199
...ard Drivin	199
...credible Hulk	199
...Super Star Soccer DL	199
...'s Olympic Quest	199
...dge Dredd	199
...ght Crusader	269
Lion King	159
Lotus 2	159
Madden'96	269
Madden'97	329
Marsupilami	159
Mega Bomberman	269
Mega Swiw	199
Micro Machines 1	199
Micro Machines 2 Turbo	199
Micro Machines 2'96	269
Micro Machines Military	329
Monopoly	399
Mortal Kombat 3 Ultimate	399
NBA Live'97	329
NHL Hockey'97	329
Ooze	199
Pac Panic	159
Pagemaster	269
Paws of Fury	269
Pebbie Beach Golf	159
Pete Sampras Tennis'96	269
Phantasy Star 4	469
Pinochio	399
Pirates of Dark Water	269
Pochahontas	399
Popolous 2	269
Powermonger	199
Pow Rangers - VR Troopers	269
Primal Rage	269
Risk	399
Rise of the Robots	199
Road Rash 2	159
Rocket Knight Adv.	199
Shining in the Darkness	199
Slammaster	269
Smurfarna	269
Smurfarna 2	329
Soleil	159
Sonic 3D blast	329
Sparkster	269
Spirou	399
Spot Goes to Hollywood	199
Story of Thor	269
Street Racer	269
Super Skidmarks	269
Syd of Valis	199
Syndicate	269
Tiny Toon Sports	269
Toe Jam & Earl 2	269
Toughman Boxing	199
True Lies	269
Urban Strike	269
Vectorman	159
VR Troopers	269
Wayne Gretsky Hockey	269
Worms	369
WWF Raw	269
WWF Royal Rumble	269
Zero Toleranse	269

...t. Superstar SoccerDL 199;-

Sonic 3D 329;-

M Machines Military 329;-

Worms 369;-

MEGA-CD -TARJOUS

Edullisempaa Sega Mega CD keskusyksikkötarjousta sinun on vaikea löytää. Mega CD on laite jonka voit kytkeä tavalliseen Megadrive-koneeseen. Tähän laitteeseen on tarjolla sadoittain pelejä edullisin hinnoin. Tarjouksemme on voimassa niin kaun tavaraa riittää.

Kun tilaat valitse joko MCD 1 tai MCD 2. Jos sinulla on Megadrive 1 valitset MCD 1 ja jos sinulla on Megadrive 2 valitset MCD 2. Jos sinulla on kysyttävää voit soittaa niin neuvomme sinua.

MEGA-CD PELIT

Normalhinta 399,-
Tarjoushintaan
69,-/kpl

Animals, Battlecorps, Blackhole Assault, Bloodshot, Corpse Killer, Flying Squadron, Jaguar XJ220, Microcosm, Night Trap, Prince of Persia, Sewer Shark, Sherlock Holmes, Silpheed, Slam City, Thunderhawk, Time Gal, Tomcat Alley, Wolfchild.

TARJOUS 1

MCD Keskusyksikkö+6 salaista peliä.

Normalhinta: 3.169,–

Hinta: **349,**

TARJOUS 2

MCD Keskusyksikkö+6 salaista peliä + 7 (valitse itse) peli...
Yhteensä 13 peliä!.
Normalhinta: 5.995,–

Hinta: **649,**

V-PELI VALIKOIMA!

- Nopeat toimitukset
- Edullisimmat hinnat
- Vuoden taku

nordic games postimyynt

NINTENDO 64

PERUSPAKETTI

Keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, virtalähde ja vuoden takuu.

1249,-

NORDIC-PAKETTI

Kesk.yks+scartkapeli, peliohjain,virtakaapeli, käyttöohjeet, Super Mario 64, tyylikäs Carry Case 64 laukku, muistikortti, sekä vuoden takuu.

1799,-

r Instinct Gold 469,-

Pilotwings 64 389,-

Super Mario 64 399,-

Turok, Dinosaur Hunter 459,-

o Kart 64 429,-

Wave Race 64 399,-

Star Wars 459,-

FIFA 64 329,-

International Superstar Soccer 64

469,-

NINTENDO 64 OHJEKIRJAT

Killer Instinct Gold	129
Mario Kart 64	129
N64 Pocket	69
N64 Inside	129
N64 Collection	129
Super Mario 64	129
Turok: Dinosaur Hunter	129

ULTRA 64 UNIVERSAL CONVERTER

Adapteri joka mahdollistaa kaikkien USA & Japan pelien toiminnan Nintendo 64:ssä. Joytech Europen uusi kehitetty versio sopii useimpiin jo ilmestyneisiin sekä tuleviin peleihin. Tarkka Suunnittelu sekä kiva väri takaavat yhteensopivuuden Nintendo 64:ään. Paremman pelituntuman antavat myös meiltä ostamiesi importpelien "täyskuva" sekä 13% suurempi nopeus. Koska kaikki USA & Japan-pelit on tehty 60 Hz televisiolle pitää sinunkin TV:si pystyä näyttämään 60 Hz:n kuvaa. Ultra 64 Uinversal Converter mahdollistaa myös euroopalaisten pelien toiminnan USA/Japan versiossa.

Nyt hintaan **199,-** ostettaessa yhdessä vapaavalintaisen pelin kanssa. Pelkkä Converter 279;-.

Tarvikkeet Nintendo 64

nnikaapeli	169,-
njain, harmaa	279,-
njain, turbo + slow motion	279,-
Case	269,-
Killer	269,-
ohto, 2 m	99,-
ikortti, harmaa	139,-
ikortti (4 x tav.)	199,-
ikortti (20 x tav.)	299,-
Mad Catz	649,-

USA-TUONTEJA

Pelit toimivat jenkkikoneessa tai käyterttäessä Ultra 64 Universal Converteria.

Dark Rift	599
Mario Kart 64	529
Mortal Kombat Trilogy	529
NBA Hangtime	599
Star Wars	599
Super Mario 64	299
Wayne Gretsky Hockey	599

JAPAN-TUONTEJA

Blast Dozer	429
Star Fox 64 + Rumble Pack	649

Cruis'n USA 579,-

Doom 64 599,-

War Gods 599,-

Blast Corps 579,-

Konttori/Varasto Turussa

uda tavara suoraan varastosta. Puhelimitse voit kätevästi nistaa että ko. peli löytyy hyllyltä.
arsinaisen myymälän. Turkuun avaamme kesän kuluessa.
soitteemme on: Uudenmaankatu 18, 20500 Turku.

PUH 02-2510-555 • FAX 02-2510 055 •UUDENMAAN

Kaikki pelit tällä aukeamalla ovat käytettyjä, eivätkä välttämättä heti löydy varastosta, mutta voit kuitenkin jättää pelistä varauksen niin otamme sinuun yhteyttä kun saamme kyseisen pelin.

OSTA, MYY & VAIHDA

Käyt. SATURN-PELIT

Käyt. Keskus-yksikkö 750,-

Tuote	Myymme	Ostamme
Actua Golf	260	50
Alien Trilogy	260	50
Alone In the Dark 2	160	25
Andretti Racing	260	50
Amok	165	30
Area 51	230	100
Athelete Kings	230	65
Baku Baku Animal	260	120
Batman Forever	260	30
Battlemonsters	100	25
Big Hurt Baseball	100	25
Black Dawn	230	100
Blam! Machinehead	100	25
Blast Chamber	130	40
Blazing Dragons	130	50
Breaikpoint Tennis	130	50
Bubble Bobble	165	50
Bug	165	50
Bug 2	360	100
Bust a Move 2	165	50
Casper	165	50
Chaos Control	100	25
Clockwork Knight	100	25
Clockwork Knight 2	130	40
Command & Conquer	230	120
Crimewave	360	130
Crow:City of Angles	230	100
Crusader No Remorse	165	50
Cyberia	100	25
Cyber Speedway	85	25

Tuote	Myymme	Ostamme
D	160	30
Darius Gaiden	60	30
Darius 2	160	30
Dark Saviour	230	100
Daytona USA	165	50
Daytona Circuit Ed.	215	120
Defcon 5	160	30
Destruction Derby	185	50
Die Hard Arcade	230	100
Die Hard Trilogy	230	100
Digital Pinball	100	30
Discworld	260	65
Doom	260	65
Dragonheart	260	65
Earthworm Jim 2	185	50
Euro' 96	115	30
Exhumed	360	100
F1 Challenge	260	120
FIFA'96	100	30
FIFA'97	360	100
Fighters Megamix	360	130
Fighting Vipers	185	50
Galactic Attack	160	30
Galaxy Fighters	165	50
Gex	185	50
Ghen Wars	160	30
Golden Axe the Duel	185	50
Gridrun	185	50
Gun Griffon	165	40
Guardian Heroes	185	50

Tuote	Myymme	Ostamme
Hang On GP'96	165	50
Hardcore 4x4	260	65
Hexen	360	100
Highway 1200	260	50
Hi Octane	100	30
Horde	260	50
Impact Racing	160	30
Incredible Hulk	260	65
In the Hunt	165	50
Int.Victory Goal	60	30
Iron Man XO	160	30
Jewels of Oracle	230	120
Johnny Bazookatone	160	30
J.Madden'97	260	65
Keio 2 Flying Squad.	165	50
Lemmings 3D	130	30
Loaded	185	50
Magic Carpet	100	30
Mansion of H. Souls	130	30
Manx TT	230	150
Mass Destruction	230	65
Mighty Hits, 6-pistolspel!	260	65
Mortal Kombat 2	160	30
Mortal Kombat 3 Ulti.	260	65
Mr.Bones	165	65
Myst	260	65
Mystaria	185	50
NBA Action	130	30
NBA Jam T.E	160	30
NBA Jam Extreme	165	50

Tuote	Myymme	Ostamme
NBA Live'97	360	130
Need for Speed	160	30
NFL Quarterback Club	100	25
NHL All Star Hockey	130	40
NHL Hockey'97	185	65
NHL Powerplay	230	100
Nights	185	50
Nights + pad	300	120
Off World Interceptor	100	30
Olympic Soccer	130	40
Panzer Dragon	100	30
Panzer Dragon 2	185	50
Parodius	260	65
Pebble Beach Golf	165	50
PGA Golf'97	230	120
Pinball Grafitti	360	100
Primal Rage	160	30
Pro-Pinball	165	50
Rayman	260	65
Revolution X	85	25
Rise 2 Ressurection	85	25
Road Rash	160	30
Robopit	85	25
Robotica	160	30
Scorcher	230	120
Sea Bass Fishing	260	65
Sega Ages	260	50
Sega Rally	260	50
Shellshock	160	30
Shockwave Assult	85	25

Tuote	Myymme	Ostamme
Shining Wisdom	185	50
Shinobi X	165	50
Sim City 1200	360	100
Skeleton Warriors	160	30
Slam & Jam	160	30
Sonic 3D	360	130
Soviet Strike	230	100
Space Hulk	160	30
Spot Goes to Hollywood	230	120
Starfighter 2000	160	30
Street Fighter Alpha	160	30
Street Figher Alpha 2	215	120
Street Fighter:Movie	160	30
Street Racer	230	120
Story of Thor 2	260	50
Striker' 96	100	30
Tempest X	260	65
Theme Park	160	30
Three Dirty Dwarfs	260	65
Thunderhawk 2	130	40
Tilt	230	120
Titan Wars	160	30
Tombraiders	360	150
Torico	230	100
Toshinden	100	30
Toshinden URA	185	50
True Pinball	185	50
Tunnel B1	260	65
Valora Valley Golf	165	50
Victory Boxing	260	65

Tuote	Myymme	Ostamme
Virtua Cop	100	30
Virtua Cop + gun	230	100
Virtua Cop 2	230	120
Virtua Cop 2 +gun	460	130
Virtua Fighter	85	25
Virtua Fighter 2	165	40
Virtua Fighter Kids	130	40
Virtua Fighter Remix	115	30
Virtua Hydlide	160	30
Virtual Golf	130	40
Virtual On	260	65

Tuote	Myymme	Ostamme
Virtua Racing	160	[illegible]
Wing Arms	260	[illegible]
Wipe Out	160	[illegible]
World Cup Golf	165	[illegible]
World Series Baseball	165	[illegible]
World Series Baseball 2	230	[illegible]
Worms	230	[illegible]
Worldwide Soccer'97	185	[illegible]
Wrestlemaia: Arcade	160	[illegible]
WWF:In your house	260	[illegible]
X-Men	160	[illegible]

Käytetyt Tarvikeet

Tuoye	Myymme	Ostamme
Action Replay	270	100
Adapteri	135	35
Antennikaapeli	135	35
Arcade Racer, ratti	395	175
Ase	195	50
Jatkojohto 2M	50	10
Muistikortti, 8 Meg	195	50
Muistikortti, 20 Meg	295	80
Multitap	340	100
Peliohjain, alkup	155	55
Peliohjain, Terminator	100	35
Peliohjain, langaton 2 kpl	195	50
RGB / Scart-kaapeli	125	35

SATURN-TARJOUS!

Osta vähintään kaksi uutta tai käytettyä peliä, niin saat kaupan päälle yhden seuraavista:

Command & C 230,-

Guardian Heroes 185,-

Mystaria 185,-

Fighting Vipers 185,-

Sega Rally 195,-

Street F Alpha 2 215,-

Torico

KÄYT. PELEJÄ EDULLISESTI

GAME BOY

dams Family	100
en 3	85
eyway	85
n Rad	60
on Kid	85
rt Simpson s	85
man	100
ttletoads	85
des of Steel	130
ulder Dash	85
bble Ghost	85
gs Bunny	100
stlevania 1	85
ase H.Q.	100
essmaster	180
oplifter 2	115
ol Spot	100
nkey Kong	130
uble Dragon	85
uble Dragon 2	100
Mario	100
uck Tales	100
nablaster	85
Fantasy Mystic Q.	150
ntstones	100
rtified Zone	50
rtress of Fear	50
dzilla	85
ostbusters 2	100
ol	60
e & Mac	100
ngle Book	130
Jungle Strike	150
Jurassic Park	130
Kid Ikarus	115
Killer Instinct	130
Kirbys Dreamland	115
Kirbys Pinball Land	130
Kung Fu Master	85
Marble Madness	85
Mario Picross	130
Mario & Yoshi	100
Mega Man 1	115
Mega Man 2	115
Mega Man 3	150
Metroid 2	150
Mickey Mouse	115
Micro Machines	115
Mortal Kombat 1	130
Mortal Kombat 2	150
Mortal Kombat 3	165
Motorcross Mania	100
NBA Jam	130
NHL Hockey'96	165
Nint.World Cup	85
Olympic Games	150
PGA Golf 96	150
Pinochio	165
Probotector	85
R - Type	60
Revenge of Gator	85
Robin Hood	100
Shadow Warriors	60
Side Pocket	100
Skate or Die	85
Smurfarna	150
Sneaky Snakes	100
Snoopys	85
Solomons Club	60
Star Wars	150
Street Fighter 2	150
Super Mario Land 1	100
Super Mario Land 2	150
Super Mario Land 3	150
Super R.C. Pro Am	130
Sword of Hope	100
Tennis	60
Terminator 2	85
Tetris	60
Tetris 2	130
Tiny Toon	115
Tiny Toon 2	130
Track & Field	130
Track Meet	85
True Lies	115
Turtles	85
Turtles 2	100
Universal Soldier	85
Warioblast	130
Word Zap	60
WWF Superstars	100
WWF Superstars 2	130
Yogi Bear	130
Zelda 4	150
Xenon	

Suoer Mario Land 100,-

Donkey K Land 150,-

Nintendo

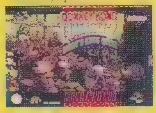
Addams Family	115
Adventure Disney	150
Adventure Island	150
Aladdin	265
Anticipation	95
Athletic World	95
Asterix	165
Balloon Fight	115
Bart Simpson´s	85
Bart vs. World	100
Batman	115
Batman 2	150
Battle of Olympus	100
Battletoads	115
Bayou Billy	95
Bigfoot	150
Bionc Commando	95
Blackmanta	95
Blades of Steel	165
Blaster Master	95
Blue Shadow	95
Bubble Bobble	195
Bucky O´hare	130
Captain Planet	95
Captain Skyhawk	130
Castlevania	95
Chessmaster	150
Chip´n Dale	165
Chip´n Dale 2	250
Clu Clu Land	130
Cobra Triangle	95
Crash Dummies	100
Darkwing Duck	195
Days of Thunder	150
Def. of the Crown	100
Deja Vu	100
Devil World	115
Die Hard	85
Donkey Kong	130
Donkey Kong 3	130
Donkey Kong Classic	130
Donkey Kong Junior	130
Double Dragon	100
Double Dragon 2	130
Double Dragon 3	130
Double Dribble	100
Dr Mario	150
Draculas Curse	130
Dragons Lair	95
Dream Master	150
Duck Hunt (zapper)	50
Duck Tales	165
Duck Tales 2	195
Eliminator Boat Duel	150
Excite Bike	130
F-15 Strike Eagle	165
Faxanadu	95
Festers Quest	95
Fighting Golf	130
Flintstones	165
Flintstones 2	230
Gargoyle Quest	100
Gauntlet 2	95
Ghostbusters II	130
Ghost´n Goblins	95
Goal	100
Gold Medal Ch.	195
Golf	115
Goonies 2	95
Gradius	95
Gremlins 2	95
Guardian Legend	95
Gum Shoe (Zap)	95
Gun Smoke	130
Hammerin Harry	130
High Speed	195
Hogan´s Alley (Zap)	95
Ice Climber	95
Ice Hockey	130
Ikari Warriors	95
Iron Sword	95
J.Nicklaus Golf	130
Jetsons	115
Joe & Mac	150
Journey to Silius	95
Jungle Book	300
Jurassic Park	300
Kick Off	130
Kid Ikarus	130
Kirbys Adventure	165
Knight Rider	115
Kung Fu	115
Lemmings	150
Life Force	95
Lion King	330
Little Samson	165
Lolo 1	265
Lolo 2	250
Lolo 3	195
Mach Rider	115
Maniac Mansion	130
Mario Bros	115
Mario & Yoshi	165
McDonaldland	150
Mega Man	165
Mega Man 2	150
Mega Man 3	130
Mega Man 4	195
Mega Man 5	300
Metal Gear	95
Metroid	165
Mission Impossible	95
Mr.Gimmick	130
Nes Open Golf	165
Nint. World Cup	130
North & South	195
Panic Restaurang	130
Paperboy	130
Pinball	230
Pop-Eye	115
Power Blade	95
Prince of Percia	100
Pro Am	165
Pro Am 2	300
Probotector	95
Pro Wrestling	100
Punch Out	150
Puzznic	150
Quantum Fighter	95
Racket Attack	100
Rad Gravity	95
Rad Racer	165
Rescue Emb. M.	95
Road Fighter	100
Robin Hood	130
Robocop	100
Robocop 3	115
Robo Warrior	95
Rockin Katz	100
Roller Games	95
Rush´n Attack	95
Rygar	95
Section Z	95
Shadow Gate	95
Shadow Warriors	95
Shadow Warriors 2	165
Shatter Hand	120
Side Pocket	130
Silent Service	100
Simons Quest	120
Skate or Die	95
Ski or Die	100
Slalom	115
Smurfarna	165
Snake Rattle´n´Roll	150
Snakes Revenge	85
Soccer	115
Solar Jetman	95
Solomons Key	100
Solomons Key 2	130
Solstice	95
Spy vs Spy	120
Star Force	95
Star Tropics	130
Star Wars	165
Stealth	150
Street Gangs	150
Super M. Bros	50
Super M. Bros 2	165
Super M. Bros 3	165
Super Off Road	150
Super S. Volley b.	100
Swordmaster	95
Sword´n Serpents	95
Tale Spin	150
Tecmo Cup	100
Tennis	115
Terminator 2	100
Tetris	265
Tiger Heli	95
Tiny Toon	195
Tiny Toon 2	230
Tom & Jerry	150
Top Gun	95
Top Gun 2	130
Total Recal	130
To the Earth (Zap)	95
Track & Field	150
T&F in Barcelona	165
Trick Shoot. (Zap)	100
Trojan	95
Turrican	95
Turtles	120
Turtles 2	150
Ufouria	165
Werewolf	95
Wild Gunman (Zap)	95
Willow	150
Wizards & Warriors	95
Wizards & Warriors 3	100
Volleyball	100
World Wrestling	85
Wrecking Crew	130
Xevious	95
Yoshis Cookie	250
Zelda	165
Zelda 2 - Link	165

SUPER NINTENDO

Actraiser	100
Addams Family	165
Aladdin	265
Alien 3	250
Another World	100
Asterix	195
Asterix & Obelix	265
Axeley	130
Bart´s Nightmare	130
Batman Forever	230
Batman Returns	165
Battletoads-D.D.	130
Beauty & The Beast	230
Best of the Best	130
Blackhawk	195
Blazing Skies	130
B.O.B	165
Boogerman	230
Breath of Fire 2	330
Brett Hull Hockey	130
Bubsy	195
Bugs Bunny	265
Cannon Fodder	330
Castlevania 4	130
Castlevania 5	265
Charles B Basket	130
Chessmaster	265
Choplifter 3	130
Chuck Rock	165
Clayfighter	130
Clayfighter 2	195
Claymates	130
Cool Spot	195
Daffy Duck	195
Darius Twin	100
Desert Strike	195
Dino Dini Soccer	100
Donkey Kong C.1	265
Donkey Kong C.2	300
Donkey Kong C.3	350
Doom	265
Double Dragon 5	130
Dracula	165
Dragon	165
Dragons Lair	85
Earthworm Jim	195
Earthworm Jim 2	265
Equinox	150
Exhaust Heat	130
FIFA Soccer	130
FIFA Soccer'96	195
FIFA Soccer'97	300
Final F. - M.Quest	300
Final Fight	130
Flashback	130
Flintstones	265
F-Zero	130
Ghoul Patrol	230
Ghouls´n Ghosts	130
Gods	100
Goof Troop	265
Great Circus Mystery	265
Hagane	165
Hole in One Golf	165
Illusion of Time	230
Incredible Hulk	165
Indiana Jones Adv	230
Int.Superstar Soccer	195
Int.Supestar DeLuxe	300
Jimmy Connors	130
Joe & Mac	195
Judge Dredd	195
Junglebook	265
Jurassic Park	195
Jurassic Park 2	265
Killer Instinct	150
King Arthurs World	130
Kirbys Dreamcourse	265
Kirby's Funpack	330
Krusty´s S.F.House	130
Lagoon	165
Legend	130
Lemmings 1	195
Lemmings 2	265
Lion King	330
Looney Tunes	195
Lord of the Rings	230
Lost Vikings	130
Magic Sword	130
Mario Paint +Mus	265
Maximum Carnage	230
Mega Man X	230
Mega Man X2	330
Mega Man X3	330
Mega Man 7	330
Mickey Mania	230
Mickey Mouse	195
Micro Machines	195
Mortal Kombat	165
Mortal Kombat 2	265
Mortal Kombat 3	300
Mortal Kombat 3 Ulti.	330
'NBA Jam	195
NBA Jam Tour. Ed.	230
NBA Live'95	230
NBA Live'96	265
NBA Live'97	300
NHLPA Hockey '93	100
NHL Hockey'94	130
NHL Hockey'95	165
NHL Hockey'96	265
NHL Hockey'97	300
Nigel Mansel Rac.	265
Nigel M. Indy Car	265
Olympic S. Games	300
Pagemaster	195
PGA Tour Golf	165
PGA Tour Golf 96	195
Pilotwings	130
Pinball Dreams	300
Pinochio	330
Pitfall	165
Pocky & Rocky	165
Pocky & Rocky 2	265
Popolous	230
Popolous 2	265
Power Drive	195
Power Rangers	285
Prehistoric Man	195
Primal Rage	165
Prince of Percia	130
Probotector	130
Puzzle Booble	265
R-Type	100
Return of Jedi	300
Rise of the Robots	130
Robocop vs Term.	230
Rock´n´Roll Racing	330
Scoope inkl. 6 spel	195
Secret of Evermore	300
Secret of Mana	330
Separation Anxiety	230
Sensible Soccer	150
Sim City	195
Sim City 2000	315
Shadow Run	165
Skyblazer	130
Smash T.V.	130
Smurfarna	265
Soulblazer	195
Spiderman / X-Men	150
Starwing	130
Street Fighter 2	130
Street Fighter 2 Turbo	195
Street Fighter Alpha 2	330
Street Racer	230
Stunt Race FX	195
Super Battletank	130
Super Battletank 2	130
Super Bomberman	150
Super Bomberman 2	230
Super Bomberman 3	330
Super D.Dragon	130
Super E. Strikes Back	265
Super Game Boy	195
Super M. All Stars	195
Super Mario Kart	265
Super Mario World	165
Super Mario World 2	300
Super Metroid	195
Super Morph	130
Super Off Road	230
Super Punch Out	195
Super Soccer	100
Super Star Wars	195
Super Street Fighter 2	365
Super Tennis	130
Super Turrican	130
Super Turrican 2	265
Syndicate	300
Terranigma	330
Tetris Attack	265
Tetris & Dr Mario	265
Theme Park	300
Tintin i Tibet	265
Tiny Toon	195
Tiny Toon:W.Sports	265
Top Gear	265
Top Gear 2	300
Top Gear 3000	330
Toy Story	330
True Lies	265
Turn & Burn	265
Turtles IV	195
Turtles Tour.Fighters	330
Unirally	230
U.N. Squadron	130
Val D´Ise´re Champ.	165
Vortex	130
Winter Olympics	195
World League Basket	
World Master Golf	
Worms	
Wrestlemania	
Yogi Bear	
Young Merlin	
Zelda III	
Zero the Kamikaze	
Zombies	

Mega Man X3 330,-

Canon Fodder 330,-


Donkey Kong 2 300,-

SEGA MEGA DRIVE

668 Attack Sub
Abrams Battletank
Afterburner 2
Agassi Tennis
Aladdin
Alex Kid
Alien 3
Alien Storm
Alisia Dragon
Altered Beast
Amazing Tennis
Another World
Aquatic Games
Ariel Little Mermaid
A.Palmer Golf
Art Alive
Art of Fighting
Asterix
Asterix 2
Ballz 3D
Barkley Basket
Bart´s Nightmare
Bart vs Space Mutants
Batman
Batman Returns
Batman Forever
Battle Squadron
Battletoads& D.D.
Blades of Vengance
Blodshoot
B.O.B.
Bonanza Bros
Boogerman
Brutal
Bubba´n Stix
Bubsy
Bugs Bunny
Califor. Games
Cannon Fodder
Castlevania
Castle of Illusion
Chaos Engine
Chiki Chiki Boys
Clayfighter
Comix Zone
Cool Spot
Corporation
Dark Castle
D. Robinson Basket
Davis Cup Tennis
Desert Demolition
Desert Strike
Dini Dini Soccer
Disney Collection

Shining Force

TOIMITUSEHDOT:

- Postiennakko - ja toimituskulut 35,-/ tilaus
- Jotkut pelit voivat olla tilapäisesti loppuunmyytyjä tai myöhästyneitä.
- Asiakkaalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä, palautusta ei voida hyväksyä.
- Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takasisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa.

VAIHDA VANHAT PELISI UUSIIN

Toimi näin:

- Luetteloi pelit jotka haluat vaihtaa. Ilmoituksestamme neät mitä me hyvitämme peleistä. Jos et löydä hintaa pelillesi ilmoituksestamme, soita!
- Pelit tulee olla kotelossa ja sisältää ohjekirjan.
- Lähetä meille pelit postitse. (Ei postiennakolla.)
- Me tarkistamme että lähettämäsi pelit toimivat ja lähetämme sinulle haluamasi pelit.
- Laita mukaan kirje jossa ilmenee: nimi, osoite, syntymäaika, holhoojan allekirj. (jos alle 16 v.), sekä puhelin numero.
- Muista ilmoittaa mitkä pelit haluat tilalle. Kirjoita mielellään myös mistä lehdestä olet ilmoituksemme lukenut.

Vaihdamme / ostamme myös Nintendo, Super Nintendo ja Mega Drive pelejä. Soita 02-2510 555 ja tiedustele!

TU 18, 20500 TURKU • NYT 24 TUNNIN TOIMITUS!

Nordic Games

VANHAT TV-PELISI POSTITSE

Käyt. PLAYSTATION-PELIT

Käyt. Keskus-yksikkö 850,-

Tuote	Myymme/Ostamme	
Actua Golf	260	65
Actua Soccer	160	50
Actua Soccer Club Ed.	360	130
Addidas Power Soccer	115	40
Addidas Soccer'97	230	100
Agile Warrior	160	40
AIV Global	130	40
Air Combat	160	50
Alien Trilogy	130	50
Alone in the Dark	165	40
Andretti Racing	165	50
Aquanuts Holiday	100	30
Area 51	230	100
Assult Rigs	85	25
Batman	260	65
Battlestation	230	100
Blam! Machinehead	115	30
Black Dawn	260	120
Blast Chamber	160	50
Blazing Dragons	165	50
Breakpoint Tennis	130	40
Broken Sword	260	120
Bubble Bobble	165	50
Burning Road	165	50
Bust A Move 2	260	65
Carnage Heart	230	120
Casper	165	50
Cheesy	260	65
Chessmaster	260	65
Chronicles of the Sword	260	65
Command & Conquer	360	130
Contra	185	50
Cool Boarders	260	65
Crash Bandicoot	360	130
Criticom	85	25
Crow:City of Angles	230	100
Crypt Killer	230	100
Cyberia	85	25
Cyberspeed	85	25
Cybersled	85	25
D	165	65
Dark Forces	360	130
Darkstalkers	100	30
Davis Cup Tennis	100	30
Defcon 5	100	30
Descent	85	25
Descent 2	230	120
Destruction Derby	115	30
Destruction Derby 2	360	130
Die Hard Trilogy	360	130
Discworld	185	50
Disruptor	260	65
Doom	165	65
Dragonheart	165	50
Earthworm Jim 2	260	65
Epidemic	260	65
ESPN Extr.Games	160	50
Excalibur	230	100
Exhumed	230	130
Extreme Pinball	100	30
Fade to Black	160	30
FIFA'96	115	30
FIFA'97	230	100
Final Doom	230	100
Firo & Klowd	260	65
Floating Runner	160	40
Formula One	230	100
Frank Thomas Baseball	160	50
Galaxy Fight	160	50
Gex	165	50
Goalstorm	100	30
Gridrun	230	100
Gunship 1200	260	65
Hardcore 4x4	260	65
Heberekes Popoitto	260	65
Hexen	360	130
Hi Octane	85	25
Hyper Match Tour Tennis	260	65
Impact Racing	100	30
Incredible Hulk	165	50
In the Hunt	160	40
Int.Motocross X	260	65
Int.Superstar Soccer DL	230	100
Iron & Blood	115	30
Iron Man XO	115	30
Jet Rider	260	65
John Madden '97	260	65
Johnny Bazookatone	130	40
Jumping Flash	165	50
Jumping Flash 2	185	65
Jupiter Strike	85	25
Kart Duel	230	120
Kileak the Blood	85	25
Killing Zone	85	25
Kings Field	260	65
Konami Open Golf	165	50
Krazy Ivan	160	50
Legacy of Kain	230	100
Lemmings 3D	165	50
Little Big Adventure	360	130
Loaded	260	120
Lomax	185	65
Lone Soldier	260	65
Lost Vikings 2	230	100
Magic Carpet	100	30
Mechwarrior 2	360	130
Mickey's Wild Adv.	360	100
Micro Machines 3	360	130
Motortoon GP 2	260	120
Mortal Kombat 3	130	40
Mortal Kombat Trilogy	230	100
Myst	185	50
Namco Museum	100	30
Namco Museum vol.2	130	50
Namco Museum vol.3	260	65
NBA In the Zone	160	30
NBA In the Zone 2	230	100
NBA Jam Extreme	165	50
NBA Jam T.E	115	30
NBA Live'96	115	30
NBA Live'97	360	130
Need for Speed	160	50
Need for Speed 2	360	130
NFL Gameday	100	30
NFL Quarterback'97	260	65
NHL Faceoff	100	25
NHL Faceoff'97	230	100
NHL Hockey'97	165	65
Novastorm	85	25
Off World Intercep.	85	25
Olympic Games	260	65
Olympic Soccer	165	50
Pandemonium	360	130
Panzer General	360	130
Parodius	260	120
PGA Tour Golf'96	160	40
PGA Tour Golf'97	260	120
Penny Racers	260	65
Philosoma	85	25
Pitball	160	40
Player Manager	230	100
Po'ed	160	40
Porsche Challenge	230	130
Power Move Wrestling	215	120
Powerserve	85	25
Prime Goal	160	50
Primal Rage	165	50
Project Overkill	360	100
Pro-Pinball	165	50
Psychic Detective	165	50
Rapid Reload	160	50
Raging Skies	185	65
Raiden Project	165	50
Rayman	130	50
Rebel Assult	360	130
Re-Loaded	260	120
Resident Evil	230	150
Return Fire	260	120
Revolution X	100	30
Ridge Racer	115	40
Ridge Racer Revolution	165	50
Rise 2 Resurrection	100	30
Road Rash	160	50
Robopit	100	30
Robotron X	185	65
Sampras Extreme Tennis	160	40
Samurai Showdown 3	230	100
Shellshock	160	40
Shockwave Assult	85	25
Sim City 1200	230	100
Skeleton Warriors	100	30
Slam & Jam	100	30
Smash Court Tennis	260	65
Soviet Strike	230	100
Soul Blade	360	130
Space Hulk	115	40
Space Jam	260	65
Spider	230	100
Spot Goes to Hollywood	230	100
Starblade Alpha	85	25
Star Gladiator	185	50
Starfighter 2000	100	30
Starwinder	165	50
Steel Harbringer	165	50
Street Fighter Alpha	100	30
Street Fighter Alpha 2	260	65
Street F.2.Movie	165	50
Street Racer	185	50
Strike Point	230	120
Striker'96	100	30
Suikoden	360	130
Supersonic Racers	160	40
2Extreme	230	100
Tekken	115	40
Tekken 2	230	130
Tempest X	185	50
Theme Park	230	120
Thunderhawk 2	165	65
Time Commando	185	65
Tilt	260	65
Titan Wars	160	40
Tobal No.1	185	50
Tombraiders	230	130
Top Gun	230	120
Toshinden	85	25
Toshinden 2	260	120
Total Eclipse	85	25
Total NBA '96	165	50
Total NBA'97	230	150
Track & Field	165	50
True Pinball	165	50
Tunnel B1	165	50
Twisted Metal	260	65
Twisted Metal 2	230	100
Victory Boxing	230	100
Viewpoint	85	25
Virtual Golf	160	30
Virtual Pool	360	130
Warhammer	360	130
Warhawk	100	30

Käy. Tarvikeet

Tuote	Myymme/Ostamme	
Antennikaapeli	125	35
Ascii pad	135	40
Acistick	270	100
Jatkojohto 2m	50	15
Peliohjain alkup	155	55
Peliohjain muut	100	30
Link up kaapeli	100	30
Muistikortti 15 block	125	40
Muistikortti 240 block	240	80
Muistikortti 360 block	295	100
Multitap	240	100
Hiiri	135	55
Namco Fighting stock	395	175
NegCon ohjain	240	80
Ase. Avenger	195	55
Ase. Konami	195	100
Ase. Predator / Cobra	195	35
Pro Action Replay	270	70
Katti Mad Catz	380	140
RGB-kaapeli	100	20

Worms 265,--

Tekken 115-

Brolen Sword 195,.

Formula 1 230,-

M Machines 3 265,-

Mortal Kombat 3 150,-

Need for Speed 130,-

Panzer General 265,-

Tobal No 1 185,-

Mustikortti 100,

Donald Duck M-Mall.	195
Double Dragon	195
Double Dragon 2	195
Dracula	165
Dragon	165
Dungeon & Dragons	130
Dynamite Headdy	100
Dune 2	300
E.A. Hockey	50
E.A. Double Header	60
Earthworm Jim	195
Earthworm Jim 2	265
Ecco the Dolphin	130
Ecco the Dolphin 2	195
Eliserien '95	100
Eliserien '96	165
Evander Holyfield Boxing	165
Empire of Steel	100
Excalibur	130
Fernal Champions	130
European Club Soccer	85
F-Mutants	130
F1 Racing	195
F117 Night Storm	195
F15 Strike Eagle 2	230
F22 Interceptor	100
Fairy Tales	85
Fantasia	165
Fantastic Dizzy	130
Final Fury	130
Final Labyrint	100
Final Rewind	60
Ferrari Grand Prix	195
FIFA Soccer	85
FIFA Soccer'95	130
FIFA Soccer'96	165
FIFA Soccer'97	300
Fire Shark	130
Flashback	130
Flinstones	195
Football	195
Gauntlet 4	165
General Chaos	165
George Foreman Boxing	85
Ghostbusters	130
Ghouls 'n Ghosts	100
Global Gladiators	130
Gods	100
Golden Axe	85
Golden Axe 2	130
Grand Slam Tennis	85
Greatest Heavyw.	165
Grendog	130
Gunship	165
Gunstar Heroes	130
Hard Drivin	165
Home Alone	165
Hook	165
Immortal	165
Incredible Hulk	130
Indies 'L. Crusade'	130
Int.Sup.Soccer DL	225
Itchy & Scratchy	165
Jappriati Tennis	130
Jack Nicklaus Golf.	165
James Bond	130
Jones Pond 3	130
Jimmy Whiters Soccer	165
Kidden Football	50
Kidden Football 96	195
J.Madden Football 97	300
Judge Dredd	165
Jungle Book	195
Jungle Strike	195
Jurassic Park	165
Jurassic Park 2	230
Kawasaki Superbike	195
Kings Bounty	165
Krustys S. Fun House	130
Micro Mach. 2 Turbo	185
Micro Machines 2'96	215
Micro Machines Mili.	265
Might & Magic	165
Mig-29 Fighter Pilot	165
MsPacman	165
Moonwalker	100
Mortal Kombat	195
Mortal Kombat 2	265
Mortal Kombat 3	300

Landstalker	265
Last Battle	165
Lawnmower Man	130
Legend of Galahad	130
Lemmings	165
Lemmings 2	195
LHX Attack Chooper	100
Light Crusader	195
Lion King	165
Lost Vikings	195
Lotus Turbo Challe.	165
Lotus 2 Recs	165
Marble Madness	100
M. Lemieux Hockey	100
Marko s Magic Footb.	130
Marsupilami	195
Mask	265
Maximum Carnage	195
McDonald Treas. Isl.	165
Mega Bomberman	195
Mega Games 1	100
Mega La Mania	130
Mega Man:WillyWars	265
Mega Swiw	130
Mercs	130
Mickey & Donald	195
Mickey Mania	230
Micro Machines	165
MK 3 Ultiamte	315
Muh. Ali Boxing	100
Mutant L. Football	130
Mutant L. Hockey	195
NBA All Stars	130
NBA Jam	165
NBA Jam Tourn. Ed.	195
NBA Live'95	130
NBA Live'96	195
NBA Live'97	300
NHL Hockey'94	85
NHL Hockey'95	130
NHL Hockey'96	185
NHL Hockey'97	265
NHLPA Hockey 93	60
Nigel Mansell Racing	195
N. Mansell Indy Car	265
Olympic Gold	165
Olympic S.Games	300
Out Run	185
Pac-Mania	165
Pagemaster	195
Paperboy	130
Paperboy 2	130
Pebble Beach Golf	150
Pele Soccer	130
Peter Sampras Tennis	130
P. Sampras Tennis 96	195
PGA European Tour	195
PGA Tour Golf	130
PGA Tour Golf 2	150
PGA Tour Golf 3	195
PGA Tour Golf 96	195
Phantasy Star 3	165
Phantasy Star 4	330
Pinochio	300
Pitfall	165
Pochahontas	300
Populous	100
Populous 2	130
Power Monger	130
Power Rangers	195
Primal Rage	165
Predator 2	130
Psyco Pinball	195
Punisher	195
Quickshot	165
Ranger X	130
Red Zone	130
Rev. of Shinobi	100
Rings of Power	100
Rise of the Robots	130
Ristar	195
Road Rash	150
Road Rash 2	165
Road Rash 3	265
Robocop 3	130
Robocop vs Termin.	195
Rocket Knight A.D.	130
Rock 'n Roll Racing	265
Rolo	100
Ryan Giggs Soccer	130
Samurai Showdown	265
Sensible Soccer	165
Shining in Darkness	130
Shining Force	300
Shining Force 2	300
Shinobi 3	130
Sidepocket	195
Skitchin	130
Slammasters	230
Smash T.V.	130
Smurfarna	195
Snake Rattle 'n Roll	195
Soleil	230
Sonic	100
Sonic 2	165
Sonic 3	230
Sonic 3D:Flicky's Is.	300
Sonic Compilation	230
Sonic Spinball	165
Sonic & Knuckles	230
Space Harrier 2	100
Speedball 2	130
Spiderman	100
Splatterhouse 2	165
Splatterhouse 3	230
Spot Goes to Hollyw.	195
Starcontrol	130
Stargate	165
Star Flight + karta	100
Steel Empire	100
Story of Thor	265
Street Fighter 2 Ch.Ed.	165
Streets of Rage	130
Streets of Rage 2	165
Streets of Rage 3	230
Street Racer	230
Strider	85
Strider 2	130
Striker	165
Subterrania	130
Summer Challenge	165
Sunset Riders	165
Superman	130
Super Monaco GP	100
Super Monaco GP 2	130
Super Off Road	195
Super Skidmarks	165
Super Street Fighter 2	300
Sword of Sodan	165
Sword of Vermillion	165
Syndicate	195
T 2 Arcade Game	130
T 2 Judgment Day	165
Talespin	165
Tazmania	100
Tazmania 2	165
Team USA Basketball	100
Techno Clash	195
Terminator	85
Theme Park	265
Tintin i Tibet	265
Tiny Toon:Busts Trea.	195
Tiny Toon: Sports	195
Toe Jam & Earl	130
Toe Jam & Earl 2	165
Toughman Boxing	165
Toy Story	300
True Lies	230
Turtles:Hyperstone	195
Turtles: Tourn. F.	265
Urban Strike	195
Vectorman	195
Virtua Fighter 2	300
Virtual Racing	230
Where in the Time is	100
Where in the World is	195
Wimbledon Tennis	85
Winter Challange	130
Winter Olympics	165
W.Boy in Monsterl.	130
W.Boy in Monsterw.	130
Worms	300
WWF Raw	230
WWF Royal Rumble	195
Xenon 2	100
X-Men	165
Zero Tolerense	195
Zool	165
Zombies	195

Käytetyt Keskusyksiköt

	Myymme	Ostamme
GameBoy, ilman peliää	185	80
GameBoy Poket, ilman peliä	265	130
GameGear + peli	300	80
Jaguar + Cypermorph	395	150
Jaguar CD + 4 CD peilä	395	150
Nintendo, ilman peliä	240	80
Nintendo 64	995	730
3 DO 32-bits Panasonic	695	100
Playstation + demo CD	850	530
Sega 32X	275	60
Sega Megadrive + peli	395	150
Sega Mega CD + peli	340	100
Sega Mega CD 2 + peli	340	100
Sega Saturn, ilman peliä	750	450
Super GameBoy	185	80
Super Nintendo	465	230
Super Nintendo MultiX	595	300
Super Nintendo + 5 peliä + adapteri	950	xxx
Virtual Boy + M. Tennis	695	150

Käyt.NINTENDO 64

Käyt. Keskusyksikö 995,-

PAL

Tuote	Myymme	Ostamme
FIFA'64	300	100
Int. Superstar Soccer 64	395	230
Killer Instinct Gold	365	200
Mario Kart 64	365	200
Pilotwings 64	330	165
Star Wars	365	165
Super Mario 64	330	165
Turok:Dinosaur Hunter	365	212
Wave Race 64	350	200

Star Wars 375,-

USA

Tuote	Myymme	Ostamme
Blast Corps	500	265
Crusin USA	430	200
Doom 64	500	265
FIFA 64	300	265
Killer Instinct Gold	465	230
Mortal Kombat Trilogy	330	130
Pilotwings 64	300	130
Star Wars Shadows...	365	165
Super Mario 64	300	100
Super Mario Kart	465	200
Turok:Dinosaur Hunter	365	200
Wave Race	300	165
Wayne Gretsky Hockey	395	230

FIFA 64 300,-

Turok 365,-

Cruis'n USA 430,-

Kombat 3 300,-

Fatal Rewind 75,-

Quack Shot 165,-

TILAUSKUPONKI

Peli	Hinta	Vaihtoehtopeli	Hinta
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	

Tottakai haluan tilata ..... kpl Tetris avaimenperiä a 69,-

Nimi: .....

Osoite: .....

Postinro ..... Postitoimipaikka: .....

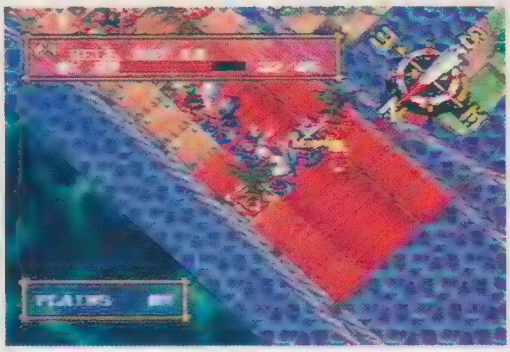
Puhelin: ..... Alle 18v. holhoojan allekirj.: .....

Nordic Games maksaa postimaksun

Oy Nordic Games Finland AB

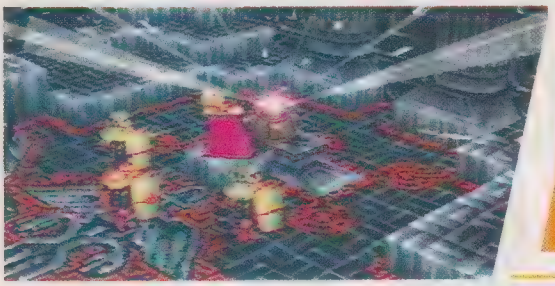
Vastauslähetys
Sopimus 20700 / 49
20003 Turku

LUONNE ——— RPG
JULKAISIJA ——— Konami
VALMISTAJA ——— Konami
JAKELU ———
MYYNNISSÄ ——— 16. toukokuuta
PELAAJIA ——— 1
PELIMUISTI ——— Muisti
MUUT KONEET ———



Vandal Hearts

Läntinen maailma janoaa roolipeliä PlayStationille. Konami on yksi harvoista yhtiöistä, jotka ovat oivaltaneet tämän tosiasian ja panostavat nyt kivenkovasti tähän pelilajiin.



KONAMI on vuosien varrella tuottanut joukon roolipelejä mutta mikään niistä ei saanut varauksetonta suosiota kotimaassaan Japanissa, kun taas USA:ssa ja Euroopassa kukaan ei edes kuullut niistä. Kuluneen vuoden aikana Konami on kuitenkin tajunnut roolipelien puutteen lännessä ja alkanut satsata kunnolla lajityyppiin. Suikoden on tuttu nimi jo useimmille tämän pallonpuoliskon pelaajille, mutta tuleva Vandal Hearts on peli, josta ei todellakaan ole paljoa puhuttu.

Vandal Hearts on kunnon sekoitus taktiikkaa ja seikkailua. Juoni on klassinen sankaritekojen, romantiikan ja juonittelujen suma sekoitettuna ihanaksi fantasia-sopaksi. Konami tuntuukin uhranneen paljon aikaa pelin tarinalle. Sankari Ash on nuori peloton mies, joka on lukemattomia kertoja saanut kärsiä isänsä petoksesta maan hallitsijaa kohtaan. Ash, toisin kuin isänsä, on erinomaisen uskollinen soturi, joka on valmis kaikkeen puhdistaakseen sukunsa maineen. Hän ei kuitenkaan lähde ristiretkelleen yksin, vaan kahden uskollisen kumppanin kera. Diego on heistä toinen, kelpo jousiampuja, joka toimii myös porukan pellenä. Toinen seuralainen on jörö miekkamies Clint, jolla on synkät hetkensä.

Matkan aikana kohdataan useita muita hahmoja, joilla on omat erikoistaitonsa ja jotka voivat sekä auttaa että häiritä Ashiä hänen tehtävässään.

Taktiset lahjat joutuvat koetukselle heti pelin alussa, kun Ash ja hänen uskolliset kumppaninsa kohtaavat paikallisen ryöväri-joukon, joka on riehunut seudulla usean kuukauden ajan.

Taistelusysteemi on suhteellisen helppo oppia ja rakentuu enemmän tai vähemmän kahdelle perusperiaatteelle: liikkeelle ja hyökkäykselle. Kuulostaa ehkä yksitoikkoiselta, mutta koska valinnat perustuvat sille, miltä tilanne näyttää ja mitä hahmoa käyttää, merkitsee tämä sitä että käytössä on lähes loputtomasti yhdistelmiä, koska sekä hahmot että maastot muuttuvat koko ajan.

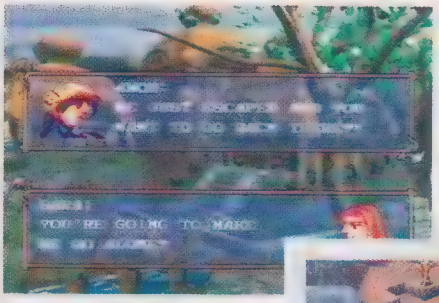
Silloin tällöin Ash ja hänen ystävänsä pistäytyvät kaupungeissa. Näissä metropoleissa voi täyttää yrttivarastot ja ennen kaikkea ehostaa aseita ja haarniskoja. Janonkin voi sammuttaa jossakin kaupungin pubeista. Näissä simanjuojien paratiiseissa voi aina pumpata tietoja paikkakuntalaisilta tai kuunnella mielenvikaisia salaliittoteorioita, joita kylän vanhimmilla usein on. Joskus niistä voi jopa löytää uusia ystäviä.

Kaupungit ovat tärkeitä myös siksi että niistä löytyvät dojot. Näissä valmennustemppeleissä voivat hyvin taistelleet hahmot saada eräänlaisen ylennyksen, mikä merkitsee sitä, että hahmon arvot paranevat ja hänet varustetaan uusilla vaatteilla ja aseilla.

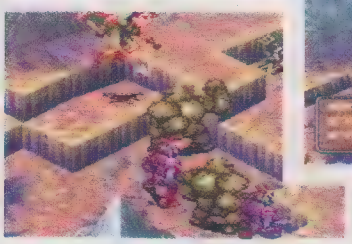
Tietyissä kaupungeissa voi muukalaisilta kysyä myös neuvoja ja apua. Ryyppyveikko Grog, joka ilmestyy kuviin pelin alkupuolella, on tästä hyvä esimerkki.

Grafiikka on jäykkyydestään huolimatta todella hyvää. Taistelun aikana voi pelitasoa pyörittää ja siten löytää uusia hyökkäyskulmia. Pelin tehosteet eivät nekään ole huonoja, ja musiikki on korkeatasoista pehmeine viululineen ja komeine trumpetteineen.

Parasta pelissä on kuitenkin sen dynaaminen juoni. Seikkailujensa aikana Ash matkaa synkkien erämaiden halki, taistelee merirosvojen kanssa, pelastaa neitoja ja ylittää ulottuvuuksia, hyvittääkseen lopulta isänsä hairahduksen. MJ



Vandal Hearts kulkee, vaikka kökködialogi (vasemmalla)i välillä vähän jarruttaakin.



Juoni on klassinen sankaritekojen, romantiikan ja juonittelujen suma sekoitettuna ihanaksi fantasia-sopaksi.

HIEMAN LIIAN HELPPO

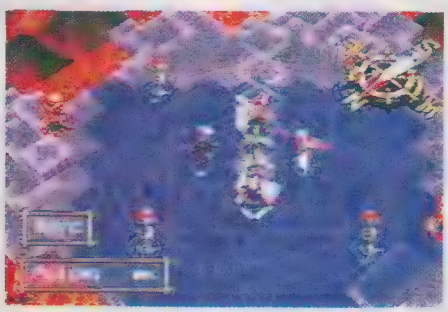
Vandal Hearts on tervetullut RPG. Osaksi koska se täyttää tämäntyyppisten pelien puutetta ja osaksi koska se on erittäin hyvä peli. Olen aina pitänyt strategiapohjaisista roolipeleistä ja Vandal Hearts on niistä parhaita, mitä olen koskaan pelannut. Tässä sinänsä mainiossa pelissä on kuitenkin muutamia puutteita. Ennen kaikkea se on liian helppo. Lukemattomissa taisteluissa olen tuskin koskaan ollut todella vaarassa. Konami on ollut melkein liiankin kiltti tässä suhteessa. Mutta muutoin Vandal Hearts on paras englanninkielinen roolipeli vuoden sisällä. RPG joka tarjoaa sen kaikkein tärkeimmän eli nautittavan ja jännittävän seikkailun.

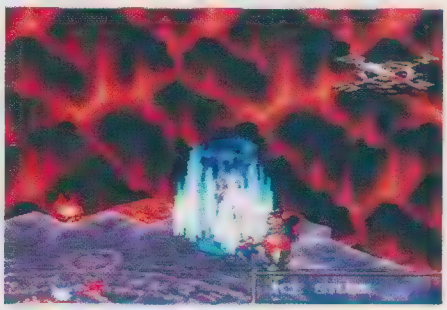
Martti 90

PITKÄ MUTTA JÄNNITTÄVÄ

Tämäntapaisilla peleillä on taipumusta käydä jankkaaviksi, varsinkin koska kaikki taistelut kestävät niin pitkään. Konami on Vandal Heartsissa onnistunut suhteellisen hyvin tekemään niistä jännittäviä ja vaihtelevia, mutta silti pelissä ei ole yhtään todella tukalaa paikkaa. Mutta samalla tavoin kuin Konami variaatioilla ja valinnoilla teki Suikodenista kiehtovan sen vanhanaikaisesta ulkoasusta huolimatta, saivat he minut kiinnostumaan Vandal Heartsista sen hyvinkirjoitetun tarinan ansiosta. Se tekee Vandal Heartsista oikein jännittävän, vaikka taistelut ovatkin hieman kuivia ja grafiikka näyttää välillä hassulta.

Topi 84





GRAFIIKKA 80
Mukava sekoitus pikseli- ja polygonipohjaista grafiikkaa satunnaisine tehosteineen.

TUNTUMA 82
Käsikirjoitus on jännittävä ja hyvin laadittu, mutta taistelut voivat joskus tuntua hieman yksitoikkoisilta.

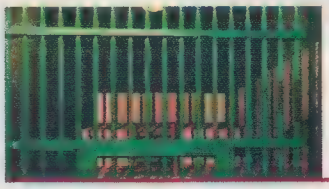
YHTEENSÄ
Tunnelmallinen RPG oikeista aineksista.

ÄÄNET 88
Hyvä tunnelmallinen musiikki.

HAASTE 90
Vihollisten ja skenarioiden runsas vaihtelu nostavat pelin tasoa.

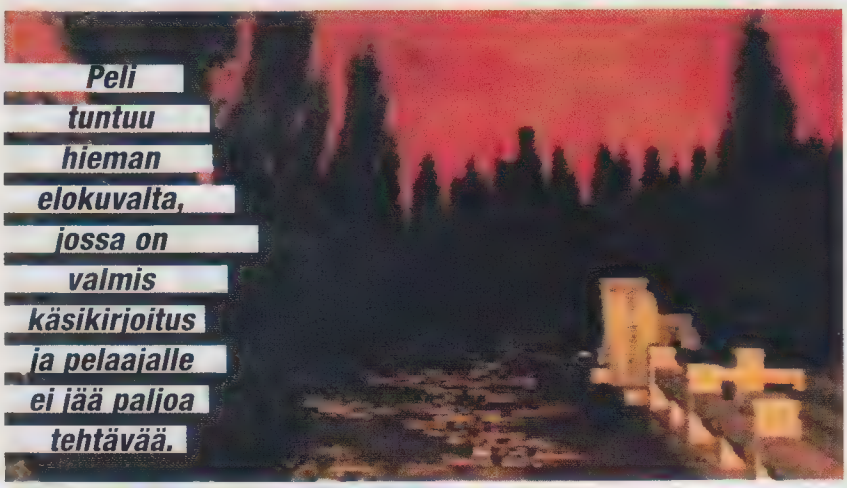
87

LUONNE — **Seikkailu**
JULKAISIJA — **Sega**
VALMISTAJA — **Sega**
JAKELU —
MYYNNISSÄ — **Nyt**
PELAAJIA — **1**
PELIMUISTI — **Muisti**
MUUT KONEET —

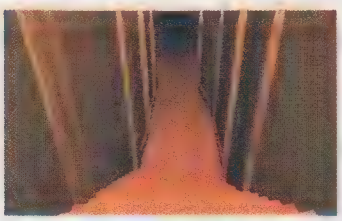


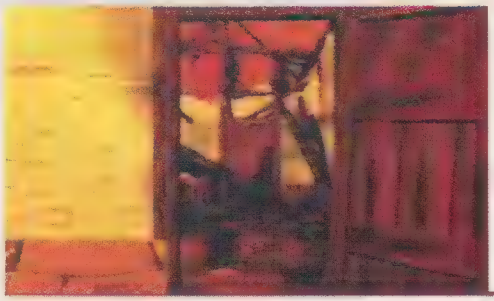
Vaeltelija Fred puhuu usein ja paljon eikä vältä toistamasta itseään.

Peli tuntuu hieman elokuvalta, jossa on valmis käsikirjoitus ja pelaajalle ei jää paljoa tehtävää.



Misty Town on epämiellyttävä paikka. Edes näennäisen vieraanvaraisten ihmisten luona oloa ei tunne kotoisaksi.





Ei ole mukavaa herätä oudossa sellissä muistinsa menettäneenä ja salaperäinen tatuointi otsassa. Mutta sellainen on Torico.

Torico

- MY NAME is Fred and I am the traveller, on lause, jonka saa kuulla monta kertaa Toricossa. Sitä päähenkilö nimittäin hokee jokaiselle, jonka hän kohtaa pitkän vaelluksensa aikana. Itsensä esitteleminen on kuitenkin ainoa keino, jolla hän saa tietää minne hänen pitäisi mennä ja mistä hän tulee. Tälllaiset kysymykset voivat meistä tuntua yhdentekeviltä, mutta Toricossa ne ovat ratkaisevia. Fred on nimittäin menettänyt muistinsa ja eikä hän tiedä mitään menneisyydestään tai itsestään ajalta ennen kuin hän herää mystisessä sellissä pelin alussa.

Onneksi sellissä on toinenkin mies. Hän vaikuttaa kieltämättä kummalliselta, varsinkin kun hän äkkiä paljastaa Fredille että hänellä on sellin avain. Fred, joka ei ole lainkaan järkyttynyt tai huolissaan otsansa tatuoinnista, ottaa vitkastelematta avaimen huonetoveriltaan ja häipyy. Sellitoveri jää laverilleen ilmoittaakseen vanginvartijoille Fredin katoamisesta. Fred itse poistuu uuden elämänsä seikkailuun tutkimaan hylättyä kaupunkia, jossa kaikki hänen kohtaamansa ihmiset ovat luultavasti vihollisia.

Hylätty kaupunki on nimeltään Misty Town ja siellä tuulee vain joka neljäs vuosi. Täysin autio kaupunki ei kuitenkaan ole. Muutama pelokas ja useampi pelästyttävä ihminen kohtaa Fredin hänen matkallaan. Heistä ensimmäinen on mies, joka tietää mitä tatuointi Fredin otsassa merkitsee. Merkki on todiste siitä että henkilö on lähtenyt yksisuuntaiselle matkalle Kuukaupunkiin. Sinne matkanneet on merkitty eliniäkseen, koska heistä on tullut kuolemattomia.

Heti kun Fred saa tietää omasta kuolemattomuudestaan, huomaa hän että muutkin ovat kiinnostuneet hänen niin sanotusta elämänkohtalostaan. Itse hänellä ei kuitenkaan ole aavistustakaan siitä kuinka Kuukaupunkiin päästään ja vielä vähemmän siitä kuinka sieltä poistutaan. Fredillä on kieltämättä ongelma. Kuolemattomuudessa on nimittäin se harmi, että hänen kohtaamansa ihmiset eivät usko asiaa ja käyvät väkivaltaisesti käsiksi ottaakseen selvää, valehteleeko hän. Totta puhuminen voi siten tuottaa paljon harmeja, ennen kuin epäilijät uskovat.

Koska Fred ei ole kovin suosittu roolissaan kuolemattomuutta janoavien pahojen voimien saaliina, pysyvät useimmat Misty Townin talojen ovet häneltä suljettuina. Niinpä hän vaeltelee ympäriinsä kerätäkseen johtolankoja menneisyydestään. Vähitellen ihmiset käyvät hieman ystävällisemmiksi yksinäistä vaeltelijaa kohtaan. Fredin etsiessä vastauksia omiin kysymyksiinsä, selviää hänelle myös että koko kaupungissa on jotain salaperäistä. Hän sotkeutuu paljon enempään kuin olisi voinut aavistaa.

Jotta tämän palapelin kaikki osaset saa paikoilleen, on oltava nokkela ja omattava hyvä muisti, jotta mielessä pysyy, kuka missäkin asuu ja mistä eri johtolangat ovat peräisin. Huonomuistisille on tarjolla omaperäinen ja toimiva pelipiirre nimeltä Memory Selection. Tästä hyvin järjestetystä ja pelin eri henkilöiden mukaan jaetusta osastosta löytyvät kaikki tiedot pelin kulusta, tärkeimmät jaksot tallennettuina. Jos pelaajan muisti alkaa pätkiä eikä hän enää tiedä, mistä hän poimi tulitikkulaatikon tai kuka sanoi mitä, saa täältä asiasta selvyyden.

Pelin hahmoja on yhtä paljon kuin ovensa avaavia taloja, toisin sanoen kymmenen. Huonomuistisen Fredin lisäksi pelistä löytyvät hämäräperäinen lordi Gordon, hänen kaksi apulaistaan, lordi Gordonin entinen tyttöystävä ja kaupungin kaunottareksi mainittu Louisa, joka on kadonnut salaperäisissä olosuhteissa ja jonka uskotaan kuolleen, Louisan katkera isä, kaljupäiset Anthony, Rose ja Hal, tohtori Morse sekä Mac, kellontekijä jolla ei ole lämpimiä tunteita Frediä kohtaan, koska tämä Macin mukaan ei kuolemattomuudessaan osoita minkäänlaista kunnioitusta aikaa kohtaan.

Koska koko Toricon grafiikka on lähes yhtä edistynyttä kuin yleensä vain Saturn- ja PlayStation-pelien introissa, ei tilaa riitä pyörryttäville elämyksille, vaan ainoastaan pelin välttämättömyyksille. Frediä ei esimerkiksi voi ohjata kuinka tahansa. Sen sijaan ensin näytetään kohtaus ja sitten Fred alkaa kulkea itsekseen. Kun hän pysähtyy, voidaan valita mennäänkö oikealle vai vasemmalle vai yritetäänkö mennä taloon sisälle. Jos sisään päästään, menee Fred huoneessa sinne min-ne haluaa ja näin jatketaan. Näin peli tuntuu hieman elokuvalta, jossa on valmis käsikirjoi-tus ja pelaajalle ei jää paljoa tehtävää. Toi-saalta pelaaja joutuu ajattelemaan kunnolla selvittääkseen kaikki mysteerit, mitä Misty Townissa on tekeillä. ***LL***

TUNNELMALLINEN

Toricoa pelatessani minulla on koko ajan hiipivä tunne selkäpiissäni. Tuntuu kuin minua tarkkailtaisiin, seurattaisiin ja olisin eksynyt samalla kertaa. Musiikilla on kaikkea muuta kuin rauhoittava vaikutus ja tumma grafiikka saa Misty Townin näyttämään mystiseltä ja synkältä. Heti intron jälkeen kiemurtelen jännityksestä ja joka kerta kohdatessani jonkun tienmutkassa hyppään seinille.

Minusta Torico on jännittävä peli. Vaikka tarina ei ole erityisen uskottava, pysyy peli kasassa, varsinkin koska kaikki hahmot ovat uskomattoman hämmentäviä ja löylynlyömiä. Torico on salaliitto kaikkia niitä kohtaan jotka eivät itse jaksa ajatella, mikä tuntuu itsessään virkistävältä. Että se vielä nostaa esiin kuolemattomuuden kaltaisia eksistentiaalisia kysymyksiä, on jo yli kaikkien odotusten.

Loviisa 78

HALLITSEMATON

Tällainen peli on todella hieno katsoa mutta ei läheskään yhtä hauska pelata. Pelissä ei voi tehdä juuri muuta kuin katsoa neljään eri suuntaan ja painaa nappia, jolla päähenkilö kulkee johonkin niistä. Lopun hoitaa peli itse. Kyllähän Torico on aika vangitseva peli häijyine tunnelmineen ja mystisine tapahtumineen, mutta jos Frediä voisi kontrolloida itse - esimerkiksi samaan tapaan kuin Laraa Tomb Raiderissa - olisi siitä tullut paljon hauskempi.

Topi 76

GRAFIIKKA 84
Toricon ihmisillä on kulmikkaat kasvot ja kiero luonne. Miljöö on kammottavan pimeä ja synkkä.

TUNTUMA 78
Torico ei ole niitä kaikkein interaktiivisimpia pelejä mutta lajissaan se on useimpia kaltaisiaan parempi.

YHTEENSÄ
Torico tarjoaa pelaajalleen häijyä ja pahaenteistä tunnelmointia.

ÄÄNET 87
Musiikki luo peliin uhkaavan tunnelman ja puhe antaa sille todellisuudentuntua.

HAASTE 80
Päivä menee ennen kuin tajuaa edes mistä on kysymys.

77

LUONNE — **Kilpa-ajo**
JULKAISIJA — **Playmates**
VALMISTAJA — **Studio E**
MYYNNISSÄ — **Toukokuussa**
PELAAJIA — **1 – 2**
PELIMUISTI —
MUUT KONEET —

Motocross on surullisen aliedustettu laji kilpa-ajopelien joukossa. VMX Racing:illä Playmates luo markkinaraon itselleen ellei nouse peräti markkinajohtajaksi.

VMX

KILPAILU ei motocross-pelien keskuudessa ole murhaavaa. Viimeisin näkemämme oli puolittain epäonnistunut Super Motocross Segan 32X:llä. Tekijät VMX Racingin takana ovat heikosta vastuksesta huolimatta lähteneet mukaan tosissaan. Motocross ja Enduro ovat moottoripyörälajeja julmimmassa ja puhtaimmassa muodossaan, ja VMX Racingissä tarkoituksena on tuntea sorasuihkujen kipu kasvoilla ja vellova tunne vatsassa jyrkkien mäkien yli hypätessä, taustanaan aito moottorinääni ja amerikkalaisen pelimusiikkidiivan Tommy Tallaricon repivä musiikki.

VMX Racing noudattelee kilpa-ajopelien A1-mallia. Siinä voidaan ajaa yksittäisiä kilpailuja, koko turnaus tai harjoitella aika-ajoja. Myös kaksinpeluumahdollisuus löytyy jaetun ruudun muodossa, ja erityishienoutena voidaan valita jaetaanko kuvaruutu vaaka- vai pystysuunnassa.

Aluksi on kuitenkin valittava istahdetaanko huippuviritetyn 250-kuutioisen vai rauhallisemman 125:n selkään. Kun luokka on valittu, on poimittava sopiva tiimi ja suosikkipyörä. Kaikki ovat tosin keksittyjä, mutta on helppo aavistaa että niillä on tarkoitettu Suzukia, Yamahaa ja muita japanilaistalleja. Soliferia ei siis löydy.

Sitten aletaan painaa yhteensä kahdeksaa tavallista rataa ja kolmea bonusrataa. Kaikkea on tarjolla erittäin kumpuilevista metsäradoista aina yleisöystävällisiin sisäratoihin, joissa on tukalia kurveja ja spektaakkelimaisia hyppyjä. Itse ajaminen toimii enemmän vaistolla ja tunteella kuin suunnittelulla ja taktikoinnilla. Vaikka radat eivät ole hirveän nopeita, ovat ne kapeita ja mutkikkaita, mikä tekee VMX Racingistä varsin kiihkeän elämyksen. Silloinkin kun on jo oppinut oikean tekniikan hyppyjen ajoittamiseksi ja mutkissa liukumiseksi.

Hienosäätöä kaipaavat voivat myös leikkiä hieman mekaanikkoa ja säätää esimerkiksi kaasua. Kilpailun aikana voi myös vaihdella peiliperspektiivejä kaukaisesta lähemmäksi.

VMX Racingissä tarkoituksena on tuntea sorasuihkujen kipu kasvoilla ja vellova tunne vatsassa jyrkkien mäkien yli hypätessä.

Studio E on nähnyt paljon vaivaa grafiikassa. Siistit introt ja loppukohtaukset ovat tietysti nykyään jokapäiväisiä mutta kestävät tässä pelissä hyvin vertailun. Itse radat ovat, kuten jo mainittiin, vaihtelevia ja kumpuilevia sisältäen paljon 3D-tunnetta. Sama ei valitettavasti päde taustoihin, jotka ovat turhan pelkistettyjä ja hieman tylsiä. Kaikki rullaa kuitenkin pehmeästi, välkehtivä ja hyppivä grafiikka on minimissä eikä jaettu ruutu sekään hidasta menoa mainittavasti. *JS*

HYVÄ AJOTUNTUMA

Hauskoja ja hyvintehtyjä moottoripyöräpelejä ei sanottavammin ole. Jopa Segan Manx TT oli meille pieni pettymys. Siksi on erittäin mukavaa kun esiin ponnahtaa yllätys ja hyvä vaihtoehto. Ja aivan odottamatta sitä paitsi. Playmates ei juuri ole pitänyt ääntä itsestään viime aikoina. VMX Racing ei ole graafisesti täysosuma eikä edes järin omaperäinen tai monipuolinenkaan. Mutta on muita tekijöitä, jotka kilpa- ajopelissä painavat enemmän - kontrolli ja tunne. Kun on joskus hypännyt parin kunnon töyssyn yli jollain maastoradalla, tietää miltä se tuntuu (tietysti vain viritetyllä mopolla, mutta silti). Ja aika paljon tästä tunteesta Studio E:n pelintekijät ovat saaneet mukaan. He ovat sitä paitsi luoneet hiotun ohjausjärjestelmän ja toimivan pelisysteemin jopa kahdelle pelaajalle. VMX Racing ei ehkä jää historiaan mutta se on selvästi paras kourallisesta motocross-pelejä, joita olen vuosien varrella testannut. Ja vaikka kurveista puuttuu se raskas veto ja sorasuihkut, voi myös digitaalisilla krossiradoilla pitää hauskaa.

Joonas 80

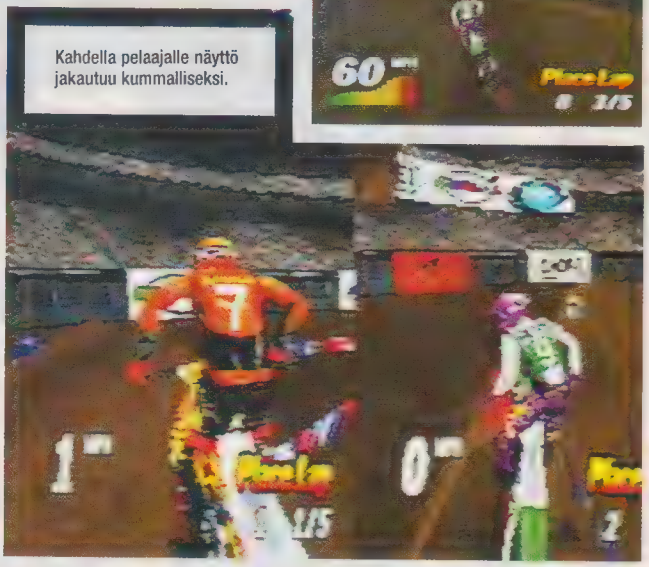
EPÄONNISTUNUT

VMX Racing on tosin kärkipelejä melkein unohdetussa kilpa-ajotyypissä, mutta tämä ei välttämättä merkitse, että se olisi hyvä peli. Ainakin minun mielestäni VMX Racing epäonnistuu monessa suhteessa. Ensinnäkin se on rakeinen ja ruma. Toiseksi se ei ole erityisen hauska. Vastustajat liikkuvat oudosti eikä grafiikka kulje erityisen notkeasti. Kyllähän vatsassa hieman tuntuu pyörän noustessa hyppyyn mutta se on myös pelin ainoa hyvä puoli.

VMX Racing on vaihtoehto niille, jotka todellakin pitävät kilpa-ajopeleistä ja haluavat pakosta moottoripyöräpelin. Henkilökohtaisesti pelaan mieluummin jotain todella hyvää PlayStationin autopeliä.

Martti 73

Racing



Kahdella pelaajalle näyttö jakautuu kummalliseksi.

Moottoripyörä näyttää hyvältä, mutta samaa ei voi sanoa yleisöstä, joka voisi olla mitä tahansa.

GRAFIIKKA 73

Siisti intro, nopea ja välkkeetön grafiikka, mutta kulissitaustat ja yleisön kilpinuket eivät innosta.

TUNTUMA 80

Helppo ohjaus ja hyvä motocross-tunnelma.

ÄÄNET 78

Paljon samplattua pärinää oikeista koneista ja puolihyvä musiikki.

HAASTE 80

Suhteellisen paljon ratoja.

YHTEENSÄ

Toisenlainen mutta ei loppuun asti tehty.

78

Peliopas:

Super Mario 64

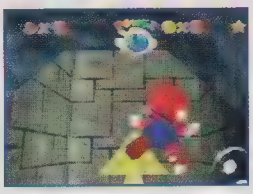
120 tähden jahti jatkuu ja pelioppaamme jälkimmäisessä osassa opastamme sinut pelin toisen puoliskon läpi. Kun olet löytänyt kaikki 120, odottaa vanha ystävä linnan katolla...

Kenttä 9 Dire, Dire Docks

Sisäänkäynti yhdeksännelle kentälle on syvällä linnan alla. Täällä Bowserilla on maanalainen satama, jossa hän pitää jättimäistä sukellusvenettään. Yhdeksäs kenttä ei sisällä erityisen paljon vihollisia, mutta ne harvat ovatkin sitten pahinta lajia. Vaarallisin niistä on häijy hai Sushi, joka ei luovuta ennen kuin on iskenyt terävät hampaansa Marioon.

Tähti 1

Board Bowser's Sub



Bowserin sukellusvene lepää aution rahtisataman suojissa. Bowserin silmänilon löytäminen ei kuitenkaan ole erityisen vaikeaa. Kun Mario on päässyt satamaan, on hänen löydettävä kytkin ja aktivoitava se. Silloin pari kuutiota ilmestyy ja muodostaa sillan sataman ja sukellusveneen välille. Sitten Marion voi kiiruhtaa sillan yli poimimaan kentän ensimmäisen tähden.

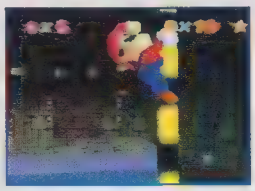
Tähti 2

Chest in the Current

Toisen tähden saadakseen Marion on avattava oikeassa järjestyksessä viisi kirstua, jotka löytyvät suuren vesipyörteen vierestä. Vahvan virtauksen vuoksi tehtävä ei ole helppo. Marion on koko ajan varottava joutumasta virran pyörteisiin ja samanaikaisesti keskityttävä kirstuihin. Neljäs on niistä vaikein koska se on lähimpänä pyörrettä.

Tähti 3

Pole-Jumping for red Coins



Etsi kaikki kentälle ripotellut kahdeksan punaista kolikkoa.

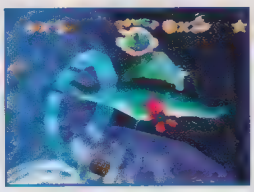
Tähti 4

Through the Jet Stream

Palaa samaan huoneeseen jossa sukellusvene oli. Siellä Marion täytyy uida lähellä olevien vesirenkaiden läpi. Kun Mario on uinut viiden läpi, ilmestyy tähti lähelle pohjaristikkoa. Palaa rahtisatamaan, murskaa vihreä kuutio ja poimi metallilakki. Kun Mario on muuttunut metalli-Marioksi, tarvitsee hänen vain juosta nopeasti poimimaan neljäs tähti.

Tähti 5

The Manta Ray's Reward



Yhdeksännen kentän alkupuolella uiskentelee valtava rausku. Kerätäkseen viidennen tähden Marion on uitava rauskun taakse muodostuvien vesirenkaiden läpi. Tähti ilmestyy jos Mario pääsee viiden renkaan läpi. Varovaisuus on paikallaan, sillä rauskun pitkä häntä voi satuttaa Mariota pahasti.

Tähti 6

Collect the Caps

Kuudes tähti löytyy läheltä Bowserin sukellusvenettä. Marion on käytettävä näkymättömyyslakkia ja juostava sitten nopeasti pohjaristikon läpi. Tämä on melko vaikea tehtävä joka vaatii paljon kärsivällisyyttä ja taitoa.

Kenttä 10 Snowman's Land

Kymmenes kenttä eroaa aika paljon aikaisemmista. Täältä löytyy iloisen pingviinin lisäksi paljon vihollisia, jotka tekevät kaikkensa ettei rakas putkimiehemme saavuttaisi päämääräänsä. Kymmenes kenttä rakentuu suurimmakseksi osaksi jäätyneistä järvistä, jotka ovat niin kylmiä että ne vahingoittavat Mariota..

Tähti 1

Snowman's Big Head

Ensimmäinen tähti löytyy ylhäältä jättimäisen lumiukon huipulta. Ikävä kyllä lumiukko ei pidä lainkaan Mariosta vaan puhaltaa pikku putkimiehen alas hengityksellään. Tämän voi välttää mukavan pingviinin avulla. Kun Mario haluaa mennä lumiukon suun ohi, täytyy hänen joko seisoa pingviinin päällä tai yksinkertaisesti kulkea sen rinnalla. Pingviini toimii tuulensuojana ja Mario välttää lumiukon jäiset hönkäykset, päästäen hänet näin poimimaan kentän ensimmäisen tähden.

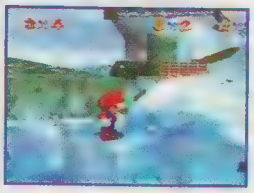
Tähti 2

Chill With the Bully

Kymmennellä kentällä Mario kohtaa tutun hahmon. Chill Bully on kylmäkiskoinen heppu, joka on sukua Big Bullylle. Chill Bully käyttää samaa taktiikkaa kuin sukulaissielunsa, toisin sanoen yrittää työntää Marion alas. Marion ainoaksi vaihtoehdoksi jää käyttää samaa taktiikkaa, ja Chill Bullyn kukistuttua uusi tähti ilmestyy.

Tähti 3

In the Deep Freeze



Kolmas tähti löytyy suuresta jääkuutiosta, joka on kivenheittämän päässä kanuunasta. Kolmannen tähden saaminen vaatii keskittymistä, notkeutta ja ennen kaikkea kärsivällisyyttä. Valtava jääkuutio toimii eräänlaisena kolmiulotteisena palapelinä. Paras keino on asettua jäärakennelman keskelle ja tehdä voltti taaksepäin pienelle kielekkeelle. Sitten Marion on hypättävä ylös kuution päälle. Ylhäältä hän löytää pian reiän joka johtaa kolmannelle tähdelle.

Tähti 4

Whirl From the Freezing Pond

Jääkylmän järven toisella puolella on neljäs tähti kuutioon kätkettynä. Mariolla on kaksi vaihtoehtoa. Hän voi joko puhua ruusunvärisen pommin kanssa ja käyttää kanoottia tai hypätä kielekkeen kautta ilmassa leijuville esineille, joiden päällä on kukkia. Tämän hypyn seurauksena Mario ponnahtaa korkealle ilmaan ja voi sitten rauhassa leijua toiselle puolelle ja poimia neljännen tähden.

Tähti 5

Shell Shreddin' for Red Coins

Etsi kentälle ripotellut kahdeksan punaista kolikkoa.

Tähti 6

Into the Igloo

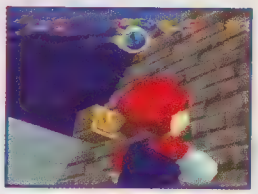
Yksinkertaisin tapa kuudennen tähden saamiseksi on poimia nahka, joka on kuutiolla neljännen tähden luona. Mario voi siten rauhassa kulkea ylös ramppia, joka on lumiukon oikealla puolella. Ylhäällä on pieni sisäänkäynti luolaan, jonne Marion on ryömittävä päästäkseen ahtaasta aukosta sisään. Sisällä hänen täytyy etsiä sininen kuutio, joka on kauimpana luolan oikealla puolella. Kun Mario on poiminut näkymättömyyslakin kuutiosta voi hän juosta jääseinien läpi luolan keskellä olevan kuudennen tähden luo.

Kenttä 11 Wet-Dry World

Yhdestoista kenttä on todella kummallinen. Vaihtelevien vedentasojen - jotka syntyvät omituisten vesikristallien avulla - lisäksi siellä on lukuisia arvoituksia, jotka vaativat viekkautta ja sisua. Vedentaso osoittautuu hyvin määrääväksi tekijäksi, koska se määrää minne Mario voi mennä ja uida. Tietysti myös viholliset vaanivat ja esteitä riittää myrkyllisten hämähäkkien, vaikeiden arvoitusten ja mutkittelevien labyrinttien muodossa.

Tähti 1

Shocking Arrow Lifts!



Ensimmäisen tähden saamiseksi Marion täytyy nostaa vedentasoa ensimmäisen vesikristallin avulla. Sen jälkeen hänen on mentävä liitelevälle punakulmaiselle tasolle, jotta hän voi käyttää omituisia hissejä. Tähden noukkiminen hissien avulla ei ole erikoisen vaikeaa, kunhan varoo sähköpalloja.

Tähti 2

Top O' the Town

Toinen tähti on helppo pala. Ensin Marion täytyy mennä kentän yläosassa olevan lilanvärisen pommin luo. Kukistettuaan pommin Mario voi juosta pitkää lankkua pitkin pyörivälle tasolle. Sieltä hänen tarvitsee vain hypätä reunatasolle, missä toinen tähti on piilotettuna kuutioon.

Tähti 3

Secrets in the Shallows & Sky

Kolmannen tähden saamiseksi Marion täytyy löytää viisi numeroa. Ne ovat kuutiossa tiellä radan alussa, kuutiossa pilarin vieressä tykin luona, laatikossa lähellä tykin kuutiota, ylhäällä pilarissa kerroksessa lilapommin alla olevassa kerroksessa sekä hissikoneiston läheisyydessä.

Tähti 4

Express Elevator – Hurry Up!

Neljäs tähti on hankala. Ensin Marion on rikottava kuutio, joka tukkii sisäänkäynnin ristikkohuoneeseen. Sen jälkeen hänen on noustava ylös laatalle häntä ilmaan heittelevien olentojen avulla. Laatalta löytyvä kytkin aktivoi portaat, jotka vuorostaan vievät ylös torniin. Ylhäältä Mario löytää kaksi puutasoa jotka toimivat hissinä. Toinen niistä ei toimi mutta toisen avulla Mario pääsee alas. Kun Mario on aktivoinut hissin, täytyy hänen hypätä pois hissin lähestyessä päämääräänsä, juostava aukkoon jonka kuutio tukki, tehtävä seinähyppy puutasolle ja seurattava sitä ylös. Täältä löytyy kentän neljäs tähti.

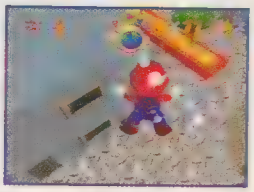
Tähti 5

Go to Town for the Red Coins

Etsi kentälle ripotellut kahdeksan punaista kolikkoa.

Tähti 6

Quick Race Through Downtown



Sisäänkäynti kadonneeseen kaupunkiin on suljettu aidalla yhdessä tason kulmista. Sisään pääsee parhaiten kanuunaa käyttämällä. Kaupungissa Mario on laskettava vedentasoa aktivoimalla kristalli, joka on heti sisäänkäynnin vieressä. Kun vedentaso on laskenut sopivalle tasolle Marion täytyy etsiä sininen kuutio, joka sisältää näkymättömyyslakin. Sillä varustettuna Mario voi juosta aktivomaan kytkimen, joka on kentän alussa olevan talon takana. Tämän jälkeen kuudes tähti ilmestyy kentän poistumispäähän.

Kenttä 12 Tall, Tall Mountain

Kahdestoista kenttä tarjoaa huimaavia korkeuksia ja ahtaita käytäviä. Korkeiden vuorten ja syvien rotkojen lisäksi täällä vilisee gombia ja nopeita pommimiehiä, jotka haluavat lakaista Marion pois radalta. Kuuden tähden löytäminen ei täällä ole helpointa, ja Marion on käytettävä kaikki tähän asti oppimansa päästäkseen huipulle. Petollisten vuorten ja vihaisten vihollisten lisäksi täältä löytyy rasittava apina Ukkiki, joka voi sekä auttaa että haitata Mariota.

Tähti 1

Scale the Mountain

Ensimmäisen tähden löytämiseksi Marion on turvauduttava kaikenlaisiin hyppyihin. Tähti sijaitsee ylhäällä vuoren huipulla, ja tie sinne on pitkä sekä täynnä kaikenlaisia vihollisia. Vaikein osa radasta vaatii Mariolta kunnon pituusloikkaa, ja jos Mario ponnistaa liian varhain, voi hän vieriä alas asti ja joutua aloittamaan kaiken alusta.

Tähti 2

Mystery of the Monkey Cage

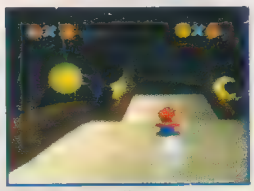
Toisen tähden saadakseen Marion on palattava vuoren huipulle. Siellä hän kohtaa ensimmäisen kerran kaikkea hypistelevän apinan Ukkikin. Tämä pieni vaivalloinen olento on ainoa, joka voi auttaa Marion toisen tähden luo, mutta hän ei tee sitä vapaaehtoisesti. Marion on ensin vangittava Ukkiki ja pakotettava hänet palvelukseensa. Kun Mario on päästänyt apinan irti, tiirikoi se häkin, jossa tähti on. Sen jälkeen häkki vierii vesiputouksen alla olevaan järveen.

Tähti 3

Scary Shrooms, Red Coins

Etsi kahdeksan kentälle ripoteltua punaista kolikkoa.

Tähti 4



Mysterious Mountainside

Sisäänkäynti neljännen tähden luo vievälle tielle sijaitsee hyvin kätkettynä ylhäällä vuorella, juuri suuren kallioseinän jälkeen. Tämä salapaikan löytää helpoimmin kulkemalla mahdollisimman lähellä vuorenseinää kunnes se alkaa lepattaa samalla tavoin kuin taulut aikaisemmin pelissä. Salaiselle tasolle päästyään Marion on varottava horjahtamasta reunan yli, mikä on helpommin sanottu kuin tehty.

Tähti 5

Breathtaking View from the Bridge

Palaa vuoren huipulle. Juuri ennen pientä kivisiltaa Marion on aktivoitava kytkin. Kuutio ilmestyy vesiputouksen lähelle ja nyt onkin kiire, sillä kuutio on olemassa vain muutaman sekunnin ajan. Marion on hypättävä kivisillalta lohkareelle poimiakseen viidennen tähden.

Tähti 6

Blast to the Lonely Mushroom

Kentän kuudennen ja viimeisen tähden saamiseksi on etsittävä pieni ruusunpunainen pommi. Se löytyy sillan alta pienen lilanvärisen vihollisen Chuckyan läheltä. Puhuttuasi pommin kanssa saat kanuunan käyttöösi. Helpoin tapa päästä tykille on teleportin käyttö. Tykin luona Marion on tähdättävä sieneen ja ammuttava itsensä matkaan. Oikea laskeutuminen voi olla vaikeaa: yritä saada tähti kuvaruudun alareunaan.

Kenttä 13 Tiny-Huge Island

Tämä kenttä muistuttaa klassista tarinaa Liisa Ihmemaassa. Valitusta sisäänkäynnistä riippuen Mariosta tulee joko jättisuuri tai minimaalisen pieni ympäristöönsä verrattuna. Kaikkien tähtien löytämiseksi Marion on liikuttava kahden maailman välillä mikä onnistuu vihreiden putkien avulla.

Tähti 1

Pluck the Piranha Flower

Ensimmäisen tähden löytääkseen Marion on mentävä ensimmäiseen putkeen maailmassa, jossa hän itse on pieni. Ensin hänen on mentävä alas putkea joka on vuoren huipulla. Minimaailmassa Marion on mentävä paikalle, jossa on putki kytkimen lähistöllä. Hypättyään putkeen Mario palaa suureen maailmaan, missä jättimäinen kukka kasvaa. Ravista kukkaa ja poimi ensimmäinen tähti.

Tähti 2

The Tip Top of the Huge Island

Toinen tähti on kuutiossa lähellä pientä järveä vuoren huipulla. Mario voi saada tähden sekä isona että pienenä. Yksinkertaisempaa se on kuitenkin pienenä koska maasto on silloin helpompi.

Tähti 3

Rematch With Koopa the Quick

Kilpikonna, jonka Mario kukisti ensimmäisellä kentällä, ilmestyy nyt vaatimaan uusintaottelua. Kilpikonna on aikaisemman tappionsa jälkeen lopettanut huijaamisen ja tarjoaa nyt rehellistä kilpailua. Hän on ilmeisesti harjoitellut sitten viime kerran eikä hänen voittamisensa ole helppoa. Vaikein osuus on lopussa, jolloin Marion on juostava sillan yli tuulen puhaltaessa uskomattoman lujaa.

Tähti 4

Five Itty Bitty Secrets

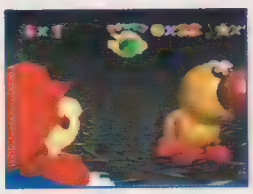
Marion on löydettävä viisi kätkettyä lukua saadakseen neljännen tähden. Näiden numeroiden löytämiseksi hänen on mentävä minimaailmaan ja käytävä seuraavissa paikoissa: järvessä ylhäällä vuorella, aukossa josta kanuunankuulat vierivät, laiturilla rannan yläpuolella, aukossa vuorella radan lähtökohdan ja rannan välissä sekä pienellä ruohokaistaleella, joka on valtavan kukan luona olleen putken yläpuolella.

Tähti 5

Wiggler's Red Coins

Kahdeksan punaista kolikkoa löytyy luolasta hyvin kätkettyinä. Sisäänkäynti luolaan on juuri pienen rannan yläpuolella. Marion on oltava pieni ja käytettävä laituria päästäkseen luolaan.

Tähti 6



Make Wiggler Squirm

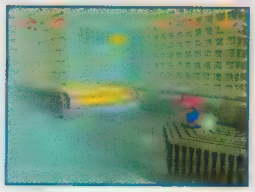
Kuudennetta tähteä varten Marion on oltava pieni ja mentävä järvelle, joka on vuoren huipulla. Siellä hänen on hypättävä korkealle ilmaan ja osuttava maahan jysähtäen. Tuolloin vedenpinta alkaa laskea ja Marion on käytävä kasvamassa isoksi ennen kuin hän palaa vuoren huipulle. Missä ennen oli järvi, on nyt aukko. Kun Mario hyppää aukkoon, kohtaa hän tuhatjalkaisen Wigglerin, joka omistaa kuudennen tähden.

Kenttä 14 Tick Tock Clock

Suuressa kellossa eivät aika tai tasot seiso. Täällä kaikki liikkuu itsekseen ja Marion on koko ajan varottava putoamasta pohjattomaan kuiluun. Pieni huijaus voi kuitenkin helpottaa tähtien etsintää. Kun Mario hyppää kelloon juuri kun iso viisari on kahdentoista kohdalla, pysähtyvät tasot ja kuutiot, jolloin Mario voi rauhassa poimia tietyt tähdet. Toisten tähtien noukkiminen taas vaatii tasojen liikkumista.

Tähti 1

Roll into the Cage



Ensimmäinen tähti sijaitsee häkissä, joka löytyy lyhyen matkaa lähtöpaikan yläpuolelta. Tie tähden luo ei ole erityisen vaikea. Helpointa on hypätä kelloon kun iso viisari on kahdentoista kohdalla. Kuten jo mainittiin, tuolloin kaikki tasot pysähtyvät ja Mario voi rauhassa hakea tähden.

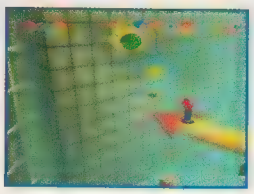
Tähti 2

The Pit and the Pendulums

Toisen tähden saadakseen Marion on kuljettava ensimmäisen tähden sisältäneen häkin läpi, kiivettävä ylös tankoa, jota sähkökuula vartioi, hypättävä toisella puolella olevalle tasolle ja lopulta hitaasti hiivittävä tähden luo pieniä tasoja pitkin.

Tähti 3

Get a Hand



Kolmannen tähden saadakseen Marion täytyy mennä tasolle, joka sijaitsee radan alussa olevien pyörivien kuutioiden yläpuolella. Siellä hän joutuu odottamaan hetken pyörivää kelloviisaria. Sen ilmestyessä Marion hyppää viisarin kyytiin ja pääsee näin kolmannen tähden luo.

Tähti 4

Stomp on the Thwomp

Thwomp on kuutio, joka löytyy kentän yläosasta. Marion täytyy nousta tälle jätille löytääkseen neljännen tähden. Tie Thwompin luo on vaikea eikä pysäytysaikaa voi käyttää.

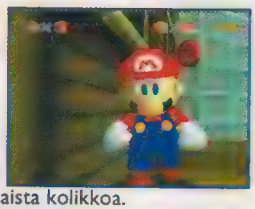
Tähti 5

Timed Jump on Moving Bars

Aloita pysäyttämällä kellokoneisto. Viides tähti on kätketty samojen heilurien yläpuolelle, mistä Mario löysi toisen tähden. Tie sinne on vaikea ja vaatii sekä ajoitusta että keskittymistä. Helpointa on käyttää tankoa, jota sähköpallo vartioi, hypätä tangon yläpuolella olevalle kuutiolle, tehdä seinähyppy ylös keltaiselle tasolle ja sitten erilaisin pikkuhypyin edetä häkille, josta viides tähti löytyy.

Tähti 6

Stop Time For Red Blocks



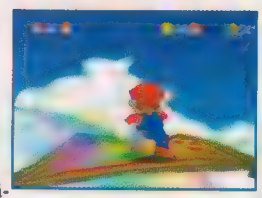
Etsi kaikki kahdeksan kentälle ripoteltua punaista kolikkoa.

Kenttä 15 Rainbow Ride

Jostain sateenkaaren yläpuolelta löytyy pelin viimeinen kenttä. Tämä eriskummallinen maailma koostuu kokonaan tasoista, jotka nousevat hitaasti ylös ilmaan. Viimeinen taso ei ole ylikansoitettu vihollisilla, mutta sitä vastoin siellä on paljon esteitä, joista Marion on päästävä ohi. Apua löytyy onneksi lentävien mattojen ja ruusupommien muodossa.

Tähti 1

Cruiser Crossing the Rainbow



Kentän alussa on lentävä matto joka vie Marion pyörivien tasojen luo. Sen lisäksi kentältä löytyy kaksi mattoa, joista vasen vie ensimmäisen tähden luo. Tie sinne on vaikea mutta vaivan arvoinen.

Tähti 2

Big House in the Sky

Toisen tähden löytääkseen Marion on otettava oikeanpuoleinen matto, joka vie hänet suuren linnan luo. Linnassa Marion täytyy varoa epäluotettavia tulisijoja, jotka silloin tällöin purkautuvat. Matka matolla jatkuu sitten pois linnasta ja parin vaarallisen hetken jälkeen palaa takaisin linnaan. Linnassa matto kulkee ylöspäin pysähtyen lopulta katolle toisen tähden läheisyyteen.

Tähti 3

Coins Amassed in a Maze

Etsi kaikki kentälle ripotellut kahdeksan punaista kolikkoa.

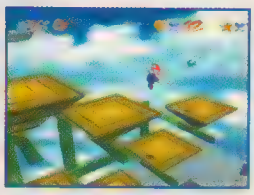
Tähti 4

Swingin' in the Breeze

Neljännen tähden saadakseen Marion täytyy hypätä pitkälle tangolle, joka on lähellä kentän alkukohtaa. Kivuttuaan tankoa alas Mario aloittaa vaivalloisen taipaleen ylöspäin lähellä olevia tasoja pitkin. Kun Mario on ylittänyt puiset portaat ja hypännyt rajatasolle, on hän tähden luona.

Tähti 5

Tricky Triangels!



Viides tähti sijaitsee neljännen lähellä. Palaa tasolle joka sijaitsee puuportaiden alla. Sieltä Marion täytyy hypätä rajatasolle joka vie vielä suuremmalle tasolle. Tasolla on kytkin ja se aktivoimalla triangelimainen kuutio kääntyy ja muodostaa portaat viidennen tähden luo.

Tähti 6

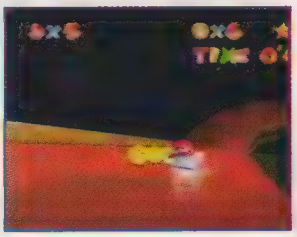
Somewhere Over the Rainbow

Viimeisen tähden Mario voi hakea vain kanuunan avulla. Kanuunan lataamiseksi hänen on ensin puhuttava ruusunpunaisen pommille, joka asuu labyrintin huipulla punaisten kolikkojen luona. Itse kanuuna on leijuvan veneen perässä. Tähtää rajatasolle missä kuudes tähti on ja ammu Mario sateenkaaren läpi.

Muut tähdet

Super Mario 64 sisältää myös viisitoista tähteä, jotka eivät löydy viideltätoista kentältä. Kaikkien niiden luo ei pääse heti vaan joskus Marion on ensin löydettävä tietty määrä muita tähtiä. Eräät tähdet ilmestyvät vasta kun Mario on täyttänyt erittäin vaikean tehtävän.

Tähti 1



Huoneessa, jonka ikkunassa on prinsessan siluetti, on salakäytävä, joka vie pitkälle liukuradalle. Laskettuaan sen Mario saa palkaksi tähden.

Tähti 2

Huoneessa, josta on sisäänkäynti kolmannelle kentälle, on kaksi aukkoa seinässä. Toinen niistä johtaa salaiselle tasolle. Siellä Marion on etsittävä kaikki kahdeksan punaista kolikkoa saadakseen tähden.

Tähti 3

Kun Mario on kerännyt vähintään 15 tähteä, voi hän vangita nopeajalkaisen jäniksen Mipsin, joka jättää tähden vastineeksi vapautuksestaan.

Tähti 4

Kerättyään yli viisitoista tähteä saa Mario tähden Toadilta, joka on huoneessa, mistä on sisäänkäynti kuudennelle kentälle.

Tähti 5

Kerättyään yli 30 tähteä Mario voi noutaa tähden yksinään seisovalta sienipojalta, joka odottaa linnan ylemmässä osassa.

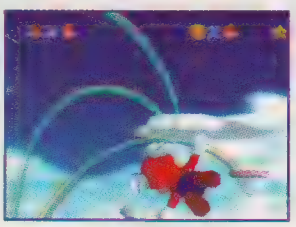
Tähti 6

Kerättyään 50 tähteä voi Mario vangita uudelleen Mips-jäniksen rahastaaksen jälleen tähden.

Tähti 7

Kerättyään yli 50 tähteä voi Mario jälleen kerätä tähden Toadilta, joka on nyt 14. ja 15. kentän läheisyydessä ylhäällä linnassa.

Tähti 8



Huoneessa, jossa on sisäänkäynnit kentille 14 ja 15, löytää Mario myös salaisen sisäänkäynnin bonuskentälle. Kerättyään sen kaikki punaiset kolikot saa hän tähden.

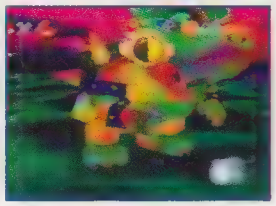
Tähti 9

Etsi kaikki kahdeksan ensimmäiselle Bowser-kentälle ripoteltua punaista kolikkoa.

Tähti 10

Etsi kaikki kahdeksan toiselle Bowser-kentälle ripoteltua punaista kolikkoa.

Tähti 11



Etsi kaikki kahdeksan kolmannelle Bowser-kentälle ripoteltua kolikkoa.

Tähti 12

Etsi kaikki kahdeksan kolikkoa, jotka on ripoteltu punaisten kytkimien kentälle.

Tähti 13

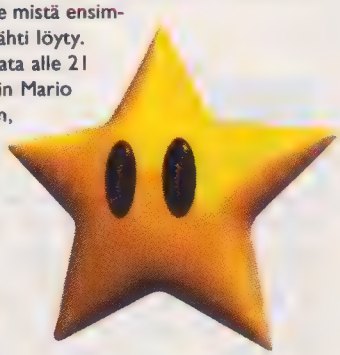
Etsi kaikki kahdeksan kolikkoa, jotka on ripoteltu vihreiden kytkimien kentälle.

Tähti 14

Etsi kaikki kahdeksan kolikkoa, jotka on ripoteltu sinisten kytkimien kentälle.

Tähti 15

Palaa paikalle mistä ensimmäinen lisätähti löyty. Laske liukurata alle 21 sekunnin, niin Mario saa viimeisen, kauan-kaivatun tähtensä.



KESÄN PARAS RETKIPAIKKA!

Pictorino.

Uutuus!

Tämän kesän uutuus ovat sähkökäyttöiset Satuveneet pienimmille... Sammakkoprinssi-, Taikajoutsen-, Taksivene. Tule ja kokeile!

Puuhamaassa ei nälkä yllätä. Ruokailla voi pizzeriassa tai kahvilassa. Omista eväistä nauttiville on ruokailukatoksia sekä kaasu- ja puugrillejä.

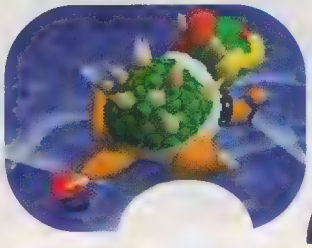
Puuhamaa-retki on kesän kohokohta. Kymmeniä toimintoja kaiken ikäisille, ja **kaikki käytössä pelkällä sisäänpääsymaksulla**! Alueen sisällä on autoille ja asuntovaunuille **maksuton parkkipaikka**, jossa voi päivän mittaan vapaasti poiketa. Hauskanpitopaikkoja riittää; ajoratoja, pomppupaikkoja, pallomeriä, tietokone- ja TV-pelejä, veneilyaltaita, kiipeilyä, kotieläimiä... mönkijä-, sähkö- ja polkuautoratoja, formulat sekä pienoismotskarit. Ja tietysti Puuhamaan mahtava vesipuisto liukureineen, altaineen ja Rengasjokineen! **Kesän uutuus ovat sähkökäyttöiset Satuveneet.** Ja Puuha-Nalle on tavattavissa Puuhamaassa joka päivä!

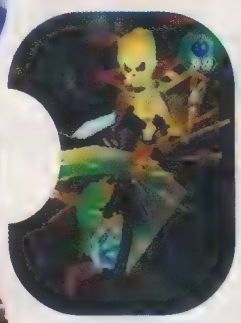
Puuha-Nalle

PUUHAMAA®

Tervakosken Puuhamaa Oy, 12400 Tervakoski, puh. (019) 769 840. Avoinna 17.5.-17.8. joka päivä klo 10-19.
Pääsymaksu 80,-/hlö, ei erillisiä laitemaksuja, alle 3 v. ilmaiseksi. Ryhmäalennus (väh. 20 henkilöä) 10,-/hlö.

Top





JAPANI

1	(–)	Final Fantasy IV [PS]
2	(–)	SD Gundam G Century [PS]
3	(–)	Bushido Blade [PS]
4	(–)	Castlevania X [PS]
5	(1)	Final Fantasy VII [PS]
6	(4)	Intelligent Qube [PS]
7	(3)	Pocket Monster [GB]
8	(–)	Powerful Pro Baseball 4 [N64]
9	(–)	Advanced World War [SA]
10	(–)	The Conveni [SA]

USA

1	(–)	Blast Corps [N64]
2	(–)	WCW vs. the World [PS]
3	(1)	Mario Kart 64 [N64]
4	(3)	Shadows of the Empire [N64]
5	(–)	Need for Speed II [PS]
6	(–)	FIFA Soccer 64 [N64]
7	(–)	Vandal Hearts [PS]
8	(–)	Total NBA '97 [PS]
9	(–)	NBA Live '97 [SA]
10	(–)	Soul Blade [PS]

INTERNET

1	(1)	Tomb Raider [PS/SA]
2	(8)	Mario Kart 64 [N64]
3	(2)	Super Mario 64 [N64]
4	(3)	Virtua Fighter 2 [SA]
5	(–)	Soul Blade [PS]
6	(5)	Nights [SA]
7	(7)	Command & Conquer [PS/SA]
8	(4)	Tekken 2 [PS]
9	(–)	Fighters Megamix [SA]
10	(6)	Resident Evil [PS]

Lista © World Charts

IMPORT

1	(–)	Doom 64 [N64]
2	(–)	Turok: Dinosaur Hunter [N64]
3	(–)	Blast Corps [N64]
4	(–)	Final Fantasy VII [PS]
5	(–)	Doraemon 64 [N64]
6	(–)	Vandal Hearts [PS]
7	(–)	Human Grand Prix [N64]
8	(1)	Mario Kart 64 [N64]
9	(–)	Rally Cross [PS]
10	(4)	Shadows of the Empire [N64]

Lista perustuu Nordic Gamesin USA:sta ja Japanista tuotujen import-pelien listaan.

SUPER POWER TOP 20

Super Mario 64 [N64]	1.	(1)
Turok: Dinosaur Hunter [N64]	2.	(2)
Porsche Challenge [PS]	3.	(–)
Wave Race 64 [N64]	4.	(–)
Tomb Raider [PS, SA]	5.	(3)
Suikoden [PS]	6.	(5)
Micro Machines V3 [PS]	7.	(–)
Final Fantasy III [SN]	8.	(7)
Shadows of the Empire [N64]	9.	(4)
Tekken 2 [PS]	10.	(10)
Resident Evil [PS]	11.	(9)
Bust-a-Move 2 [PS/SA]	12.	(12)
Donkey Kong Country 3 [SN]	13.	(6)
Command & Conquer [PS/SA]	14.	(8)
Sonic 3D [MD/SA]	15.	(14)
Manx TT [SA]	16.	(–)
Zelda – A Link to the Past [SN]	17.	(16)
Dark Saviour [SA]	18.	(17)
Super Puzzle Fighter II Turbo [PS/SA]	19.	(–)
FIFA Soccer 64 [N64]	20.	(–)

TOIVOMUSLISTA

Legend of Zelda 64 [N64]	1.	(3)
Final Fantasy VII [PS]	2.	(2)
Mario Kart 64 [N64]	3.	(1)
Int. Superstar Soccer 64 [N64]	4.	(5)
Rage Racer [PS]	5.	(4)
Mission: Impossible [N64]	6.	(–)
Resident Evil 2 [PS]	7.	(6)
Castlevania X [PS]	8.	(8)
Alundra [PS]	9.	(7)
Tokimeki Memorial [PS/SA]	10.	(12)
Bushido Blade [PS]	11.	(–)
Fighters Megamix [SA]	12.	(12)
Star Fox 64 [N64]	13.	(10)
Virtua Fighter 3 [SA]	14.	(16)
Blast Corps [N64]	15.	(13)
Doom 64 [N64]	16.	(17)
Bomberman 64 [N64]	17.	(–)
Time Crisis [PS]	18.	(14)
Dragon Quest VII [PS]	19.	(18)
Yoshi's Island 64 [N64]	20.	(20)

LucasArts Entertainment Company *presents*

STAR WARS DARK FORCES

TOP 10

Soul Blade	320,-
Dark Forces	300,-
Need For Speed 2	320,-
Rebell Assault 2	310,-
Powerplay Hockey	300,-
Micro Machines V3	310,-
Mega Man X3	310,-
Crow	310,-
Lost Vikings 2	310,-
Exhumed	320,-

* Tarjous hinnat ovat vain postimyyntiä koskevat.

DARK FORCES
vain 300,-

REBELL ASSAULT 2
vain 310,-

"Viimeinkin universumin ihme *Star Wars* tuli *Playstationille*"

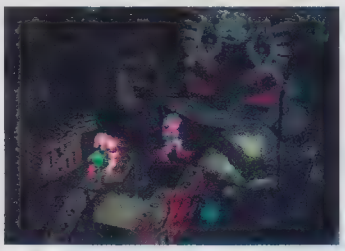
POHJANMAAN PELIALAN AMMATTILAINEN

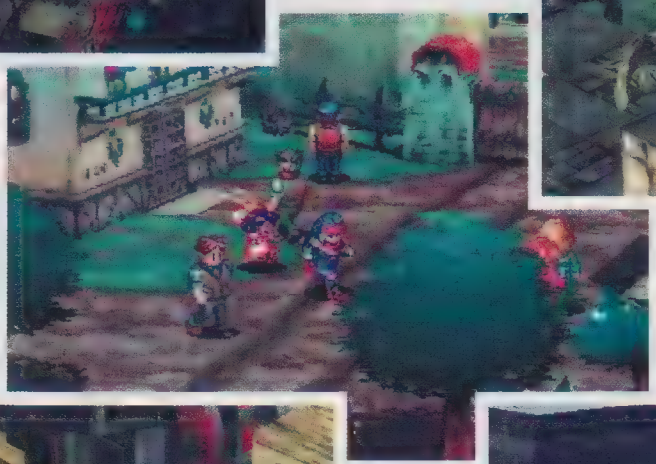
Postimyynti, vaihto
PELIHIIRI
Rewell Center, Vaasa
Puh. 06-312 9882

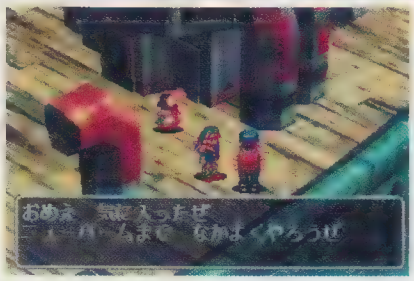
Postimyynti, vaihto
PELIHIIRI
Mega keskus, Seinäjoki
Puh. 06-412 8882

RPG

Kilpaillakseen PlayStationin kanssa Japanissa tarvitsee Saturn Final Fantasyn luokkaa olevan roolipelin. Juuri nyt lupaavimmalta näyttää Grandia, joka lähtee maailmalle ensi syksynä.







Grandia

GAME ARTS • SATURN

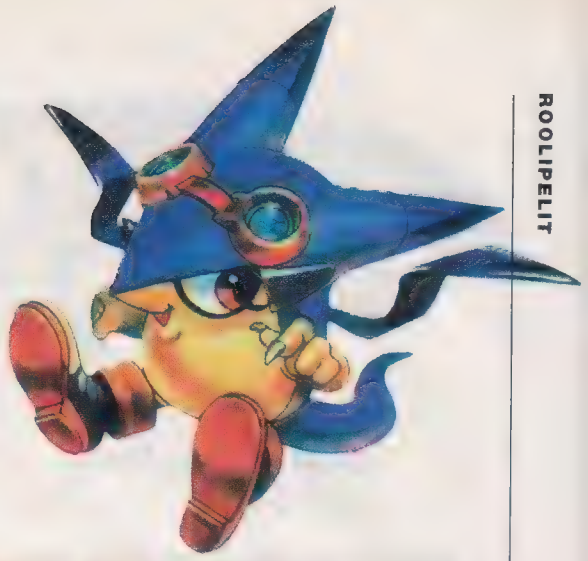
Saturnin vastaus PlayStationin Final Fantasy VII:lle tulee myöhässä, mutta näyttää selvästi yhdeltä vuoden kiinnostavimmista peleistä Sitä paitsi nyt on vahvistunut sekin että Grandia saapuu Eurooppaan jouluksi, jolloin myös Final Fantasy VII:n on laskettu saapuvan.

Peliä voisi kuvailla Final Fantasyn ja Secret of Manan sekoitukseksi sekä pelisysteemin että ulkoasun perusteella. Ympäristö on polygon-pohjainen ja kolmiulotteinen, kun taas kaikki hahmot, sekä ystävät että viholliset, ovat käsinpiirrettyjä spriteja. Juoni on ainakin alussa hyvin perinteinen, 14-vuotiaan Justinin matkustaessa parhaan ystävänsä Suen kanssa Elencian kielletylle mantereelle, missä heidän on ratkaistava muinaisen Anjelkulttuurin mysteerit.

Saadakseen kompromisseihin turvautumatta tilaa sekä grafiikalle että sisältörikkaalle ja monimutkaiselle seikkailulle, on Game Arts päättänyt pistää Grandian kahdelle levylle. Valmista peliä odotellessa ilmestyy demoversio Game Artsin jonkin alkukesän pelin yhteydessä.

Azel – Panzer Dragoon RPG

SEGA • SATURN



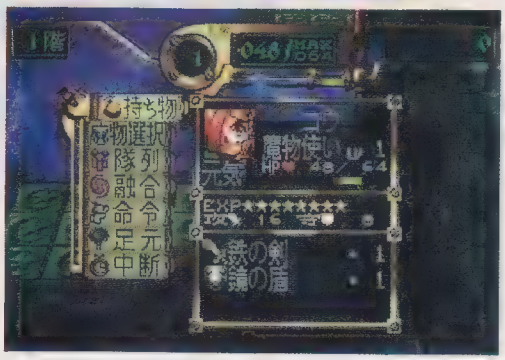
Kuten jo viime numerossa paljastimme, tekee Sega uutta RPG-peliä, joka perustuu kahteen Panzer Dragoon - peliin. Päähenkilö Edge on yksi vartijoista, jotka suojelevat imperiumin huippusalaisia kaivauksia. Hän saa kuulla salaperäisen Craymenin tuhonneen toisen vartijajoukon, johon myös muutama Edgen ystävä kuului. Kostonjano saa Edgen lähtemään kesyllä lohikäärmeellään murhaajan perään.

Azelin grafiikka on rakennettu kokonaan polygoneista ja kaupungit muistuttavat perinteisiä roolipelejä - vaikka ovat siis täysin kolmiulotteisia - kun taas seikkailuosuus muistuttaa molempien aikaisempien Panzer Dragoonien taisteluja. Mitään julkaisupäivää pelille ei ole vielä annettu, mutta Amerikan Sega on joka tapauksessa vahvistanut englanninkielisen version ilmestyvän vielä ennen vuoden loppua.

Other Life, Other Dreams

KONAMI • PLAYSTATION

Suikodenin ja Vandal Heartsin menestysten saattelemana Konami jatkaa roolipelien tekemistä. Viimeisin on toiminnantäyteinen Other Life, Other Dreams, joka julkaistaan Japanissa loppukesästä. Seikkailun näyttämönä on Monsbiren erämaakaupunki, missä toistaiseksi vielä nimetön päähenkilö elää ystäviensä kera. Pahat demonit ovat hitaasti mutta varmasti alkaneet vallata kaupunkia, joten päähenkilön on heidät voittaakseen käännyttävä ystävällisempien demonien puoleen. Nämä ovat kuitenkin hyvin harvinaisia, ja niin hänen on pakko etsiä pieniä demonilapsia - tai demoninmunia, joista demonitaaperot syntyvät - ja kasvatettava heidät omalle puolelleen. Kokonaisen hyvien demonien armeijan tukemana hänellä on sitten mahdollisuus tuoda rauha Monsbireen ja tehdä kaikista sen asukkaista jälleen onnellisia.



KYSY ROOLIPELEISTÄ: SUPER POWER / RPG, KUSTANNUS OY SEMIC, PL 317, 33101 TAMPERE

HEI TOPI!
Jos olen ymmärtänyt oikein, ei 64DD:tä tarvitse ostaa Legend of Zelda 64:ä varten. Onko se totta?

Link

HEI LINK!
Olet ymmärtänyt aivan oikein. Nintendo julkaisee Legend of Zelda 64:n tutussa kasettiformaatissa, joka toimii tavallisella Nintendo 64:llä. Peli ilmestyy toivottavasti jo vuoden lopulla ja 64DD-versio seuraa sitä syksyllä 1998

Topi

TERVE SUPER PLAY!
1. Mitä tiedätte Grandiasta? Milloin se ilmestyy?
2. Onko Phantasy Star V tulossa?
3. Milloin Shining in the Holy Ark ilmestyy?
4. Onko Terra Phantastica jatkoa Dragon Forcelle?
5. Onko jotain Shining Forcea tulossa Segalta?
Kiitoksia. Antakaa Saturnille huomio minkä se ansaitsee!

Quirto

HEI QUIRTO!
1. Peli ilmestyy Japanissa syksyllä ja Euroopassa talvella. Tietomme olemme kertoneet viereisellä sivulla.
2. Sega ei kommentoi asiaa, mutta olisihan se kumma jos he eivät jatkaisi suosittua sarjaansa.
3. Kesäkuun lopulla.
4. Ei ole.
5. Sekä Shining Wisdom että Shining in the Holy Ark ovat vapaata jatkoa Shining Forcelle. Mistään Shining Force III:sta ei kuitenkaan ole ollut puhetta.

Topi

HEI TOPI!
Kirjoittakaa jatkossakin maailman parhaasta pelityypistä: roolipeleistä.
1. Ilmestyykö Tales of Destiny Suomessa?
2. Saavatko Secret of Mana, Chrono Trigger ja Beyond the Beyond jatkoa ja jos saavat, milloin?
3. Onko King's Field -sarja hyvä?

Tuuve

HEI TUUVE!
1. Koska kyseessä on Namco-peli, julkaistaan se koko maailmassa. Mutta vasta vuonna 1998.
2. Mitään jatko-osia näille peleille ei ole virallisesti ilmoitettu, mutta huhut kertovat että molemmille Square-peleille on suunniteltu jatkoa.
3. Ei ole.

Topi

HEI RPG!
1. Ilmestyykö Mortal Kombat Mythology PlayStationille, Saturnille vai Nintendo 64:lle?
2. Milloin Final Fantasy VII ilmestyy?
3. Ketkä ovat sen päähenkilöt?

Pate

HEI PATE!
1. Peli ilmestyy syksyllä sekä PlayStationille että Nintendo 64:lle.
2. Jos kaikki menee suunnitelmien mukaan, tulee Final Fantasy VII Suomeen marraskuussa.
3. Päähenkilö on nimeltään Cloud eikä hän ole ollut mukana aikaisemmissa Final Fantasy -peleissä.

Topi

tips tips tips

Jos sinulla on hyviä pelivinkkejä, jaa ne muidenkin kanssa lähettämällä ne osoitteeseen:

Super Power / Vinkit
Kustannus Oy Semic
PL 317
33101 Tampere

Street Fighter Alpha
PlayStation

KOODEJA, KOODEJA

AKUMA
Pelataksesi Akumaa merkitse kysymysmerkki kun olet Arcade-, Versus- tai Training-valikossa ja näppäile sitten: Taakse, Taakse, Taakse, Alas, Alas, Alas, Neliö ja Kolmio.

BISON
Pelataksesi Bisonia merkitse kysymysmerkki kun olet Arcade-, Versus- tai Training-valikossa ja näppäile sitten: Taakse, Taakse, Alas, Alas, Neliö ja Kolmio.

DAN
Pelataksesi Dania merkitse kysymysmerkki kun olet Arcade-, Versus- tai Traning-valikossa ja näppäile sitten: Kolmio, Neliö, Risti, Ympyrä ja Kolmio.

TEAM MODE
Selvitäksesi pelin viidennelle tasolle tai sitä korkeammalle pitää sinun antaa "Team Moden" näyttäytyä valikossa.

Mika

Twisted Metal 2
PlayStation

LASIAUTO JA MINION

LASIAUTO JA MINION
Lasiauton saadaksesi näppäile autonvalinta-ruudussa seuraava koodi: Ylös, L1, Kolmio ja Oikea.

Minionin saadaksesi näppäile autonvalinta-ruudussa seuraava koodi: L1, Ylös, Alas ja Vasen.

Salaiselle radalle pääset näppäilemällä autonvalinta-ruudussa seuraavan koodin: Vasen, R1 ja Alas.

Vielä salaisemmalle radalle pääset näppäilemällä autonvalinta-ruudussa seuraavan koodin: Alas, Ylös, L1 ja R1.

Vielä löytyy yksi salainen rata, jolle pääset seuraavalla koodilla: Ylös, Alas, Oikea ja R1

Rince Wind

Gex
PlayStation

NÄPPÄRIÄ KOODEJA

Saadaksesi 99 elämää paina paussi päälle, pidä R1 pohjassa ja näppäile seuraava koodi: Ylös, Ympyrä, Kolmio, Alas, Oikea, Neliö ja Alas.

Gexin voi varustaa lämpöisellä hönkäyksellä kun painaa paussin päälle, pitää R1:n pohjassa ja näppäilee seuraavan koodin: Risti, Ylös, Oikea, Ylös, Oikea ja Oikea.

Gex saa kyvyn hypätä korkealle kun painaa paussin päälle, pitää R1:n pohjassa ja näppäilee koodin: Ympyrä, Ylös, Ylös, Alas, Oikea ja Oikea.

Gex saa jäätävän hönkäyksen, kun painaa paussin päälle, pitää R1:n pohjassa ja näppäilee koodin: Ympyrä, Ympyrä, Vasen, Alas, Ympyrä, Ylös ja Oikea.

Gexistä saa jopa kuolemattoman. Paina paussi päälle, pidä R1 pohjassa ja näppäile koodi: Risti, Alas, Alas, Ylös, Alas ja Oikea.

Tri Lantz

Actua Soccer
PlayStation

PARAS JOUKKUE

Parhaan joukkueen saamiseksi mene ensin valikkoruutuun. Pidä pohjassa R1, R2, Select ja Vasen. Jos teit sen oikein, löydät parhaan tiimin joukkuevalikosta.

Hasan the Master

Command and Conquer
Saturn

HYÖDYLLISIÄ HUIJAUKSIA

ESTÄ VIHOLLISTA PÄÄSEMÄSTÄ TUKIKOHTAASI

Jos vihollinen hyökkää koko ajan tukikohtaasi, on vain yksi asia tehtävissä. Rakenna hiekkasäkeistä muuri tukikohtasi ympärille. Tietokone ei enää hyökkää vaan yksinkertaisesti odottaa kunnes tuot miehesi muurin lähelle. Pidä miehesi kaukana muurista ja rakenna aseitasi kunnes olet riittävän vahva tuhotaksesi itse vihollisen.

ATOMIPOMMI

Ydinaseet saa käyttöön seuraavalla koodilla: A, B, C, Vasen, Alas, Oikea, Ylös, Vasen, Alas, Oikea, Ylös ja A.

IONITYKKI

Tämän pelottavan tehokkaan aseen saat käyttöösi seuraavalla koodilla: A, B, C, Vasen, Alas, Oikea, Ylös,

Vasen, Alas, Oikea, Ylös ja B.

ILMAHYÖKKÄYS
Ilmatukea saat seuraavalla koodilla: A, B, C, Vasen, Alas, Oikea, Ylös, Vasen, Alas, Oikea, Ylös ja C.

KASOITTAIN RAHAA
Saat käyttöösi lisää rahaa koodilla: Oikea, Vasen, A, B, C, Z, Y, X, Oikea ja Vasen. Joka kerta tätä koodia käyttäessäsi rahasi lisääntyvät 5000 dollarilla.

KOKO KARTTA
Tällä huijauksella kartan mustat osat katoavat ja voit nähdä, mitä vihollisesi puuhaavat. Syötä vain seuraava koodi: Ylös, Alas, Oikea, Vasen, A, Ylös, Alas, Oikea, Vasen ja A.

LASERVARUSTUS
Voidaksesi nauttia tästä huijauksesta sinulla on ensin oltava Orca VTOL -helikopteri. Huijauskoodi antaa helikopterille samanlaisen laserin joka on Obelisk Towerissa (lasertorni). Syötä vain koodi: X, Y, Z, Oikea, Alas, Vasen, Ylös, Oikea, Alas, Vasen, Ylös ja X.

LISÄRAKENNUS
Sinulla on oltava voimalaitos ja sotilasparakit tätä fuskua varten. Syötä koodi: Y, A, B, B, A, Alas, A, B, B, A, Alas ja Ylös.

VISCEROID
Tämä koodi auttaa rakentamaan laboratorion, jossa voit valmistaa Visceroidia. Syötä koodi: C, Oikea, A, Z, Y, B, Ylös, B, B ja A.

VIIMEINEN RATA
Viimeisen radan koodi GDI-levyllä on wwmvfrzic.

Kalix killer

Alien Trilogy
Saturn

TARPEEKSI AMMUKSIA
Kirjoita salasanavalikkoon koodi: FILLMYPOCKITS

TASOHYPPELYÄ
Kirjoita salasanavalikkoon koodi: FLYTO, ja lisää kaksi numeroa, jotka tarkoittavat kenttää, jonne haluat mennä. Esimerkiksi FLYTO30 vie kentälle 30.

KAIKKI ASEET
Kirjoita salasanaruutuun koodi: F1SH1NGFORGVNS

KUOLEMATTOMUUS
Kirjoita salasanaruutuun koodi: FVNKYG1BBON

Tommi

Soviet Strike
PlayStation

RAJATTOMASTI ELÄMIÄ
Kirjoita ELVISLIVES salasanavalikkoon niin saat rajattomasti elämiä.

Turok: Dinosaur Hunter
Nintendo 64

RÄJÄHTÄVIÄ KOODEJA
Kirjoita seuraavat koodit salasanavalikkoon:
Kaikki aseet - CMGTSMMGGTTS
Kutista viholliset - DNCHN
Discofest - SNFFRR
Galleri Turok - THBST
Rajaton määrä elämiä - FRTHSTHTTRLSCK
Pen and Ink Mode - DLKTDR
Robin's Cheat - RBNSMTH
Show the Credits - FDTHMGS
Spirit Mode - THSSLKSCL
Rajaton määrä ammuksia - BLLTSRRFRND

Wave Race
Nintendo 64

VEDENPITÄVIÄ TEMPPUJA

BABYDELFIINI
Saadaksesi tämän pikku lämminverisen esiin on sinun valittava Normaali vaikeustaso. Delfiiniradalla seuraa delfiiniä kolmen kierroksen ajan. Sinun on kolmen kierroksen ajan toimittava täsmälleen samoin kuin delfiini tai temppu ei onnistu. Jos teet ison virheen, joudut aloittamaan alusta. Jos onnistunut, ilmestyy delfiinipienokainen radalle. Jos haluat nähdä tappajavalaan, joudut ajamaan 30 rikkeetöntä kierrosta.

RATSASTA DELFIINILLÄ
Valitse Stunt Mode ja tee seuraavat temput: Handstand, Backwards Spin, Stand with backflip, Single backflip kun hyppäät rampilta, Sukellus rampilta, Barrel Roll rampilta molempiin suuntiin.
Jos onnistut näissä tempuissa kuulet pienen kiljaisun delfiiniltä. Valitse sitten delfiinirata Championship Modella ja pelaajia valitessasi pidä ohjausvipua pohjassa saadaksesi delfiinin käyttöösi.

Roope

Doom
PlayStation

Level 02 - CR!3WDD3DB
Level 03 - 3JJCMK8W64
Level 04 - 03LTJ0Y!02
Level 05 - H33!1HFTHK
Level 06 - 04MSKZX9Z1
Level 07 - YTTLCXXLXVL

Lukijakirjeet

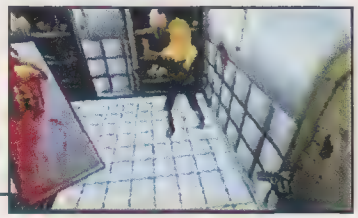
Super Powerin peliasiantuntijat vastaavat lukijoiden visaisiin kysymyksiin osoitteessa:
Super Power / Lukijakysymykset
Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere

Hei Super Power!
1. Luin englantilaisen Computer & Video Games -lehden huhtikuun numerosta että uusi beat-em up -peli *Ultimate Fighting Universe* julkaistaisiin Saturnilla, PlayStationilla ja Nintendo 64:llä. Peli vaikuttaa hyvältä, koska siinä ovat *Tekken 2*, *Soul Edge*, *Virtua Fighter 2* ja *Fighting Vipers* samassa pelissä. Mitä mieltä te olette? 2. Ilmestyykö *Street Fighter EX* PlayStationille ja jos ilmestyy, niin milloin? 3. Onko *International Superstar Soccer Pro* hyväkin peli? 4. Tuleeko *Quake* PlayStationille? 5. Onko Namco päättänyt, mille konsolille se kääntää *Tekken 3:n*?
Super Power -rakastaja

Hei!
1. Meistä juttu haiskahtaa kovasti aprillipilalta. 2. Ilmestyy, mutta Capcom ei ole ilmoittanut, milloin. Palaa Hype-sivuille, jos haluat lukea pelistä enemmän. 3. On, paras lajissaan PlayStationilla. 4. Tulee, mutta ei ennen vuoden loppua. 5. On, PlayStationille.
SUPO

Hei SuPo!
1. Ilmestyykö *Barb Wire* tv-pelinä? Missä muodossa? 2. Mikä on paras autopeli PlayStationilla? 3. Ilmestyvätkö *Tomb Raider* ja *Resident Evil* Nintendo 64:lle?
Tomppa

Hei Topi!
1. *Barb Wire* julkaistaan sekä PlayStationilla että Saturnilla. 2. *Porsche Challenge*, heti perässään *Rage Racer*. 3. Core puhuu mielellään rakkaudestaan Nintendon konsoliin, joten 64-bittinen versio *Tomb Raiderista* ilmestyy varmasti ennemmin tai myöhemmin. Capcom ei ole vieläkään paljastanut Nintendo 64 -suunnitelmistaan eikä ole ottanut kantaa asiaan.
SUPO



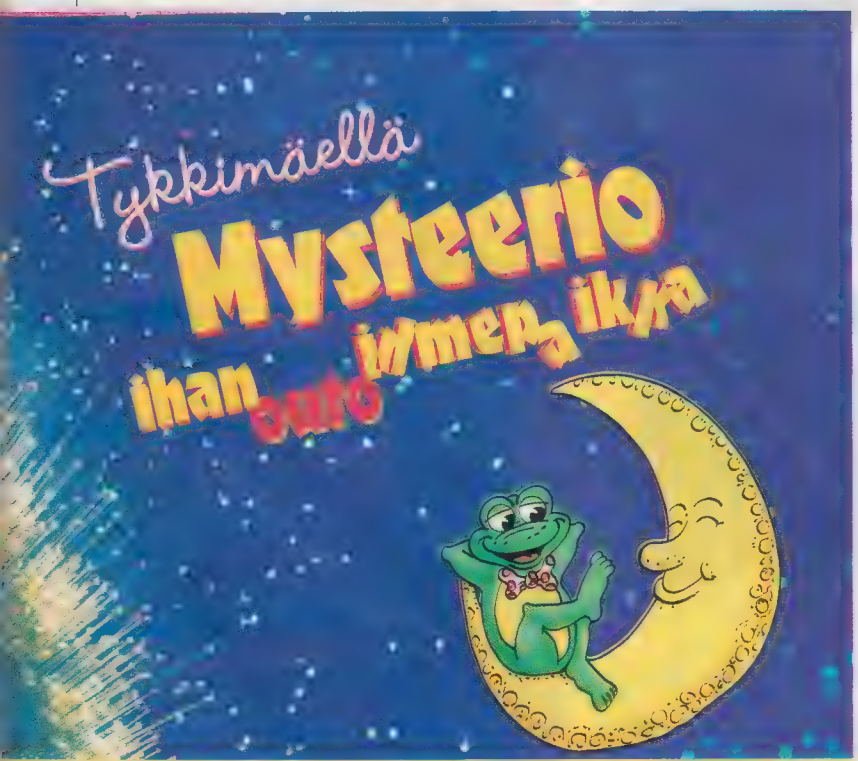
Tältä näyttää polygonipohjainen Pamela Anderson *Barb Wiressa*.

Hopsankeikkaa SuPo!
1. *Turokin* kotelossa lukee Acclaim, mutta ei kai se sentään ole valmistanut peliä? 2. Ilmestyykö *Need for Speed* tai jokin muu kolmiulotteinen beat'em up Nintendo 64:lle piakkoin? 3. Alkaako Capcom joskus tehdä Nintendo 64-pelejä? Vai aikovatko he pysyä vain PlayStationissa?! 4. Jos Nintendolla on niin suuria vaikeuksia Nintendo 64 - kasettien varastointikyvyssä, kuinka *Super Mario 64* on niin iso ja hyvä?
Janne

Hei Janne!
1. Kyllä se pitää paikkansa. Acclaimin omistama Iguana on valmistanut *Turokin*. 2. Juuri *Need for Speed* ei ehkä ole tulossa mutta muita sitä muistuttavia pelejä kyllä: *War Gods*, *Dark Rift* ja *Mace*. 3. He ovat pitkään puhuneet suurista suunnitelmistaan Nintendo 64:lle, mutta toistaiseksi emme ole nähneet yhtään valmista tulosta. 4. Koska se on hyvin suunniteltu ja ohjelmoitu peli eikä sisällä renderoituja introjaksoja.
SUPO

Hei Super Power!
1. Onko *Crash Bandicoot* todellakin suurempi kuin *Super Mario 64*? 2. Onko *Tomb Raiderin* Lara oikeasti olemassa? Näin valokuvan henkilöstä joka muistutti häntä suuresti. 3. Ilmestyykö *Duke Nukem 3D* jollekin konsolille? 4. Kuinka monta rataa on *Super Mario 64*:ssä? 5. Ettekö voisi julkaista valokuvia itsestänne? Kiltti! Terveisiä Loviisalle.
Kimmo

Hei Kimmo!
1. Jos lasketaan megabittien määrä, niin *Crash Bandicoot* on suurempi, mutta jos katsotaan itse seikkailun kokoa, on voittaja *Super Mario 64*. 2. Core on luonut Lara Croftin omassa mielikuvituksessaan mutta *Tomb Raiderin* markkinoinnissa on käytetty valokuvia Laraksi puetusta englantilaisesta valokuvamallista. 3. Kyllä, sekä PlayStationille että Nintendo 64:lle ja Saturnille. 4. 15 tavallista kenttää, sekä joukko salaisia bonuskenttiä. 5. Kuten olemme jo sanoneet, emme. Terkkuja takaisin Loviisalta.
SUPO



TYKKIMÄKI KIVA KUN MIKÄ
Kesän mystisimmät hetket Mysteeriossa. Kesän vauhdikkaimmat vauhdit Kouvola-karusellissa ja Disco Jet'issä. Parhaimmat pelihetket yli 60 upean pelin parissa. Kesän kuumimmat tuttavuudet Terraariossa; myrkylliset mamba-käärmeet ja muut mukavat matelijat. Kesän maukkaimmat makkarat ja makeimmat jätskit. Kokeile vaikka. Kesällä Tykkimäellä, Kouvolassa!

TYKKIMÄEN
HUVIPUISTO • KOUVOLA

Tiedustelut 05-778 700 • Lisäinfo http://www.travel.fi/Tykkimaki

MYYDÄÄN

Sega Saturn (hyväkuntoinen). Paketissa 1 peliohjain, 2 demolevyä, asiaan kuuluvat johdot ja kaksi peliä (Tomb raider ja Virtual Fighter Remix). Hintapyyntö: Tee tarjous
Puh: 015-335338

SNES-pelit: Lemmings 2 (PAL), Stunt Race FX (PAL), BioMetal (USA), Uniracers (USA), Competition Pro Turbo ohjain. Tarjoa!
Puh: 09-4554240/Sami

SNES. Pal-Versio.+Pelit:SM-Allstars, Themepark, Blackhawk, Lufia, Brerth of Fire 2 + yksi ohjain ja adapteri. Pelit voi ostaa myös erikseen. Hinta:1000 mk
Puh:03-371393 Hämeenkyrö

SNES (PAL)0+ohjain+ 5 extra hyvää peliä: Super Mario World, Yoshi's island, Super Mario allstars, Donkey Kong country2, Donkey Kong country 3. Hinta:1600 mk
Puh:02-7632826/Antti

Super Nintendo pelejä 150mk kappale. Warloc, Piteall, Mortal Kombat 1, Mortal Kombat 2, Road Runner, Super Smash T.V., The Adventures of Batman and Robin, NHL96, Super Soccer, F-Zero, Mickey Mania, NHL Hockey 94, Cool Spot ja Super Probotector Alien rebels.
09-8016347/Toni

Super Nintendo+ 2ohjainta +iso joystick +hiiri +adapteri +8 hyvää peliä. Hinta 1500mk. Myös erikseen: kone 600 mk ja pelit alkaen 100 mk. Kaikki todella hyvässä kunnossa.
Puh 08-434308/Visa

Sega Mega Drive +2 ohj. +4 peliä: NHL-96, Lion King, General Chaos, Bloodshot. Hinta 850 mk. sekä Super Nintendo +2 ohj. +2 peliä: Stunt Race FX, Starwing + Super Game Boy adapteri ja Dragon's Lair peli. Hinta: 650 mk.
Puh: 015-178955/Henri Tyrväinen

SNES +2 ohjainta +18 peliä mm. ISSSD, NHL 97, SMW2, SMK, Kirbys FP ynnä muita SNES klassikoita. Tee Tarjous. 0400-416420/Harri Paananen

Playstation pelit: AlienTrilogy 200mk, Resident Evil 220 mk.
Game Boy-pelit: Zelda 4: 150 mk, Wario Land-SML3: 150 mk
Sega Mega Drive-pelit: Phantasy Star 4: 250 mk, The Story of Thor 250 mk,
Sega MD +5peliä 1000 mk.
Puh. 03-7513767/Tomi

SNES +2ohj. +3 peliä: Super Mario Allstars, Super Punch Out, Killer Instinct. H. 500 mk.
Puh. 05-4742269/Pasi

N64 +1 ohjain +Mario 64. 2kk käytetty kuin uusi. H. 2100 mk
Puh 019-6880484

SNES-Pelit: Mario Kart, Mega Manx, Zelda III, Super Meltroid. 200-250 mk/kpl
Puh. 019-6880484

Sony Playstation +1 ohjain +muistikortti +5 peliä:
Destruction Derby 2, NHL-97, Formula One, Tomb Raider ja Soviet Strike (PAL) Hp. 3000 mk.
Puh.06-4174830/Ville

Nintendo 16-bittinen +SuperMario World +2 ohjainta (toinen superohjain). Hp.600 mk. Playstation +Mortal Kombat Trilogy +muistikortti +2 ohjainta +Scart- ja antennikaapelit +muut piuhat. Hp.1200 mk.
Puh.09-324038/Kaj

Myydään NHL Face off 200mk tai vaihto Soviet Strikeen, Lone Soldier 200 mk tai vaihto Fade to Blackiin, Battle Arena Toshinde 200 mk tai vaihto Soul Bladeen.
Puh.08-5318443/Ville klo.17.00 jälkeen

VAIHDETAAN

Playstation peli NHL Faceoff joihinkin seuraavista NHL97, NBA Live 97 tai FIFA 97.
Puh.08-472070/Jarkko

Supermario 64 (PAL) johonkin muuhun Nindento 64 peliin Puh. 02-5723120/Heikki

OSTETAAN

SNES-peli:Secret of Mana 2(JAP)
Puh. 013-771649/Jouni Karhu

Nindento 64-pelikone ja siihen pelejä. Puh.09-8523436/Visa Äikää

SNES-peli Biker Mice From maks.PAL-Versio. Puh.06-2680467/Mikael

SNES(PAL) Jurassic Park peli. Mukana kotelo ja ohjekirja. Maksan 100 mk Puh. 05-2257615/Mika Y.

TOIMITUSEHDOT:
Toimituskulut 45 mk / lähetys. Tilattaessa 3 peliä tai enemmän samaan lähetykseen emme peri toimitusmaksua. Pidätämme oikeuden hinnanmuutokseen. Mainoksen hinnat ovat postimyyntihintoja, liikkeessä eri hinnat. Kaikki tavaramerkit ovat valmistajiensa tavaramerkkejä.

PUOLENKUUN PELIT KY
PL 26, 90571 OULU
PUH: 08 - 555 6587
FAX: 08 - 5555 064

LIIKKEEMME OULUSSA:
HALLITUSKATU 11 L 4
90100 OULU
TULE TUTUSTUMAAN!

YRITYKSEMME TÄYTTI 3 VUOTTA JA SEN KUNNIAKSI SAAT PELIT MEILTÄ AIEMPAAKIN EDULLISEMMIN POSTITSE KOTIISI!
SOITA JA TILAA HETI!

NINTENDO 64:	PLAYSTATION	SEGA SATURN	MD / SNES
NINTENDO 64 NYT VAIN 1395,-	PLAYSTATION NYT VAIN 950,-	SEGA SATURN NYT VAIN 1295,-	NYT SUPER NINTENDOLLE JA SEGA MEGADRIVELLE PELIT ALKEN
UUDET PELIT ALKAEN 299/KPL	KAIKKI UUDET PELIT 289 / KPL	+ NETLINK = 2895,-	
MUISTIKORTTI/ PELIOHJAIN 199,-	KLASSIKOT 149 / KPL	KAIKKI UUDET PELIT 319 / KPL	149 MK / KPL

PARHAAT PELISI SAAT MEILTÄ!
ETSIMME MYÖS JÄLLEENMYYJIÄ!

SUPER POWERIN ENSI NUMEROSSA:

Kesän kuumimmat pelit ja Luigin odotettu comeback. Mutta vastaako *Mario Kart 64* todella odotuksiaan?

Mario Kart 64

Castlevania: Symphony of the night

Draculan poika Alucard ryhtyy taisteluun Simon Belmontin kanssa.

StarFox 64

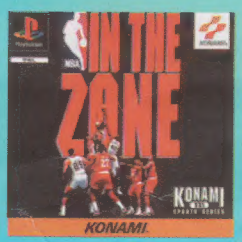
Fox, Slippy, Peppy ja Falco uudella avaruusmatkalla.

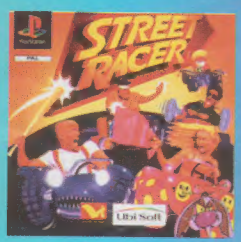
Peliarvosteluissa *Rage Racer, Fighters Megamix, Overblood, Wave Race, Saturn Bomberman, Monster Trucks* ja tukku muita pelejä.

160 UUTTA PLAYSTATION PELIÄ HYLLYSSÄ ON JO VÄHÄN LIIKAA...

...POISTAMME 30 ERILAISTA (n.150kpl)

295,-/2KPL





Pelien erikoisliike - VPD Oy

Kielotie 13 (Lummekuja)
01300 Vantaa
Puh: 09-873 1881

Ark. 10-17:30
La. 10-15:00
www.dlc.fi/~vpd

GAME HOUSE

Joy Boy Special

Tetrikset ovat vaarallisia, koska niihin jää "koukkuun".!

Tetris 1

179,-

Tetris 2

199,-

Kunnon peliliikkeen täytyy pitää huoli asiakkaistaan, eikä myydä ainoastaan uusinta hittituotetta (Sony, Saturn, N 64) Tosin löytyy meiltä niitäkin!

Suomessa on lähes 100.000 Nes 8 Bittistä pelikonetta !

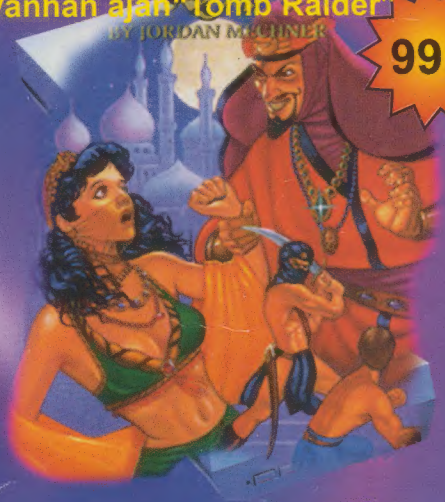
Yllätyskö?

Game House laittoi 8 Bit pelit jakoon ja aivan pohjahinnoin, joten nyt kannattaa ostaa vaikka varastoon, sillä viimeisiä vierään !

Prince of Persia

Vanhan ajan "Tomb Raider"

99,-



Flintstones 2

Seikkailupeli !

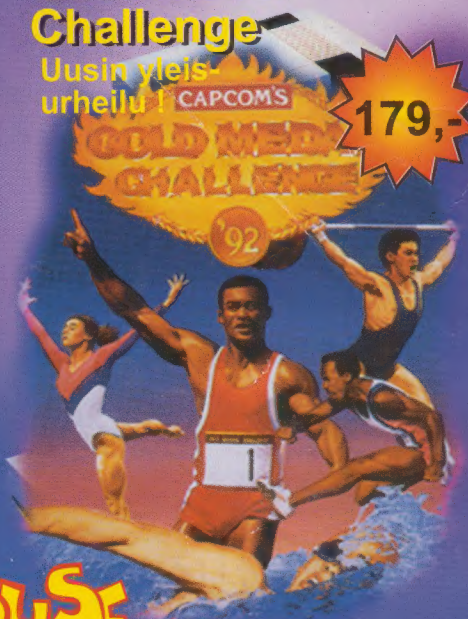
159,-

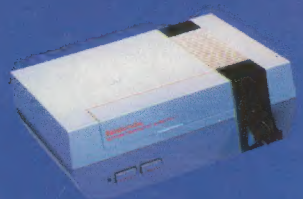
Varastossa myös paljon muita pelejä, sekä tarvikkeita !

Gold Medal Challenge

Uusin yleisurheilu !

179,-





Joy Boy Special

Uudenveroiset Nes 8 Bit ohjaimet 3 kk takuulla vain 90,-/kpl

GAME HOUSE

Kohta pelaa kaikki !

Tampere	Turku	Vantaa	Kuopio	Jyväskylä	Pori
33100	20100	01300	70110	40100	28100
Rautatienkatu 18	Eerikinkatu 17	Unikkotie 9	Suokatu 30	Asemakatu 7	Valtakatu 5
p.03-223 1333	p.02-251 5690	puh/fax	p.017-580 0560	p.014-621 082	p.02-641 5300
F.03-254 0835	F.02-251 5808	09-873 3691	F.017-580 0561		